



**Uchwała nr IIa/12/2020  
Zarządu Wielkopolskiego Związku Piłki Nożnej  
z dnia 9 listopada 2020 roku**

**w sprawie: uchwalenia Regulaminu Rozgrywek II Wielkopolskiej Ligi Futsalu  
na sezon 2020/2021 oraz następne**

Na podstawie § 30 ust. 1 pkt 9 Statutu, Zarząd Wielkopolskiego Związku Piłki Nożnej postanawia, co następuje:

**§ 1**

Uchwala się Regulamin Rozgrywek II Wielkopolskiej Ligi Futsalu na sezon 2020/2021 oraz następne, stanowiący załącznik do niniejszej uchwały.

**§ 2**

Wykonanie uchwały powierza się właściwym komórkom organizacyjnym Wielkopolskiego ZPN.

**§ 3**

Uchwała wchodzi w życie z dniem podjęcia, z mocą obowiązującą od dnia 30 października 2020 roku.





**WIELKOPOLSKI  
ZWIĄZEK  
PIŁKI NOŻNEJ**

# Regulamin Rozgrywek II Wielkopolska Liga Futsalu

Na sezon 2020/2021 i kolejne

## § 1

1. W rozgrywkach II Wielkopolskiej Ligi Futsalu biorą udział zespoły według zgłoszeń w Wielkopolskim Związku Piłki Nożnej. Liczbę drużyn oraz podział zespołów ustala Wielkopolski Związek Piłki Nożnej.
2. Do rozgrywek II Wielkopolskiej Ligi Futsalu zostaną dopuszczone kluby, które są członkami macierzystego związku piłki nożnej.
3. Zasady przyznawania licencji klubowych dla klubów II Wielkopolskiej Ligi Futsalu reguluje odrębna uchwała Zarządu Wielkopolskiego ZPN.

## § 2

1. Kluby, uczestniczące w rozgrywkach II Wielkopolskiej Lidze Futsalu, zobowiązane są rozegrać mecze zgodnie z obowiązującymi przepisami i niniejszym regulaminem.
2. Wielkopolski ZPN jest upoważniony do użycia fotograficznego oraz audiowizualnego materiału dotyczącego zawodników oraz przedstawicieli klubów, jak też i nazw klubów, emblematów oraz koszulek meczowych dla niekomercyjnych celów w ramach organizacji meczów II Wielkopolskiej Ligi Futsalu. Na żądanie, kluby muszą wyposażyć Wielkopolski ZPN – bez dodatkowej opłaty we właściwy materiał, jak i stosowną dokumentację. Wielkopolski ZPN jest upoważniony do sporządzenia fotograficznego, audiowizualnego materiału, który może być udostępniony mediom celem publikacji.

## § 3

1. Rozgrywki o mistrzostwo II Wielkopolskiej Ligi Futsalu prowadzi Wielkopolski ZPN.
2. Rozgrywki o mistrzostwo II Wielkopolskiej Ligi Futsalu są prowadzone w terminach ustalonych przez Wielkopolski ZPN.
3. Kluby uczestniczące w rozgrywkach II Wielkopolskiej Lidze Futsalu zobowiązane są do posiadania oficjalnego adresu poczty elektronicznej, za pomocą, którego prowadzona jest korespondencja z organem prowadzącym rozgrywki oraz Kolegium Sędziów ZPN (w domenie @wielkopolskizpn.pl)
4. Sędziów do prowadzenia zawodów II Wielkopolskiej Ligi Futsalu wyznacza Kolegium Sędziów Wielkopolskiego ZPN.
5. Koszty związane z prowadzeniem meczy o mistrzostwo II Wielkopolskiej Ligi Futsalu przez sędziów piłki nożnej rozliczane są przez Wielkopolski ZPN.
6. Środki pieniężne na potrzebę opłat sędziowskich wnoszą kluby uczestniczące w rozgrywkach w kwocie 4000 zł w następujących terminach:
  - a. 2000 zł do rozpoczęcia rozgrywek.
  - b. 2000 zł do rozpoczęcia rundy rewanżowej.W przypadku większej liczby zgłoszonych drużyn a w konsekwencji większej liczby rozegranych meczy, Wielkopolski ZPN zastrzega sobie możliwość naliczenia dodatkowych opłat zgodnie z taryfikatorem Kolegium Sędziów Wielkopolskiego ZPN

## § 4

1. Zawody o mistrzostwo II Wielkopolskiej Ligi Futsalu rozgrywane są na podstawie przepisów gry w piłkę nożną - futsal, zgodnie z niniejszym regulaminem i obowiązującymi przepisami PZPN.
2. Uczestnicząc w rozgrywkach kluby zobowiązane są:

- a. przestrzegać Przepisów gry w piłkę nożną - futsal oraz innych regulaminów Polskiego Związku Piłki Nożnej,
  - b. przestrzegać zasad fair play,
  - c. wystawiać w zawodach najsilniejszy skład,
  - d. postępować zgodnie z Regulaminem w zakresie bezpieczeństwa podczas rozgrywek organizowanych Wielkopolski ZPN.
3. Zawody o mistrzostwo II Wielkopolskiej Ligi Futsalu mogą być rozgrywane piłkami do futsalu posiadającymi jedno z trzech następujących oznaczeń:
- a. oficjalne logo „FIFA APPROVED” (zatwierdzone przez FIFA),
  - b. oficjalne logo „FIFA INSPECTED” (sprawdzone przez FIFA),
  - c. referencje „INTERNATIONAL GAME BALL STANDARD” (piłka meczowa o standardzie międzynarodowym).
  - d. lub inne posiadające oficjalne zatwierdzenia FIFA

## § 5

1. Jeżeli spotkanie nie odbędzie się lub zostanie przerwane przez sędziego przed upływem regulaminowego czasu gry i niedokończone z jakichkolwiek przyczyn niezależnych od organizatora zawodów, obu klubów, ich piłkarzy oraz kibiców – wówczas spotkanie to należy dokończyć, (gdy zostało już rozpoczęte) lub rozegrać od początku, (gdy nie zostało rozpoczęte) w najbliższym możliwym terminie.
2. Do podjęcia decyzji w sprawie dokończenia (rozegrania) meczu upoważniony jest co do zasady organ prowadzący rozgrywki.
3. Koszty organizacji dokończenia (rozegrania) meczu, ponosi gospodarz spotkania.
4. W przypadku podjęcia przez stosowny organ decyzji o rozegraniu w nowym terminie zawodów, które nie mogły zostać rozegrane w pierwotnie wyznaczonym terminie z przyczyn określonych w ust. 1, dla zawodów rozgrywanych w nowym terminie stosuje się wszystkie zasady określone przepisami Wielkopolskiego ZPN.
5. W przypadku podjęcia decyzji o dokończeniu zawodów przerwanych przed upływem regulaminowego czasu gry - zawody dokończane w nowym terminie są rozgrywane przy zachowaniu następujących zasad:
  - a. gra zostaje wznowiona od minuty, w której nastąpiło przerwanie zawodów, z zaliczeniem wyniku uzyskanego do momentu przerwania zawodów,
  - b. zespoły przystępują do dokończania zawodów w składach liczbowych z uwzględnieniem wykluczeń dokonanych w zawodach przerwanych,
  - c. w zawodach dokończanych mogą uczestniczyć wszyscy zawodnicy uprawnieni do gry w danym klubie w terminie dokończania zawodów, poza zawodnikami:
    - i. którzy opuścili boisko w trakcie przerwanych zawodów w związku z otrzymaniem czerwonej kartki,
    - ii. którzy nie byli w trakcie zawodów przerwanych zawodnikiem klubu, w którego barwach występują w chwili dokończania zawodów,
    - iii. którzy odbywali w trakcie zawodów przerwanych karę dyskwalifikacji z powodu ilości kartek otrzymanych od początku rozgrywek lub z innych przyczyn.
  - d. zawodnik, który od początku rozgrywek do dnia dokończania zawodów, otrzymał liczbę kartek powodujących obowiązek odbycia kary dyskwalifikacji lub na którego nałożono obowiązek odbycia kary dyskwalifikacji z innych przyczyn, nie może odbyć tej kary w dokończonych zawodach.

## § 6

1. Zawodnik, który w czasie zawodów o mistrzostwo II Wielkopolskiej Ligi Futsal (otrzyma napomnienie (żółtą kartkę), zostanie automatycznie ukarany:
  - a. przy trzecim napomnieniu – karą pieniężną w wysokości 50 zł,
  - b. przy czwartym napomnieniu – karą dyskwalifikacji w wymiarze 1 meczu,
  - c. przy szóstym napomnieniu – karą pieniężną w wysokości 100 zł,
  - d. przy ósmym napomnieniu – karą dyskwalifikacji w wymiarze 1 meczu,
  - e. przy dziewiątym napomnieniu – karą pieniężną w wysokości 200 zł,
  - f. przy dwunastym napomnieniu – karą dyskwalifikacji w wymiarze 2 meczów,
  - g. po każdym kolejnym co czwartym napomnieniu (szesnastym, dwudziestym itd.) – karą dyskwalifikacji w wymiarze 2 meczów.
2. Kary finansowe z tytułu napomnień żółtymi kartkami rozliczane są wyłącznie w formie ryczałtu przed każdą rundą rozgrywkową wpłacanego na rzecz Wielkopolskiego ZPN. Wysokość ryczałtu wynosi: 200 zł
3. Zawody, które zostały przerwane i zweryfikowane jako walkower, bierze się pod uwagę przy zaliczaniu na poczet kar odbywanych przez ukaranych zawodników. Przepis ten ma również zastosowanie w przypadku wycofania drużyny i weryfikowaniu nierozegranych spotkań jako walkowery.
4. W przypadku zmiany barw klubowych zawodnika z klubu uczestniczącego w rozgrywkach o mistrzostwo II Wielkopolskiej Ligi Futsal lub zmiany barw klubowych zawodnika z polskiego klubu występującego w innej klasie rozgrywkowej i koniecznością odbycia kary wynikającej z ilości napomnień (żółtych kartek) udzielonych w rozgrywkach mistrzowskich, po zmianie barw klubowych zawodnik zobowiązany jest do odbycia kary w rozgrywkach o mistrzostwo II Wielkopolskiej Ligi Futsal bez względu na fakt występowania uprzednio w innym klubie II Wielkopolskiej Ligi Futsal lub innej klasie rozgrywkowej.

## § 7

1. Każda drużyna rozgrywa z pozostałymi drużynami dwa spotkania, u siebie jako gospodarz oraz u przeciwnika jako gość.

## § 8

1. Za każde rozegrane spotkanie przyznaje się liczbę punktów w zależności od uzyskanego wyniku:
  - 3 punkty z zwycięstwo,
  - 1 punkt za spotkanie nierozstrzygnięte (remis),
  - 0 punktów za spotkanie przegrane.

## § 9

1. W rozgrywkach II Wielkopolskiej Ligi Futsal kolejność zespołów w tabeli ustala się według liczby zdobytych punktów.
2. W przypadku uzyskania równej liczby punktów przez dwie lub więcej drużyn, o zajętym miejscu decydują:
  - a. przy dwóch zespołach:
    - i. liczba zdobytych punktów w spotkaniach między tymi drużynami,
    - ii. przy równej liczbie punktów korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,

- iii. przy dalszej równości, według obowiązującej reguły UEFA, że bramki strzelone na wyjeździe liczone są „podwójnie”, korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
  - iv. przy dalszej równości, korzystniejsza różnica bramek we wszystkich spotkaniach z całego cyklu rozgrywek,
  - v. przy dalszej równości, większa liczba bramek zdobytych we wszystkich spotkaniach z całego cyklu,
  - vi. w przypadku, gdy dwoma zespołami o jednakowej liczbie punktów są zespoły zajmujące pierwsze miejsce w tabeli II Wielkopolskiej Ligi Futsalu, stosuje się wyłącznie zasady określone w punktach a, b i c, a jeżeli one nie rozstrzygną kolejności, zarządza się spotkanie barażowe na neutralnym, wyznaczonym przez organ prowadzący rozgrywki boisku,
  - vii. mecz barażowy musi wyłonić zwycięzcę.
- b. przy więcej niż dwóch zespołach:
- i. liczba zdobytych punktów w spotkaniach między tymi drużynami,
  - ii. przy równej liczbie punktów korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
  - iii. przy dalszej równości, korzystniejsza różnica bramek we wszystkich spotkaniach z całego cyklu rozgrywek,
  - iv. przy dalszej równości, większa liczba bramek zdobytych we wszystkich spotkaniach z całego cyklu,
  - v. przy dalszej równości, losowanie przeprowadzone przez organ prowadzący rozgrywki.
3. Weryfikację rozgrywek przeprowadza i zatwierdza Wielkopolski ZPN.
4. W sytuacji braku możliwości zakończenia rozgrywek spowodowanej siłą wyższą, która nastąpi po rozegraniu 50% lub więcej zaplanowanych kolejek jako tabelę końcową przyjmuje się tabelę po ostatniej rozegranej kolejce, przy założeniu, iż wszystkie zaległe mecze tej i poprzednich kolejek, które nie odbyły się w terminach wcześniejszych, uznaje się za nierozegrane bez przyznawania punktów.
5. W sytuacji braku możliwości zakończenia rozgrywek spowodowanej siłą wyższą, która nastąpi po rozegraniu mniej niż 50% zaplanowanych kolejek, wyniki dotychczas rozegranych meczów będą anulowane, a kolejność drużyn w tabeli końcowej nie zostanie ustalona.
6. W przypadkach, o których mowa w ust. 4 i 5 klubom uczestniczącym w rozgrywkach nie przysługują jakiegokolwiek roszczenia wobec PZPN lub Wojewódzkich Związków Piłki Nożnej z tytułu poniesionych wydatków związanych z udziałem we wcześniej zakończonych lub anulowanych rozgrywkach.

## § 10

1. Drużyna, które zajmą miejsca 1. w rozgrywkach II Wielkopolskiej Ligi Futsalu w sezonie 2020/2021 awansuje do baraży o udział w I Lidze Futsalu, organizowanych przez PZPN

## § 11

1. Drużyna klubu, która w trakcie rozgrywek nie rozegra dwóch wyznaczonych spotkań, zostaje automatycznie wykluczona z rozgrywek oraz zostaje karą w wysokości 2000 zł.
2. Weryfikację spotkań drużyn wycofanych bądź wykluczonych przeprowadza się następująco:
  - a. w przypadku rozegrania mniej niż 50% spotkań – anuluje się wyniki dotychczasowych spotkań tej drużyny,

- b. w przypadku rozegrania 50% lub więcej spotkań – zalicza się do punktacji osiągnięte wyniki, natomiast w pozostałych nierozegranych meczach przyznaje się walkowery dla przeciwników.
- c. Drużyna, która bez należytego usprawiedliwienia nie stawi się na zawodach II Wielkopolskiej Ligi Futsal u zostanie ukarana karą pieniężną w wysokości 1000 zł.

## § 12

1. Każdy klub jest w pełni odpowiedzialny za uprawnienie swoich zawodników do gry oraz za ewidencję żółtych i czerwonych kartek. Zawodnicy biorący udział w rozgrywkach o mistrzostwo w II Wielkopolskiej Ligi Futsal muszą być potwierdzeni i uprawnieni przez Wielkopolski ZPN z zachowaniem wymogów określonych w obowiązujących przepisach. W przypadku zawodników łączyących grę w piłkę nożną 11 osobową oraz futsal zastosowanie ma Uchwała nr VII/183 z dnia 20 czerwca 2013 roku Zarządu PZPN w sprawie statusu zawodników występujących w rozgrywkach futsalu.
2. Każdy klub jest odpowiedzialny rejestrację i uprawnianie zawodników w systemie extranet PZPN. Letni okres transferowy trwa od zakończenia rozgrywek sezonu 2019/2020 do godziny 16.00 w ostatni piątek przed datą rozpoczęcia rundy jesiennej sezonu 2020/2021. Zimowe okienko transferowe trwa od zakończenia I rundy rozgrywek do rozpoczęcia rundy rewanżowej.
3. Każdy klub może zgłosić do rozgrywek II Wielkopolskiej Ligi Futsal nie więcej niż 25 zawodników w trakcie trwania sezonu oraz nieograniczoną liczbę zawodników, którzy w roku kalendarzowym, w którym następuje zakończenie sezonu rozgrywkowego, ukończą 21. rok życia oraz zawodników młodszych. Juniorzy mogą grać w meczach II Wielkopolskiej Ligi Futsal po ukończeniu 16. roku życia.
4. Uprawnienie czasowe w nowym klubie przerywa uprawnienie do gry w poprzednim klubie.
5. Zawodnik nie może brać udziału w grach w okresie zawieszenia czy dyskwalifikacji. Zawodnicy biorący udział w rozgrywkach muszą być zbadani przez lekarza, celem stwierdzenia ich zdolności do gry.
6. Zawodnicy zobowiązani są do uzyskania orzeczenia lekarskiego o stanie zdrowia umożliwiającym bezpieczny udział we współzawodnictwie. Badanie lekarskie jest ważne przez okres nie dłuższy niż dwanaście miesięcy od daty jego przeprowadzenia. Termin ważności badania kończy się z upływem dnia, który datą odpowiada początkowemu dniowi terminu, a gdyby takiego dnia w ostatnim miesiącu nie było – w ostatnim dniu tego miesiąca (przykład: jeżeli badanie zawodnika wykonano 15 marca, to badania są ważne do 15 marca następnego roku do godziny 23:59,59).
7. Za dopuszczenie do zawodów zawodników posiadających aktualne badania lekarskie lub oświadczenia o którym mowa w ust. 8 odpowiada kierownik drużyny a w następnej kolejności, w przypadku braku kierownika, na trenerach drużyn.
8. Zawodnicy amatorzy, którzy ukończyli 23 rok życia, uczestniczący w rozgrywkach są zobowiązani do złożenia w klubie, każdorazowo w nowym sezonie rozgrywkowym najpóźniej w dniu uprawnienia zawodnika do gry, oświadczenia o braku przeciwwskazań zdrowotnych uniemożliwiających bezpieczny udział we współzawodnictwie sportowym. W przypadku zmiany przynależności klubowej w trakcie sezonu zawodnik zobowiązany jest do złożenia przedmiotowego oświadczenia najpóźniej w dniu uprawnienia do nowego klubu. Niezależnie od powyższego klub może zobowiązać zawodnika amatora, który ukończył 23 rok życia do



złożenia orzeczenia lekarza specjalisty w dziedzinie medycyny sportowej o stanie zdrowia umożliwiającym bezpieczny udział we współzawodnictwie sportowym.

### § 13

1. Zespoły II Wielkopolskiej Ligi Futsalu mogą prowadzić tylko trenerzy posiadający uprawnienia instruktora futsalu lub minimum instruktora piłki nożnej lub UEFA C.
2. Naruszenie postanowień ust. 1 powoduje zastosowanie kar dyscyplinarnych.

### § 14

1. Zawody o mistrzostwo II Wielkopolskiej Ligi Futsalu mogą być rozgrywane na halach uznanych przed rozpoczęciem rozgrywek za odpowiednie do gry o mistrzostwo tej klasy rozgrywkowej. O dopuszczeniu hal do rozgrywek decyduje Komisja ds. futsalu i piłki plażowej.
2. Klub jest w pełni odpowiedzialny za przygotowanie hali do gier mistrzowskich. Klub, który nie dopełnił tego obowiązku i z winy którego zawody nie doszły do skutku, ponosi stosowne konsekwencje regulaminowe oraz pokrywa przeciwnikowi wszystkie koszty związane z przyjazdem na nieodbyte zawody.
3. W uzasadnionych przypadkach Wielkopolski ZPN może wyrazić zgodę na rozegranie meczu w hali posiadającej ważną weryfikację dla innej klasy rozgrywkowej.
4. Za utrzymanie porządku na hali odpowiedzialny jest klub będący gospodarzem zawodów. Organizator obowiązany jest do stworzenia bezpiecznych warunków na obiekcie.
5. Kluby są odpowiedzialne za zachowanie swoich zawodników, przedstawicieli, członków oraz kibiców i innych osób pełniących jakąkolwiek funkcję na meczu z ich ramienia.
6. Gospodarz zawodów jest odpowiedzialny za porządek i bezpieczeństwo przed, w trakcie i po meczu. Gospodarz może być wezwany do wyjaśnienia wszelkich incydentów na hali, a także może być ukarany dyscyplinarnie.
7. Każdy klub zawiera umowę ubezpieczenia na własny koszt w związku ze wszystkimi zagrożeniami, zgodnie z następującymi zasadami:
  - a. każdy klub musi zawrzeć polisę ubezpieczeniową, która pokrywa wszelkie zagrożenia związane z jego uczestnictwem w rozgrywkach,
  - b. klub będący właścicielem obiektu, sportowego musi zawrzeć polisę ubezpieczeniową na zagrożenia związane z organizowaniem meczu, która musi zawierać odpowiedzialność cywilną zapewniającą poszkodowanym osobom gwarantowane kwoty za szkody wobec osób, przedmiotów, a także straty ekonomiczne poniesione wskutek okoliczności, za które odpowiada klub,
  - c. jeżeli gospodarz zawodów nie jest właścicielem obiektu, na którym rozgrywa mecze, musi przedstawić polisy ubezpieczeniowe (zawierające odpowiedzialność cywilną i ubezpieczenie nieruchomości) zawarte przez właściciela hali,
  - d. w każdym wypadku, klub musi zapewnić, że organ prowadzący rozgrywki jest zwolniony z odpowiedzialności od jakichkolwiek roszczeń związanych z organizacją i uczestnictwem w meczu,
  - e. Mecze futsalu nie mogą odbywać się na halach zamkniętych na mocy decyzji organu dyscyplinarnego Wielkopolskiego ZPN lub organu władzy administracyjnej. Przed każdym meczem sędziowie lub obserwatorzy lub delegaci Wielkopolskiego ZPN mają obowiązek sprawdzenia dokumentów zezwalających na przeprowadzenie zawodów na danej hali.



## § 15

1. Zawody organizują kluby będące gospodarzami (w terminarzu rozgrywek podani są na pierwszym miejscu).
2. Na podstawie terminarza – kluby pełniące rolę gospodarza meczu zobowiązane są ustalić konkretne daty, godziny i miejsca rozpoczęcia zawodów w całej rundzie i wprowadzić je do systemu Extranet w terminie wyznaczonym przez organ prowadzący rozgrywki, nie później niż na 14 dni przed wyznaczonym terminem meczu pod rygorem kary finansowej równej połowie opłaty za przełożenie meczu w danej klasie rozgrywkowej.
3. Klub będący gospodarzem zawodów ma prawo nie później niż na 14 dni przed wcześniej wyznaczonym terminem wnioskować za pomocą systemu Extranet do Wydziału Gier Ewidencji o zmianę daty zawodów bez zgody przeciwnika. Zmiana ta może dotyczyć tylko tego samego terminu rozgrywkowego. Wydział Gier i Ewidencji dokonuje zmiany terminu, który będzie generowany automatycznie z systemu Extranet na konto administratorów zainteresowanych klubów. Decyzja ta nie podlega zaskarżeniu.
4. Terminy zawodów mogą być zmienione na prośbę jednego z klubów, wniesioną do Wydziału Gier i Ewidencji za pomocą systemu Extranet. Klub zwracający się o zmianę terminu, wskazuje przyczynę, proponuje nowy termin i godzinę rozegrania zawodów. Po uzyskaniu akceptacji przeciwnika, Wydział Gier i Ewidencji dokonuje zmiany terminu. W przypadku zmiany daty lub godziny spotkania w terminie krótszym niż 14 dni przed meczem klub wnioskujący zobowiązany jest do wniesienia na konto właściwego organu prowadzącego rozgrywki opłaty w wysokości: 100 zł.
5. W przypadku nieotrzymania informacji o terminie i miejscu rozegrania zawodów przeciwnikowi zgodnie z pkt. 2 niniejszego artykułu – jest on zobowiązany do powiadomienia organu prowadzącego rozgrywki o zaistniałym fakcie na 10 dni przed rozpoczęciem kolejki. W takiej sytuacji Wielkopolski ZPN najpóźniej 5 dni przed terminem kolejki wyznacza z urzędu dokładną datę rozegrania takich zawodów (miejscem ich rozegrania będzie hala drużyny występującej w roli gospodarza zawodów). Nierozegranie zawodów w tym terminie będzie skutkowało walkowerem przeciwko drużynie gospodarza.

## § 16

1. Zawody muszą być rozegrane w ustalonym terminie.
2. Ustala się, że mecze II Wielkopolskiej Ligi Futsalu Futsalu muszą się rozpocząć, z zastrzeżeniem terminów obligatoryjnych:
  - a. w soboty – w godzinach pomiędzy 14:00 a 20:00
  - b. w niedzielę – w godzinach pomiędzy 12:00 a 18:00
3. Organ prowadzący rozgrywki może wyznaczyć rozegranie zawodów o mistrzostwo II Wielkopolskiej Ligi Futsalu na jeden termin i o jednej godzinie. Wszystkie mecze ostatniej kolejki rundy wiosennej co do zasady muszą zostać rozegrane o jednej porze – w sobotę o godz. 18:00. Za zgodą obydwu klubów Wielkopolski Związek Piłki Nożnej może ustalić inny termin rozegrania meczów w terminach objętych obligatoryjnością, ale tylko wcześniejszy, niż uprzednio wyznaczony.
4. Klub, który odmówi rozegrania meczu w terminie wyznaczonym z urzędu, podlega karze 500 zł. Niezależnie od tego Komisja Dyscyplinarna Wielkopolskiego ZPN może nałożyć także inne kary, przewidziane Regulaminem Dyscyplinarnym Wielkopolskiego ZPN.

§ 17

1. Powołanie co najmniej jednego zawodnika do reprezentacji narodowych – pierwszej lub młodzieżowej U-21 – w futsalu lub co najmniej dwóch zawodników do młodzieżowej reprezentacji U-19 w terminach FIFA i UEFA może być powodem do przełożenia zawodów na inny termin. Decyzję odnośnie przełożenia zawodów podejmuje organ prowadzący rozgrywki.

§ 18

1. Zawody mogą być przełożone na inny termin z urzędu przez Wielkopolski ZPN.
2. W przypadku wystąpienia klubu o zmianę terminu rozegrania meczu, zainteresowany klub winien zaproponować nowy termin, uzgodniony pisemnie z przeciwnikiem. Zmiana terminu w tej sytuacji może nastąpić za zgodą Wielkopolskiego ZPN.. Nowy termin nie może być ustalony po zakończeniu rozgrywek, natomiast gdy mecz odbyć się miał pierwotnie w rundzie jesiennej – nowy termin musi być ustalony przed rozpoczęciem rundy wiosennej. O zmianę terminu meczu kluby mogą wystąpić najpóźniej 14 (czternaście) dni przed wyznaczonym terminem kolejki.
3. Możliwa jest zmiana terminu spotkania później niż 14 dni przed jego rozpoczęciem ale wymagana jest zgoda drużyny przeciwnej oraz uiszczenie opłaty 100 zł na konto Wielkopolskiego ZPN.

§ 19

1. Klub organizujący zawody oprócz stworzenia warunków bezpieczeństwa na hali zobowiązany jest do:
  - a. zapewnienia dogodnego dojścia do widowni, jak również łatwego opuszczenia jej,
  - b. zapewnienia miejsca wygodnego dla widzów (siedzące ewentualnie stojące),
  - c. powołanie kierownika ds. bezpieczeństwa oraz odpowiedniej liczby porządkowych i stewardów, przeszkolonych zgodnie z ustawą o bezpieczeństwie imprez masowych,
  - d. pełnej fachowej informacji (spiker zawodów), kulturalnych warunków związanych z udziałem w widowisku piłkarskim (urządzenia sanitarne, szatnie, bufety),
  - e. opieki sanitarnej i medycznej w osobach: lekarza, pielęgniarki lub ratownika medycznego (posiadającego uprawnienia wynikające z Ustawy o ratownictwie medycznym). Obecność swoją na zawodach przedstawiciel opieki medycznej potwierdza przed zawodami własnoręcznym podpisem na protokole meczowym. W przypadku braku opieki medycznej sędziowie mają prawo podjąć decyzję o nierozgrywaniu spotkania, za co winę ponosi gospodarz zawodów,
  - f. stworzenia warunków do badań antydopingowych u zawodników,
  - g. specjalnie wydzielonych miejsc dla kierownictw ekip i zawodników rezerwowych,
  - h. zapewnienie odpowiednich warunków do przeprowadzenia transmisji ekipie telewizyjnej stacji posiadającej prawa telewizyjne,
  - i. zapewnienie wydzielonych miejsc dla przedstawicieli prasy, radia i telewizji oraz umożliwienie im korzystania ze środków łączności (faks, telefon), w miarę możliwości także komunikacji,
  - j. zapewnienia, na wniosek klubu będącego gościem, możliwości filmowania przedstawicielowi drużyny przyjezdnej całego przebiegu zawodów na własne potrzeby szkoleniowe.
2. Niezależnie od powyższego, zgodnie z zaleceniami Komisji ds. Bezpieczeństwa na Obiektach Piłkarskich PZPN zobowiązuje się kluby do:

- a. przestrzegania zakazu wywieszania flag i haseł o treści obelżywej prowokacyjnej wokół boiska oraz dążenia do wyeliminowania wulgarnych okrzyków widzów; w razie nie przestrzegania powyższego, przedstawiciele Wielkopolskiego Związku Piłki Nożnej (obserwator i delegat) w porozumieniu z sędzią zawodów mogą nie dopuścić do ich rozpoczęcia lub przerwać mecz,
  - b. stosowania zakazu stadionowego wobec osób naruszających regulaminy stadionowe i informowanie o tych osobach Komisji ds. Bezpieczeństwa na Obiektach Piłkarskich PZPN.
3. Wszelkie dodatkowe imprezy i uroczystości planowane przed meczem lub w jego przerwie wymagają wcześniejszego uzgodnienia z Wielkopolskim Związkiem Piłki Nożnej.

## § 20

1. Wszelka działalność na boisku lub poza boiskiem, sprzeczna z etyką sportową i rzucająca cień na dobre imię sportu piłkarskiego stwierdzona w czasie rozgrywek o mistrzostwo II Wielkopolskiej Ligi Futsalu, udowodnione przypadki braku sportowej postawy i woli walki o uzyskanie jak najlepszego wyniku – może spowodować, w oparciu o sprawozdanie obserwatora Kolegium Sędziów Wielkopolskiego ZPN lub delegata ds. bezpieczeństwa podjęcie przez Wielkopolski ZPN decyzji o pozbawieniu klubu zdobytych punktów i bramek w konkretnym meczu mistrzowskim lub o powtórzeniu meczu mistrzowskiego lub jego rozegraniu na neutralnej hali.
2. Komisja Dyscyplinarna organu prowadzącego rozgrywki ma prawo podejmować inne decyzje dyscyplinarne w przypadku rażącego naruszenia przepisów związkowych lub niniejszego regulaminu.

## § 21

1. Zawody zostaną zweryfikowane przez Wielkopolski ZPN jako przegrane 0:5 na niekorzyść:
  - a. Drużyny zawieszonych w prawach członkowskich lub w prawach uczestnictwa w rozgrywkach i zawodach,
  - b. Drużyny, która z własnej winy nie staje do zawodów lub spóźni się więcej niż 15 minut,
  - c. Drużyny, która nie przygotowała boiska do gry stosownie z obowiązującymi przepisami,
  - d. Drużyny gospodarza, jeżeli nie dostarczy do gry przepisowej piłki lub w razie jej uszkodzenia nie zastąpi w czasie wyznaczonym przez sędziów inną przepisową piłką,
  - e. Drużyny gospodarza w przypadku, gdy na boisko wtargnie publiczność i nie zostanie usunięta w ciągu 5 minut lub w razie powtórnego jej wtargnięcia,
  - f. Drużyny, która nie zgodzi się na prowadzenie zawodów przez sędziego wyznaczonego zgodnie z przepisami,
  - g. Drużyny, w której brał udział zawodnik nieuprawniony do gry lub uprawniony na podstawie przedłożonych przez klub niewiarygodnych dokumentów,
  - h. Drużyny, która dopuściła do gry zawodnika nieuprawnionego z tytułu przepisów o opiece lekarskiej,
  - i. Drużyny, która przed zakończeniem zawodów zejdzie z boiska lub której ilość zawodników będzie mniejsza niż trzech,
  - j. Drużyny, której zawodnik, członek kierownictwa lub trener w czasie zawodów, czynnie znieważał któregoś z sędziów prowadzących zawody, a zawody zakończono przed czasem,
  - k. Drużyny, której kibic przed lub w czasie trwania zawodów czynnie znieważał któregoś z sędziów prowadzących zawody, a zawody z tego powodu przerwano,
  - l. Drużyny, której kibice wtargnęli na pole gry i z tego powodu zawody zostały zakończone przez sędziego przed upływem ustalonego czasu gry,

- m. Drużyny, której zawodnik wykluczony z gry przez sędziego nie opuścił boiska w ciągu 2 minut,
  - n. Drużyny, która nie dostarczy sędziemu sprawozdania z meczu ze składem zawodników,
  - o. Drużyny, w składzie której występowało co najmniej 2 zawodników, u których stwierdzono pozytywne wyniki badań antydopingowych lub odmówili poddania się badaniom,
  - p. Drużyny, w składzie której brał udział zawodnik powołany na zgrupowanie kadry województwa ale w nim nie uczestniczący bez zgody lekarza kadry lub organów związkowych,
  - q. Drużyny, w której zagrał zawodnik, za którego klub nie zrealizował zapłaty ekwiwalentu za wyszkolenie w określonym terminie,
  - r. Drużyny, która rozegrała mecz bez ważnej licencji klubowej.
2. W przypadku naruszenia przepisów przez obie drużyny zostaną one ukarane obustronnym walkowerem.
  3. W przypadku uzyskania przez przeciwnika korzystniejszego wyniku aniżeli walkower – utrzymuje się wynik uzyskany na boisku z pozbawieniem zdobytych bramek drużyny ukaranej.

## § 22

1. Protest odnośnie przebiegu zawodów wnosi się do Wydziału Gier i Ewidencji Wielkopolskiego ZPN przy równoczesnym złożeniu odpisu do przeciwnika w ciągu 48 godzin po zawodach.
2. Do protestu winno być dołączone pokwitowanie o wpłaceniu na konto organu prowadzącego rozgrywkę kaucji protestowej w wysokości 500 złotych (pięćset złotych). W przypadku uwzględnienia protestu kaucja podlega zwrotowi.
3. Protesty co do zasady nie mogą być składane przeciwko decyzjom podjętym przez sędziego.
4. Protesty przeciwko napomnieniom i wykluczeniom z boiska w wyniku otrzymania dwóch żółtych kartek mogą być rozpatrywane jedynie, gdy sędzia popełnił błąd polegający na ukaraniu niewłaściwego zawodnika lub gdy napomnienie nastąpiło w wyniku szczególnie rażącego błędu sędziego, co zostało potwierdzone przez Kolegium Sędziów Wielkopolskiego ZPN.
5. Od orzeczeń wydanych w I instancji stronom przysługuje prawo wniesienia odwołania do Związkowej Komisji Odwoławczej Wielkopolskiego ZPN na zasadach określonych w Przepisach w sprawie organizacji rozgrywek.

## § 23

1. Kluby uczestniczące w rozgrywkach o mistrzostwo II Wielkopolskiej Ligi Futsalu zobowiązane są do zapewnienia właściwej liczby najlepszych możliwych miejsc dla oficjalnych przedstawicieli organizatora rozgrywek, zgodnie z wnioskiem właściwego terytorialnie Związku Piłki Nożnej oraz oficjalnych przedstawicieli w/w Związku (obserwator/delegat), którym należy zapewnić najlepsze z możliwych warunki do wykonywania powierzonych im czynności.

## § 24

1. Przed rozpoczęciem zawodów kierownicy lub kapitanowie obu drużyn obowiązani są do wręczenia sędziemu zawodów protokołu ze składami w formie wydruku z systemu extranet.
2. Na ławkach rezerwowych może zasiadać maksymalnie sześciu oficjalnych przedstawicieli klubowych oraz dziewięciu zawodników rezerwowych, którzy muszą mieć założone koszulki

odróżniające się kolorem od koszulek zawodników. Ich imiona i nazwiska muszą być wpisane do protokołu meczowego.

3. Po spotkaniu sędzia wypełnia sprawozdanie i wysyła je do biura Wielkopolskiego Związku Piłki Nożnej najpóźniej drugiego dnia roboczego po zakończeniu spotkania.

## § 25

1. Szczegółowe zasady dotyczące stroju zawodników wyglądają następująco:
  - a. drużynie gospodarzy zawodów należy umożliwić grę przed własną widownią w barwach klubowych. W tym celu gospodarz zawodów w zawiadomieniu o miejscu i terminie zawodów powinien poinformować przeciwnika o strojach w jakich zamierza wystąpić,
  - b. jeżeli zawodnicy mają przystąpić do zawodów w ubiorach tego samego lub podobnego koloru, drużyna gospodarzy ma obowiązek, na polecenie sędziego zmienić ubiór,
  - c. jeżeli kolor koszulki bramkarza nie kontrastuje z kolorami koszulek zawodników drużyn, zmiany koszulki musi dokonać bramkarz. Przepis ten dotyczy również sędziego, któremu gospodarz zawodów powinien dostarczyć czystą i świeżą koszulkę odmiennej barwy,
  - d. obowiązkowe jest posiadanie przez wszystkich zawodników biorących udział w grze ochraniaczy na golenie.
2. Zaleca się wpisywanie 14 zawodników do protokołów sędziowskich. W meczu uczestniczy 5 zawodników, z których jeden jest bramkarzem. Zawodnicy rozpoczynający grę muszą mieć ponumerowane koszulki zgodnie z zapisem w protokole sędziowskim. Dopuszcza się grę tzw. Lotnego bramkarza. Zawodnik występujący w tej roli musi posiadać koszulkę w odróżniającym się od zawodników z pola kolorze, z numerem z którym występuje na boisku. Koszulka dla tzw. Lotnego bramkarza powinna być zaakceptowana przez sędziego głównego zawodów w czasie odprawy przedmeczowej.
3. Drużyny zobowiązane są przygotować po dwa komplety strojów na każde spotkanie.

## § 26

1. Prawo interpretacji niniejszego Regulaminu przysługuje Zarządowi Wielkopolskiego ZPN.
2. W zakresie nieuregulowanym w Regulaminie stosuje się odpowiednie przepisy Wielkopolskiego ZPN oraz PZPN.

*Prezes Wielkopolskiego ZPN Paweł Wojtala*