



**Uchwała nr IV/26/2017
Zarządu Wielkopolskiego Związku Piłki Nożnej
z dnia 19 lipca 2018 roku**

W sprawie: zatwierdzenia poprawionego Regulaminu Rozgrywek seniorów IV Ligi, klas niższych oraz klas młodzieżowych na sezon 2018/2019 wraz z załącznikami: awanse i spadki.

Na podstawie § 30 ust. 1 pkt 9 Statutu Wlkp. ZPN Zarząd Wielkopolskiego Związku Piłki Nożnej postanawia co następuje:

§ 1

Na wniosek Przewodniczącego Wydziału Gier i Ewidencji Wielkopolskiego ZPN uchwała się poprawiony Regulamin Rozgrywek seniorów IV Ligi, klas niższych oraz klas młodzieżowych na sezon 2018/2019 w treści stanowiącej załącznik nr 1 do niniejszej uchwały.

§ 2

Na wniosek Przewodniczącego Wydziału Gier i Ewidencji Wielkopolskiego ZPN uchwała się „spadki i awanse” w Wielkopolskim ZPN stanowiące załącznik nr 2 do niniejszej uchwały.

§ 3

Wykonanie uchwały powierza się Prezesowi Zarządu Wielkopolskiego ZPN.

§ 8

Uchwała wchodzi w życie z dniem podjęcia.





**WIELKOPOLSKI
ZWIĄZEK
PIŁKI NOŻNEJ**

REGULAMIN ROZGRYWEK SENIORÓW IV LIGI KLAS NIŻSZYCH ORAZ KLAS MŁODZIEŻOWYCH NA SEZON 2018/2019

SPIS TREŚCI:

I. Postanowienia Ogólne	str. 2
II. Boiska	str. 4
III. Licencje klubowe	str. 5
IV. Uczestnicy zawodów	str. 5
V. Sędziowie	str. 12
VI. Zasady rozgrywek	str. 15
VII. Obowiązki gospodarza zawodów	str. 21
VIII. Opieka lekarska	str. 22
IX. Sprawy dyscyplinarne	str. 23
X. Awanse i spadki	str. 26
XI. Protesty, odwołania i zastrzeżenia	str. 27
XII. Postanowienia finansowe	str. 28
XIII. Postanowienia końcowe	str. 33

I. POSTANOWIENIA OGÓLNE

§ 1

1. Celem prowadzenia rozgrywek jest:
 - A. Wyłonienie najlepszych drużyn w poszczególnych klasach rozgrywkowych;
 - B. Ustalenie kolejności drużyn do awansu i spadku;
 - C. Rozwój piłkarstwa amatorskiego
2. W rozgrywkach mogą brać udział:
 - A. Zgodnie z ustawą o sporcie z dnia 25.06.2010 roku kluby sportowe posiadające osobowość prawną, będące członkami PZPN. Kluby sportowe mogą posiadać formę stowarzyszenia, uczniowskiego klubu sportowego, spółki z ograniczoną odpowiedzialnością oraz spółki akcyjnej.
 - B. Osoby prawne, których statut, umowa albo akt założycielski przewiduje prowadzenie działalności w sporcie piłka nożna.
 - C. Inne zakwalifikowane do rozgrywek przez Zarząd Wielkopolskiego ZPN.
3. Rozgrywki prowadzone są na podstawie niniejszego regulaminu, terminarza rozgrywek oraz w oparciu o:
 - A. Przepisy gry w piłkę nożną;
 - B. Uchwałę IX/140 Zarządu PZPN z dnia 3 i 7.07.2008 roku w sprawie organizacji rozgrywek w piłkę nożną (z późniejszymi zmianami);
 - C. Uchwałę VIII/124 Zarządu PZPN z dnia 14.07.2015 roku w sprawie statusu zawodników oraz zasad zmian przynależności klubowej;
 - D. Regulamin Dyscyplinarny PZPN - Uchwała Zgromadzenia Delegatów dnia 23.02.2016 roku (tekst jednolity);
 - E. Ustawy z dnia 20 marca 2009 roku o bezpieczeństwie imprez masowych (Dz. U. z 2017 r. poz. 1160 ze zm.);
 - F. Uchwały nr II/37 z dnia 22 lutego 2016 r. Zarządu PZPN w sprawie zatwierdzenia Przepisów licencyjnych dla klubów piłki nożnej IV ligi i klas niższych na sezon 2016/2017 i następne.
 - G. Uchwałę nr IV/63 z dnia 20.04.2017 roku Zarządu Polskiego Związku Piłki Nożnej w sprawie licencji trenerskich uprawniających do prowadzenia zespołów uczestniczących w rozgrywkach piłki nożnej w Polsce
 - H. Rozporządzenie Ministra Zdrowia z dnia 14 kwietnia 2011 r. w sprawie trybu orzekania o zdolności do uprawiania danego sportu przez dzieci i młodzież do ukończenia 21 roku życia oraz zawodników pomiędzy 21-23 rokiem życia.
 - I. Uchwałę nr XI/300 z dnia 22 listopada 2013 r. Zarządu PZPN w sprawie określenia liczby zawodników cudzoziemców spoza obszaru Unii Europejskiej występujących w meczach Ekstraklasy i niższych klas rozgrywkowych.
 - J. Unifikacja organizacji szkolenia i systemu współzawodnictwa dzieci i młodzieży piłkarskiej w Polsce.

§ 2

1. Rozgrywki prowadzone są we wszystkich klasach systemem jesień – wiosna. W przypadku drużyn młodzieżowych, dopuszcza się inny system zgodny z wytycznymi ze strony PZPN. W szczególnych przypadkach mają zastosowanie przepisy § 19 pkt. 6.
2. Rozgrywki prowadzone są w następujących klasach rozgrywkowych:
 - A. Rozgrywki seniorskie:
 - I. IV Liga
 - II. Liga Międzyokręgowej
 - III. Klasa Okręgowa



- IV. Klasa A
- V. Klasa B
- VI. III Liga Kobiet
- VII. Puchar Polski Kobiet
- VIII. Puchar Polski Mężczyzn

B. Rozgrywki młodzieżowe:

- I. Liga Wojewódzka Juniorów A1
- II. Liga Wojewódzka Juniorów A2
- III. Liga Wojewódzka Juniorów Młodszych B1
- IV. Liga Wojewódzka Juniorów Młodszych B2
- V. Liga Wojewódzka Trampkarzy C1
- VI. Liga Wojewódzka Trampkarzy C2
- VII. Liga Okręgowa Juniorów A1
- VIII. Liga Okręgowa Juniorów A2
- IX. Liga Okręgowa Juniorów Młodszych B1
- X. Liga Okręgowa Juniorów Młodszych B1
- XI. Liga Okręgowa Trampkarzy C1
- XII. Liga Okręgowa Trampkarzy C2
- XIII. Liga Okręgowa Młodzików D1
- XIV. Liga Okręgowa Młodzików D2
- XV. Liga Okręgowa Orlików E1
- XVI. Liga Okręgowa Orlików E2
- XVII. Liga Okręgowa Żaków F1
- XVIII. Liga Okręgowa Żaków F2
- XIX. Liga Wojewódzka Dziewcząt U16
- XX. Liga Wojewódzka Dziewcząt U13
- XXI. Liga Wojewódzka Orliczek

W zakresie nazewnictwa lig, dopuszcza się jedynie zmiany wynikające z umów sponsorskich.

3. Termin rozpoczęcia rozgrywek oraz daty rozgrywania zawodów wyznacza właściwy Wydział Gier i Ewidencji na podstawie propozycji, przesłanych przez kluby za pośrednictwem systemu Extranet. Terminarze dostępne będą na 14 dni przed rozpoczęciem rozgrywek za pośrednictwem systemu Extranet. (z wyłączeniem zmian spowodowanych dogłaszaniem i wycofywaniem drużyn z rozgrywek).
4. Wielkopolski ZPN może zlecić prowadzenie rozgrywek okręgowym związkom piłki nożnej w Kaliszu, Koninie, Lesznie, Pile z wyłączeniem IV Ligi, Ligi Wojewódzkiej Juniorów A1 oraz A2; Ligi Wojewódzkiej Juniorów Młodszych B1 oraz B2 i Ligi Wojewódzkiej Trampkarzy C1 oraz C2. Obowiązek organizacji rozgrywek obejmuje organizację, nadzór oraz kontrolę przestrzegania obowiązujących przepisów gry i postanowień niniejszego regulaminu.
5. Kluby wszystkich klas mogą zgłaszać do rozgrywek na następny sezon dowolną liczbę zespołów w nieprzekraczalnym terminie do dnia 30 czerwca każdego roku. W przypadku nie nadstania zgłoszenia w ww. terminie klub może być niedopuszczony do rozgrywek. Po rozpoczęciu rozgrywek nie ma możliwości zgłoszenia dodatkowych zespołów za wyjątkiem klubów zgłaszających nowe drużyny młodzieżowe przed rundą wiosenną w nieprzekraczalnym terminie 28 lutego (Dotyczy klas rozgrywkowych, w których po rundzie jesiennej następuje zerowanie tabeli i ponowny podział na grupy w rundzie wiosennej).
6. Kluby uczestniczące w rozgrywkach organizowanych przez Wielkopolski ZPN zobowiązane są do przestrzegania postanowień regulaminu marketingowego będącego załącznikiem nr 3 do niniejszego regulaminu.

II. BOISKA

§ 3

1. Mecze mistrzowskie oraz pucharowe mogą być rozgrywane tylko na boiskach trawiastych bądź ze sztuczną nawierzchnią, uznanych za odpowiednie do gry i zweryfikowane do gry w tej lub wyższej klasie rozgrywkowej na dany sezon, położonych w miejscu siedziby klubu lub miejscu wskazywanym przez klub przed rozgrywkami.
2. Klub lub organizator musi posiadać zgodę władz administracyjnych na rozgrywanie meczów na danym boisku (stadionie) w określonym sezonie rozgrywkowym. Powyższy dokument należy dostarczyć do Wielkopolskiego ZPN, jako prowadzącego rozgrywki wraz z dokumentacją licencyjną.
3. Weryfikacji boisk dokonuje Komisja powołana w poszczególnych Okręgowych ZPN-ach oraz w Wielkopolskim ZPN. Zespół weryfikujący składa się z przedstawicieli Wydziału Gier i Ewidencji i gospodarza weryfikowanego obiektu. Dopuszcza się udział przedstawiciela Komisji ds. Licencji Klubowych Wielkopolskiego ZPN.
4. Dokumenty weryfikacji Komisja sporządza w trzech kopiach, które należy przestać do Klubu (oryginał i kopię) oraz do Wydziału Gier i Ewidencji prowadzącego rozgrywki, w którym występuje Klub.
5. Ważność weryfikacji dla klubów uczestniczących w rozgrywkach określa się zgodnie z terminem ważności licencji klubowej. Weryfikacja obiektu może być wcześniej unieważniona, po stwierdzeniu braków lub niezrealizowania przez Klub zaleceń.
6. Kopię protokołu i zgodę władz administracyjnych na rozgrywanie zawodów należy umieścić na widocznym miejscu w szatni sędziowskiej.
7. Zezwala się na rozgrywanie spotkań przy świetle elektrycznym.
8. Klub będący gospodarzem zawodów jest w pełni odpowiedzialny za przygotowanie boiska i obiektów towarzyszących do gier mistrzowskich.
9. Pkt. 8 dotyczy w szczególności zabezpieczenia oraz odpowiedniego umocowania bramek mobilnych (w przypadku ich wykorzystania)
10. Klub będący gospodarzem zawodów, który nie dopełni tego obowiązku i z winy, którego mecz nie odbył się, ponosi pełne konsekwencje regulaminowe oraz pokrywa przeciwnikowi wszystkie udokumentowane koszty związane z przyjazdem na nie odbyty mecz.
11. Klub, który nie dopełnił obowiązku właściwego przygotowania boiska i z winy, którego zawody nie odbyły się podlega karze pieniężnej w wysokości:
 - A. W IV Lidze 500 zł
 - B. W Lidze Międzyokręgowej 200 zł
 - C. W klasie okręgowej 200 zł
 - D. W pozostałych klasach 100 zł

§ 4

1. W razie niekorzystnych warunków atmosferycznych (np. ulewne deszcze, zalegający śnieg) i uzasadnioną potrzebę oszczędzania nawierzchni boisk trawiastych organ prowadzący rozgrywki może wyrazić zgodę na rozegranie meczu mistrzowskiego bądź pucharowego na boisku ze sztuczną nawierzchnią posiadającą ważną weryfikację dla danej bądź wyższej klasy rozgrywkowej.
2. Jeżeli przed rozpoczęciem zawodów, sędzia uzna za niezdatne do gry boisko, a Klub posiada inną zweryfikowaną do danych rozgrywek płytę boiska, którą sędzia uzna za nadającą się do gry – zobowiązany jest udostępnić ją do meczu (za wyjątkiem przypadku kiedy w danym bądź następnym dniu na tym boisku wyznaczony jest mecz szczebla wyższego lub mecz międzynarodowy. W przypadku nie zastosowania się do tego przepisu sędzia ma obowiązek opisać ten fakt w sprawozdaniu z meczu. Przedstawiciele obu drużyn mogą ustalić nowy

termin rozegrania meczu, który sędzia musi odnotować w sprawozdaniu. Ostateczna decyzja co do weryfikacji meczu bądź wyznaczenia nowego terminu należy do organu prowadzącego rozgrywki.

III. LICENCJE KLUBOWE

§ 5

1. Kluby uczestniczące w rozgrywkach muszą posiadać ważną licencję uprawniającą do gry na wskazanym przez Klub obiekcie, na którym będą rozgrywane mecze.
2. Licencje wydaje Komisja ds. Licencji Klubowych Wielkopolskiego ZPN.
3. W przypadku nieotrzymania bądź cofnięcia licencji, Klub nie ma prawa do uczestniczenia w rozgrywkach.
4. Jeżeli Klub, który jest gospodarzem zawodów z przyczyn obiektowych (remont boiska, modernizacja stadionu, kara dyscyplinarna itp.) ma rozgrywać mecze na innym obiekcie sportowym, musi ten fakt zgłosić (pisemnie na co najmniej 5 dni przed meczem) organowi prowadzącemu rozgrywki, który wydaje zgodę na rozegranie meczu. Jeśli mimo braku pisemnej zgody mecz zostanie rozegrany na takim boisku, niezależnie od wyniku gospodarz zostanie ukarany walkowerem.
5. Kluby występujące o licencję nie mogą mieć zaległości finansowych względem Wielkopolskiego ZPN, Okręgowych ZPN, Zawodników, pracowników Klubu oraz innych osób fizycznych a także z tytułu wyroków Piłkarskiego Sądu Polubownego PZPN oraz wobec klubów piłkarskich wynikających z działalności transferowej.
6. Stosownie do zapisów licencyjnych dla poszczególnych klas rozgrywkowych kluby uczestniczące w rozgrywkach seniorów muszą posiadać określoną liczbę zespołów młodzieżowych. Jeśli w trakcie sezonu piłkarskiego wskutek wycofania drużyn młodzieżowych z rozgrywek, jej zawieszenia bądź z innych przyczyn klub nie posiada wymaganej ilości zespołów młodzieżowych, Wydział Dyscypliny Wielkopolskiego ZPN podejmuje decyzję o zawieszeniu licencji klubowej.
7. Kluby, które uzyskały awans do wyższej klasy rozgrywkowej, zgłosiły się do rozgrywek po raz pierwszy lub reaktywowały swój udział w systemie rozgrywek są zobowiązane do złożenia wniosku licencyjnego w terminie wyznaczonym przez licencjodawcę
8. Od decyzji Komisji ds. licencji klubowych przysługuje odwołanie do Komisji Odwoławczej ds. Licencji klubowych w terminie do 5 dni od doręczenia decyzji i wpłaceniu kaucji w wysokości 300 zł.

IV. UCZESTNICZY ZAWODÓW

§ 6

1. W rozgrywkach prowadzonych przez Związki Piłki Nożnej klub mogą reprezentować wyłącznie zawodnicy potwierdzeni i uprawnieni do gry przez Wydział Gier i Ewidencji Wielkopolskiego ZPN lub właściwego OZPN-u w systemie Extranet pod rygorem utraty punktów walkowerem i innych konsekwencji dyscyplinarnych. Zasady, tryb zgłaszania i uprawniania zawodników do gry określa Uchwała VIII / 124 Zarządu PZPN z dnia 14.07.2015 roku w sprawie statusu zawodników oraz zasad zmian przynależności klubowej; (z późniejszymi zmianami).
2. Zawodnicy uprawiający piłkę nożną w Polsce mogą posiadać status amatora lub zawodnika profesjonalnego.

3. Za amatorów są uznani zawodnicy, którzy z tytułu uprawiania sportu piłki nożnej lub innej działalności z tym związanej nie otrzymali wynagrodzenia, względnie innego świadczenia pieniężnego lub rzeczowego, innego niż zwrot rzeczywistych wydatków poniesionych w trakcie ich udziału w oficjalnych rozgrywkach. Koszty podróży i zakwaterowania poniesione w związku z udziałem w meczu oraz wydatki na sprzęt piłkarski, ubezpieczenie i szkolenie mogą podlegać zwrotowi bez podważenia statusu amatora.
4. Za zawodników profesjonalnych uznani będą zawodnicy, posiadający z klubem umowę zawartą wg wzoru PZPN (kontrakt o profesjonalne uprawianie piłki nożnej) oraz zawodnicy, którzy otrzymują z tytułu uprawiania piłki nożnej lub działalności z tym związanej wynagrodzenie, względnie inne świadczenie pieniężne lub rzeczowe, wyższe od określonego w pkt 3.
5. Zamiar uprawiania piłki nożnej oraz reprezentowania barw danego klubu zawodnik deklaruje poprzez:
 - A. podpisanie deklaracji gry amatora oraz złożenie formularza zgłoszeniowego systemu Extranet (o ile wcześniej nie był złożony). Dla zawodników poniżej 18 lat na wniosku oprócz podpisu zawodnika wymagane są podpisy rodziców bądź opiekunów prawnych. Lub:
 - B. Wystąpienie w choć jednym meczu danego klubu w sezonie rozgrywkowym, po uprzednim uprawnieniu go do rozgrywek za pośrednictwem systemu Extranet.
6. W przypadku zgłoszenia do rozgrywek w IV lidze i niższych klasach rozgrywkowych zawodnika, który: nie posiada deklaracji gry amatora; nie jest zawodnikiem o statusie zawodnika profesjonalnego; rozegrał, co najmniej jedno spotkanie w sezonie, w którym został zgłoszony; takiego zawodnika należy traktować jako zawodnika o statusie amatora i stosować wobec niego przepisy Uchwały III/21 z dnia 26 lipca 2002 Zarządu PZPN „Zasady regulujące stosunki pomiędzy klubem sportowym a zawodnikiem o statusie amatora”.

§ 7

1. Kluby zgłaszające drużyny do rozgrywek dokonują uprawnienia zawodników za pośrednictwem systemu Extranet.
2. Zawodnik musi być uprawniony do gry we wszystkich klasach rozgrywkowych danego klubu, w których będzie występował, a opłata z tytułu uprawnienia zawodnika do gry pobierana będzie w wysokości przewidzianej dla najwyższej klasy rozgrywkowej, w której uczestniczy zawodnik.
3. Zawodnik może być potwierdzony i uprawniony do gry jednocześnie tylko w jednym klubie.
4. Zawodnicy mogą być potwierdzeni do maksymalnie trzech klubów w ciągu okresu: od 1 lipca do 30 czerwca roku następnego. W takim okresie zawodnik może uczestniczyć w oficjalnych meczach jedynie w dwóch klubach.
5. Zezwala się na warunkowe uprawnienie zawodnika nieujętego w systemie ewidencji zawodników Extranet na okres do 30 dni od momentu potwierdzenia zawodnika do klubu. Klub zobowiązany jest do dostarczenia organowi prowadzącemu rozgrywkę we wskazanym powyżej okresie dokumentów potwierdzających rejestrację w systemie Extranet. Warunkowe uprawnienie następuje bez prawa do uczestnictwa zawodnika w meczach klubu, do którego został warunkowo uprawniony do czasu przedłożenia dokumentów potwierdzających rejestrację w systemie Extranet.
6. W przypadku nie potwierdzenia zawodnika w systemie Extranet w terminie, o którym mowa w pkt 5, organ prowadzący rozgrywkę cofa uprawnienie zawodnika.

§ 8

1. Zmiana przynależności klubowej zawodników do klubów IV ligi oraz niższych klas rozgrywkowych może nastąpić w okresie jednego z dwóch okresów transferowych (tzw. okien transferowych) przypadających każdego roku w terminach:
 - A. od 1 lipca do 31 sierpnia;
 - B. od 1 lutego do dnia rozpoczęcia rozgrywek w rundzie wiosennej w klasie rozgrywkowej, w której występuje Klub pozyskujący.
2. Zmiana przynależności klubowej zawodników do lat 16 może nastąpić w okresie jednego z dwóch okresów transferowych (tzw. okien transferowych) przypadających każdego roku w terminach:
 - A. od 1 lipca do 30 września;
 - B. od 1 lutego do dnia rozpoczęcia rozgrywek w rundzie wiosennej w klasie rozgrywkowej, w której występuje Klub pozyskujący.
3. W przypadku złożenia przez klub pozyskujący kompletu dokumentów, niezbędnych do potwierdzenia i uprawnienia zawodnika w terminie przewidzianym w danym okresie transferowym, wówczas potwierdzenie i uprawnienie zawodnika do gry w klubie pozyskującym może nastąpić także po tym terminie.
4. Umowa między klubem odstępującym a pozyskującym nie może być zawarta bez zgody zawodnika. Zmiana przynależności klubowej może mieć charakter definitywny lub czasowy. Zawodnik po upływie okresu transferu czasowego staje się automatycznie piłkarzem klubu macierzystego ale przed kolejną rundą rozgrywkową musi być ponownie uprawniony do gry.
5. Zawodnik zamierzający dokonać zmiany barw klubowych składa pisemny wniosek do Zarządu Klubu macierzystego ze wskazaniem klubu, który chce reprezentować. Klub zobowiązany jest rozpatrzyć wniosek i udzielić pisemnej odpowiedzi w terminie 14 dni.
6. Zmiana barw klubowych przez zawodnika, który nie ukończył 18 lat wymaga zgody rodziców bądź opiekunów prawnych.
7. Zawodnik, który został ukarany karą bezwzględnej dyskwalifikacji nie może zmienić przynależności klubowej w czasie jej trwania. Powyższe nie dotyczy zawodników ukaranych ilością meczów (czerwona kartka, 4, 8 itd. żółta kartka)
8. W czasie trwania sezonu rozgrywkowego, jednakże nie później niż do 31 marca danego roku do rozgrywek, do klubu mogą być uprawnieni zawodnicy, którzy posiadali w poprzednim sezonie status zawodnika profesjonalnego i którzy spełniają łącznie następujące warunki: w danym sezonie rozgrywkowym nie posiadali umowy z jakimkolwiek klubem piłkarskim, nie byli zgłoszeni do rozgrywek w jakimkolwiek klubie, a następnie w trakcie trwania sezonu rozgrywkowego podpisali z klubem umowę (kontrakt).
9. Wszystkie zmiany przynależności Klubowej Zawodników muszą być dokonywane za pomocą systemu Extranet.

§ 9

1. Do każdego klubu może być potwierdzonych i uprawnionych dowolna liczba zawodników – cudzoziemców, z zastrzeżeniem, o którym mowa w pkt 2. Ponadto w każdym meczu mistrzowskim lub pucharowym może występować równocześnie na boisku dowolna liczba zawodników z zastrzeżeniem, o którym mowa w pkt. 2; i 4.
2. Do każdego klubu bez względu na klasę rozgrywkową może być potwierdzonych i uprawnionych dowolna liczba zawodników – cudzoziemców spoza obszaru Unii Europejskiej, przy czym bezwarunkowe uprawnienie może nastąpić zgodnie z obowiązującymi przepisami państwowymi dotyczącymi zatrudnienia oraz legalizacji pobytu w Polsce po przedstawieniu przez klub dokumentów zaświadczających legalizację pobytu zawodnika – cudzoziemca w Polsce oraz otrzymanie przez zawodnika pozwolenia na pracę. Przy czym w każdym meczu

mistrzowskim i pucharowym może występować równocześnie na boisku 2 zawodników cudzoziemców spoza obszaru Unii Europejskiej.

3. Zawodnicy – cudzoziemcy spoza obszaru Unii Europejskiej mogą być bezwarunkowo uprawnieni do gry jedynie na okres, na jaki mają prawo przebywania na terytorium Polski oraz na jaki otrzymali pozwolenie na pracę. Klub jest odpowiedzialny za należyte poinformowanie organów prowadzących rozgrywki o jakichkolwiek zmianach dotyczących legalizacji pobytu zawodnika oraz zmianach w okresie uzyskanego pozwolenia na pracę.
4. Zawodnik – cudzoziemiec spoza obszaru Unii Europejskiej może być potwierdzony i uprawniony do gry wyłącznie, jako zawodnik profesjonalny, bez względu na klasę rozgrywkową, w której występuje klub pozyskujący takiego zawodnika. Dopuszcza się uprawnienie do klubu IV ligi i niższych klas rozgrywkowych dodatkowo jednego zawodnika – cudzoziemca o statusie amatora pod warunkiem posiadania przez takiego zawodnika dokumentów zaświadcujących legalizację jego pobytu w Polsce.
5. W każdym zespole seniorskim każdego klubu musi być potwierdzonych i uprawnionych do gry, co najmniej ośmiu zawodników posiadających obywatelstwo polskie.
6. W przypadku potwierdzenia i uprawnienia zawodnika-cudzoziemca, który dotychczas nie był potwierdzony w polskim klubie piłkarskim niezbędne jest przedstawienie certyfikatu transferowego federacji, w której do momentu zmiany przynależności klubowej był on zarejestrowany.
7. Transfery zawodników o statusie profesjonalistów zza granicy muszą odbywać się za pośrednictwem systemu FIFA TMS.

§ 10

1. W meczach mistrzowskich seniorów muszą brać udział zawodnicy młodzieżowi, w którym na boisku musi występować przez cały mecz co najmniej:
 - A. jeden w IV lidze, Lidze Międzyokręgowej;
 - B. brak w Klasie A, Klasie B i Klasie Okręgowej
2. Zawodnikami młodzieżowymi są zawodnicy, którzy w roku kalendarzowym, w którym następuje zakończenie danego sezonu rozgrywkowego ukończyli 21 rok życia oraz zawodnicy młodsi. Przyjmuje się, iż zawodnikiem o statusie młodzieżowca jest zawodnik posiadający obywatelstwo polskie lub szkolony w klubie zrzeszonym w PZPN, który w roku kalendarzowym, w którym następuje zakończenie sezonu rozgrywkowego ukończył 21 rok życia (urodzony w roku 1998) oraz zawodnik młodsi. Zawodnik szkolony w klubie zrzeszonym w PZPN oznacza zawodnika, który (bez względu na swoją narodowość lub wiek) był lub może być zarejestrowany w klubie lub klubach zrzeszonych w PZPN, z przerwami lub nie, przez okres trzech pełnych sezonów lub przez 36 miesięcy pomiędzy 15 rokiem życia (lub rozpoczęciem sezonu podczas którego zawodnik kończy 15 rok życia) i 21 rokiem życia (lub końcem sezonu podczas którego zawodnik kończy 21 rok życia).
3. W protokole zawodów nazwiska zawodników młodzieżowych winny być zaznaczone literką „M”.
4. Od uznania winy klubu należy odstąpić w sytuacjach losowych w których nie można dokonać wymiany zawodnika młodzieżowego na innego zawodnika młodzieżowego (np. kontuzja po wyczerpaniu limitu zmian) bądź w przypadku gdy drużyna rozpoczyna bądź kontynuuje grę w pomniejszonym o wymaganą liczbę zawodników młodzieżowych składzie osobowym (np. w przypadku wykluczenia (czerwona kartka) zawodnika młodzieżowego nie ma obowiązku wymiany zawodnika seniora na zawodnika młodzieżowego, rozpoczęcie gry w składzie niepełnym pomniejszonym o ilość wymaganych w danej klasie rozgrywkowej zawodników młodzieżowych. Każdorazowo w przypadku rozpoczęcia bądź kontynuowania gry w pełnym 11 osobowym składzie bez wymaganej ilości zawodników młodzieżowych organ prowadzący rozgrywki będzie stosował sankcje określone niniejszym regulaminem.

§ 11

1. Do protokołu sędziowskiego wolno wpisać maksymalnie 18 zawodników. Zawodnicy muszą mieć koszulki ponumerowane zgodnie z zapisem w protokole. Po tym jak sprawozdanie zostało wypełnione, podpisane przez kapitana oraz kierownika drużyny i zwrócone do sędziego na 30 minut przed rozpoczęciem zawodów, jeżeli zawody nie zostały jeszcze rozpoczęte, mają zastosowanie następujące przepisy:
 - A. jeżeli jakikolwiek zawodników podstawowego składu nie jest zdolny do rozpoczęcia zawodów z jakiegokolwiek przyczyny, to może być zastąpiony przez jednego z rezerwowych. Takie zastąpienie, nie pomniejszy liczby zawodników rezerwowych a zawodnik zastąpiony jest traktowany jako zawodnik rezerwowy z możliwością uczestniczenia w grze. Podczas zawodów nadal można dokonać regulaminową liczbę zmian dla danej klasy rozgrywkowej.
 - B. jeżeli jakikolwiek z zawodników rezerwowych nie może wejść na boisko z jakiegokolwiek przyczyny, to nie może być zastąpiony, co oznacza, że ilość zawodników rezerwowych zostanie pomniejszona.
 - C. jeżeli bramkarz wpisany do sprawozdania nie może wziąć udziału w zawodach z jakiegokolwiek przyczyny, to następny bramkarz, niewpisany uprzednio do sprawozdania może go zastąpić.
2. Na ławce rezerwowych, poza 7 zawodnikami rezerwowymi, wpisanymi do protokołu może przebywać najwyżej 7 oficjalnych przedstawicieli klubowych w tym trener, asystent trenera, kierownik drużyny, lekarz oraz masażysta. Nazwiska i funkcje tych osób muszą być wpisane czytelnie na protokole meczowym.
3. Zawodnicy winni mieć na koszulkach widoczne numery wykonane w kolorze kontrastującym z kolorem koszulki, zapewniające ich widoczność nawet z dalszej odległości.
 - A. Jeżeli przed rozpoczęciem spotkania okaże się, że drużyny mają kostiumy sportowe podobnych kolorów, wówczas na zarządzenie sędziego drużyna gospodarzy jest obowiązana założyć kostiumy o odmiennych barwach.
 - B. Bramkarze muszą mieć koszulki różniące się barwą od koszulek obu drużyn. Przepis ten dotyczy również sędziego, któremu gospodarz zawodów powinien dostarczyć koszulkę odmiennej barwy.
4. W rozgrywkach obowiązkowe jest używanie przez zawodników ochraniaczy na golenie.
5. Zawodnicy wpisani do protokołu z zawodów muszą posiadać aktualne badania lekarskie, potwierdzone w książeczce zdrowia zawodnika lub zaświadczeniu. Badanie lekarskie jest ważne przez okres sześciu miesięcy, licząc od daty badania. Kapitan (w przypadku drużyn seniorskich) i kierownik drużyny odpowiadają za wpisanie do protokołu zawodów zawodników zdolnych do gry, uprawnionych przez lekarza.
6. Kluby będące gospodarzami zawodów, obowiązane są zapewnić: egzemplarz sprawozdania z zawodów i 3 egzemplarze załącznika do sprawozdania. Do załącznika sędzia zawodów wpisze nazwiska zawodników ukaranych żółtymi i czerwonymi kartkami, skrótowy opis innych uwag dyscyplinarnych (np. zakłócenia porządku, osoby usunięte z ławki rezerwowych), jakie później zamieści w sprawozdaniu. Kierownicy drużyn muszą potwierdzić odbiór wypełnionych załączników własnoręcznym podpisem po zakończeniu zawodów. Kierownik lub kapitan drużyny mają prawo wnieść tam swoje zastrzeżenia w tym odnośnie udzielonych napomnień i wykluczeń. Wpisu zastrzeżeń dokonuje tylko i wyłącznie sędzia zawodów, który takiego wpisu nie może odmówić.
7. Co najmniej 30 minut przed rozpoczęciem zawodów, drużyny (za wyjątkiem kategorii wiekowej Żak F1/F2) są obowiązane do wręczenia sędziemu wypełnionych składów na protokole z wyszczególnieniem nazwiska i imienia, daty urodzenia wszystkich zawodników oraz nazwiska i imiona osób uprawnionych wraz z ich funkcjami (w przypadku trenera, dodatkowo numer licencji trenerskiej i datę jej ważności. Dokument ten musi być dostarczony się w formie wydruku z systemu Extranet (brak takiego dokumentu skutkować może sankcjami

dyscyplinarnymi). Protokół podpisują: kierownik drużyny lub kapitan, którzy są odpowiedzialni za prawdziwość danych. Za przestrzeganie tych zapisów czyni się odpowiedzialnymi sędziów i kierowników drużyn bądź kapitanów drużyn.

8. Dopuszcza się wprowadzanie ręcznie drobnych poprawek w protokole sędziowskim sporządzonym w formie wydruku z systemu Extranet.
9. Za posiadanie druków protokołów (składów drużyn) odpowiedzialni są kierownicy drużyn, niezależnie od tego czy są gospodarzami czy gośćmi.
10. Do składu drużyny seniorów, w protokole, można wpisać mniej niż 11 zawodników, jednak nie mniej niż 7. Jeżeli drużyna rozpoczyna grę z mniejszą liczbą zawodników niż 11 (jednak nie mniejszą niż 7), to skład drużyny może być uzupełniony do 11 zawodników jedynie zawodnikami, którzy są wpisani do składu w protokole z zawodów.

§ 12

1. Zawodnik uczestniczący w spotkaniach mistrzowskich lub pucharowych musi posiadać aktualny dokument potwierdzający tożsamość pozwalający na identyfikację zawodnika. Dopuszcza się możliwość gry na podstawie:
 - A. Dowodu osobistego;
 - B. Paszportu;
 - C. Prawa jazdy;
 - D. Legitymacji szkolnej;
 - E. Bądź innego dokumentu ze zdjęciem, który pozwoli na identyfikację zawodnika przez sędziego.
2. W przypadku zawodników młodzieżowych, którzy nie posiadają jeszcze legitymacji szkolnej (w szczególności klasy rozgrywkowe Żak F2 oraz Żak F1) sprawdzanie tożsamości może odbyć się na podstawie formularza rejestracyjnego ze zdjęciem bądź kserokopii.
3. Brak posiadania dokumentu potwierdzającego tożsamość jest równoznaczne z faktem, że dany zawodnik jest nieuprawniony w danym meczu. Nie dopuszcza się dokumentów w formie elektronicznej.
4. Żądanie sprawdzenia tożsamości maksymalnie 4 zawodników biorących udział w zawodach, przysługuje wyłącznie kapitanowi drużyny. Fakt sprawdzania tożsamości zawodników drużyny przeciwnej musi być bezwzględnie zgłoszony sędziemu głównemu zawodów przez kapitana drużyny przed zawodami, w czasie pierwszej lub drugiej połowy gry oraz dogrywki, najpóźniej przed ostatnim gwizdkiem kończącym zawody. Sprawdzanie tożsamości zawodników może dotyczyć wyłącznie tych zawodników, którzy w chwili zgłaszania żądania przebywają na płycie boiska. W przypadku zgłaszania żądania w przerwie między pierwszą a drugą połową meczu sprawdzanie może dotyczyć zawodników, którzy będą występować na boisku w drugiej połowie i zawodników rezerwowych, którzy wpisani do protokołu przebywają na ławce rezerwowych. Po zakończeniu zawodów sędzia nie ma prawa przyjąć protestu odnośnie tożsamości zawodników. Fakt żądania sprawdzenia tożsamości i jego przebieg sędzia obowiązany jest opisać w sprawozdaniu z zawodów od razu w szatni i dać do podpisu kapitanom obu zespołów. Sędzia musi zająć jednoznaczne stanowisko, co do tożsamości sprawdzanych zawodników.
5. Sprawdzanie tożsamości może się odbyć, w przerwie zawodów lub po zakończeniu meczu, jeżeli protest w tej sprawie zgłoszony został sędziemu w trakcie drugiej połowy spotkania lub dogrywki, ale przed końcowym gwizdkiem. Sędzia zawodów obowiązany jest przyjąć zgłoszony przez kapitana protest i poinformować niezwłocznie (w najbliższej przerwie w grze, ale przed zakończeniem zawodów) kapitana drużyny przeciwnej, aby wskazani zawodnicy (również ci, którzy po powiadomieniu kapitana zostaną wykluczeni z gry lub wymienieni na zawodnika rezerwowego) stawili się do sprawdzenia tożsamości do szatni sędziowskiej. Sędzia sprawdza dokumenty oprotestowanych zawodników z ich wyglądem (w obecności kapitanów obu drużyn) i tylko i wyłącznie w przypadku wątpliwości sędziego (a nie kapitana) co do

tożsamości zawodnika, żąda dodatkowego dokumentu tożsamości. Na podstawie tych dokumentów i dodatkowych pytań musi zająć jednoznaczne stanowisko, czy jest to ten zawodnik czy nie. Swoje stanowisko w tej sprawie wpisuje do sprawozdania z zawodów.

6. W przypadku, gdy zawodnik nie stawi się na kontrolę tożsamości (po uprzednim zgłoszeniu tego faktu kapitanowi jego drużyny), zawodnik zostaje uznany za nieuprawnionego do gry w tym meczu. Zawodnik, jego trener lub kierownik, kapitan zespołu i drużyna ponoszą konsekwencje dyscyplinarne takie same jak za wstawienie do gry zawodnika pod obcym nazwiskiem.

§ 13

1. O ile w przepisach szczególnych nie postanowiono inaczej, Klub posiadający drużyny w kilku klasach rozgrywkowych może wystawić swoich zawodników do gry o mistrzostwo poszczególnych klas zgodnie z następującymi zasadami:
 - A. Jeżeli zawodnik, brał udział w spotkaniu mistrzowskim lub pucharowym w wymiarze nieprzekraczającym połowy czasu gry, może uczestniczyć w spotkaniu innej drużyny swego klubu, które rozpoczyna się do 48 godzin po zakończeniu pierwszego meczu, w pełnym wymiarze czasu gry (przepis ten nie dotyczy zawodników występujących na pozycji bramkarza);
 - B. Udział zawodnika w meczu, w którym zgodnie z postanowieniami regulaminu rozgrywek obowiązuje system zmian powrotnych, będzie traktowany jako udział w meczu w wymiarze nieprzekraczającym połowy czasu gry;
2. Juniorzy mogą grać w zespole seniorów po ukończeniu 16 roku życia. W szczególnie uzasadnionych przypadkach właściwy organ prowadzący rozgrywki piłki nożnej może uprawnnić do gry w zespole seniorów zawodnika, który ukończył 15 rok życia, po spełnieniu wszystkich poniższych warunków:
 - A. uzyskaniu przez zainteresowany klub pisemnej zgody rodziców lub opiekunów prawnych,
 - B. uzyskaniu przez zainteresowany klub pozytywnej opinii przychodni sportowo lekarskiej lub lekarza medycyny sportowej z adnotacją świadcząca o „dopuszczeniu zawodnika do rozgrywek seniorskich”.

§ 14

1. Każda drużyna uczestnicząca w rozgrywkach musi być prowadzona przez szkoleniowca posiadającego ważną dla danej klasy rozgrywkowej licencję trenerską:

A. IV Liga	UEFA A
B. Liga Międzyokręgowa	UEFA B / PZPN A
C. Klasa Okręgowa	UEFA B / PZPN A
D. Klasa A	Grassroots C / UEFA C
E. Klasa B	Grassroots D / UEFA C / PZPN B
F. Klasy młodzieżowe A1; A2; B1; B2; C1; C2	UEFA B / PZPN A
G. Klasy młodzieżowe D1; D2; E1; E2; F1; F2	Grassroots C / UEFA C
2. Zasady przyznawania, odmowy przyznania, przedłużenia, zawieszenia lub pozbawienia licencji uprawniających do prowadzenia zawodów III ligi oraz niższych klas rozgrywkowych piłki nożnej męskiej, kobiecej, młodzieżowej i dziecięcej określa Uchwałę nr IV/63 z dnia 20.04.2017 roku Zarządu Polskiego Związku Piłki Nożnej w sprawie licencji trenerskich uprawniających do prowadzenia zespołów uczestniczących w rozgrywkach piłki nożnej w Polsce.
3. W przypadku naruszenia przez klub obowiązku prowadzenia zespołu przez szkoleniowca nieposiadającego ważnej licencji będą stosowane przez właściwy Wydział Dyscypliny kary

dyscyplinarne:

- A. w przypadku klubu IV ligi:
- | | | | |
|------|---|-----------------|---------|
| I. | pierwszy mecz | -kara pieniężna | 4000 zł |
| II. | drugi mecz | -kara pieniężna | 6000 zł |
| III. | trzeci i kolejne mecze - weryfikacja zawodów jako walkower /0: 3/ na niekorzyść tej drużyny | | |
- B. w przypadku klubu ligi międzyokręgowej, klasy okręgowej, ligi wojewódzkiej juniorów starszych i młodszych, I i II ligi kobiet, I i II ligi Futsalu mężczyzn i kobiet:
- | | | | |
|------|--|-----------------|---------|
| I. | pierwszy mecz | -kara pieniężna | 2000 zł |
| II. | drugi mecz | -kara pieniężna | 3500 zł |
| III. | trzeci i kolejne mecze - weryfikacja zawodów jako walkower /0:3/ na niekorzyść tej drużyny | | |
- C. w przypadku klubu klasy A i B oraz zespoły młodzieżowe
- | | | | |
|------|--|-----------------|---------|
| I. | pierwszy mecz | -kara pieniężna | 1000 zł |
| II. | drugi mecz | -kara pieniężna | 1500 zł |
| III. | trzeci i kolejne mecze - weryfikacja zawodów jako walkower /0:3/ na niekorzyść tej drużyny | | |
4. Szkoleniowiec jest zobowiązany do osobistego okazania sędziemu ważnej licencji trenerskiej, której numer i datę ważności sędziego osobiście wpisuje do protokołu zawodów (obok stawia swój podpis) a jeśli jest już wpisany to obok stawia swój podpis.

§ 15

1. Ustala się następujące kryteria wiekowe dla zawodników występujących w drużynach młodzieżowych:
- | | |
|----------------------|--|
| A. Junior A1 | rocznik 2000 i młodsi po ukończeniu 7 lat |
| B. Junior A2 | rocznik 2001 i młodsi po ukończeniu 7 lat. |
| C. Junior młodszy B1 | rocznik 2002 i młodsi po ukończeniu 7 lat. |
| D. Junior młodszy B2 | rocznik 2003 i młodsi po ukończeniu 7 lat. |
| E. Trampkarz C1 | rocznik 2004 i młodsi po ukończeniu 7 lat. |
| F. Trampkarz C2 | rocznik 2005 i młodsi po ukończeniu 7 lat. |
| G. Młodzik D1 | rocznik 2006 i młodsi po ukończeniu 7 lat. |
| H. Młodzik D2 | rocznik 2007 i młodsi po ukończeniu 7 lat. |
| I. Orlik E1 | rocznik 2008 i młodsi po ukończeniu 7 lat. |
| J. Orlik E2 | rocznik 2009 i młodsi po ukończeniu 7 lat. |
| K. Żak F1 | rocznik 2010 i młodsi po ukończeniu 7 lat. |
| L. Żak F2 | rocznik 2011 i młodsi po ukończeniu 6 lat. |
2. W drużynach młodzieżowych mogą występować zawodniczki do ukończenia 16 roku życia. Dopuszcza się ich grę w tych samych kategoriach wiekowych co 2 lata młodsi zawodnicy.
3. W rozgrywkach III Ligi Kobiet mogą występować zawodniczki po ukończeniu 14 roku życia.

V. SĘDZIOWIE

§ 16

1. Do prowadzenia zawodów sędziów wyznacza Kolegium Sędziów Wielkopolskiego ZPN lub właściwe Kolegium Sędziów Okręgowego ZPN.
2. Jeżeli z wyznaczonej trójki sędziowskiej nie stawia się sędziego głównego, jego funkcję automatycznie przejmuje sędzia asystent lub sędzia techniczny uprzednio wytypowany przez Kolegium

Sędziów. Prowadzenie zawodów bez sędziów asystentów lub z jednym sędzią asystentem jest niedopuszczalne. W przypadku nie stawienia się związkowych sędziów asystentów lub jednego z nich, kapitan drużyny gospodarzy zobowiązany jest przedstawić sędziemu kandydatów na sędziów asystentów.

3. Jeżeli wyznaczeni do prowadzenia zawodów sędziowie związkowi z jakichkolwiek powodów będą nieobecni – zawody te muszą być rozegrane. W takim przypadku kapitan drużyny gospodarzy musi co najmniej na 5 minut przed wyznaczoną godziną rozpoczęcia zawodów zawiadomić kapitana drużyny gości wzywając go do przedstawienia kandydata do prowadzenia zawodów.
4. Kapitanowie obu drużyn uzgadniają między sobą wybór jednego kandydata na sędziego. W przypadku gdy jeden z kandydatów jest sędzią związkowym, jemu przysługuje prawo do prowadzenia zawodów. W innych przypadkach o wyborze sędziego decyduje losowanie przeprowadzone w obecności kapitanów obydwu drużyn.
5. Fakt wyboru sędziego musi być potwierdzony w sprawozdaniu przed rozpoczęciem zawodów własnoręcznymi podpisami kapitanów drużyn. Sprawozdanie sędziowskie z takich zawodów musi być dostarczone osobiście organowi prowadzącemu rozgrywkę przez gospodarza zawodów w terminie 48 godzin od zakończenia zawodów, lub wysłane drogą pocztową, listem poleconym priorytetowym na adres organu prowadzącego rozgrywkę.
6. Każde zawody mistrzowskie – niezależnie od sposobu wyznaczenia sędziego, muszą być rozegrane, jako mistrzowskie, a jakakolwiek umowa kapitanów drużyn, iż rozegrają je jako zawody towarzyskie jest nieważna.
7. Jeżeli sędzia dał sygnał zakończenia zawodów na skutek nie stawienia się w przepisowym czasie na boisku jednej z drużyn lub obydwu drużyn, a po tym fakcie stawiają się one w komplecie do rozegrania zawodów, to sędzia zobowiązany jest te zawody prowadzić. Fakt opóźnienia się drużyn lub drużyny sędziego powinien odnotować w sprawozdaniu z zawodów. Podejmując decyzję o prowadzeniu zawodów w opóźnionym czasie sędzia powinien uwzględnić porę dnia (czy zaistniałe opóźnienie pozwoli zakończyć zawody w normalnym czasie gry). Ponadto podejmując decyzję prowadzenia zawodów sędzia winien mieć na uwadze konieczność ewentualnego rozegrania w danym dniu na tym samym boisku innych zawodów przewidzianych terminarzem.

§ 17

1. Sędzia zawodów przed meczem musi otrzymać do wglądu następujące dokumenty:
 - A. protokół weryfikacji boiska wraz z licencją klubową, na którym ma być rozegrany mecz. Jeśli weryfikacja jest nieważna, nie obejmuje danej klasy rozgrywkowej lub gospodarze jej nie przedstawiają, sędziemu nie wolno prowadzić meczu.
 - B. protokoły wypełnione przez oba zespoły, z czytelnymi podpisami kapitanów i kierowników pod składami swoich drużyn oraz z czytelnie wpisanymi do załącznika imionami i nazwiskami osób towarzyszących drużynie i siedzących na ławce rezerwowych
 - C. licencję trenerską, której numer i datę ważności sędzia osobiście potwierdza podpisem prawdziwość wpisu w protokole zawodów.
2. Sędzia zawodów zobowiązany jest do:
 - A. Sprawdzenia obecności przedstawiciela służby zdrowia na zawodach, odnotowania w sprawozdaniu z zawodów faktu jego obecności lub nieobecności.
 - B. Sprawdzenia, przed zawodami czy osoba wpisana do sprawozdania jako trener drużyny ma przy sobie oryginał ważnej licencji trenerskiej. Datę ważności licencji trenerskiej sędzia potwierdza podpisem. W przypadku jej braku sędzia musi wpisać ten fakt do załącznika z zawodów.

- C. Sprawdzenia czy stan bramek nie zagraża bezpieczeństwu zawodników oraz czy są one dobrze przymocowane do podłoża i zabezpieczone przed przewróceniem się. (w przypadku wykorzystania bramek mobilnych)
 - D. Wypełnienia sprawozdania z zawodów.
 - E. Wypełnienia rubryki „Zmiany zawodników” bezpośrednio po zakończeniu zawodów i potwierdzić ich prawidłowość poprzez podpis Kierownika lub kapitana drużyny.
 - F. Wypełnienia załącznika do sprawozdania w trzech egzemplarzach w którym odnotowuje udzielone napomnienia, wykluczenia (w przypadku bezpośredniej czerwonej kartki sędzia umieszcza w załączniku opis przewinienia) oraz inne zajścia mające wpływ na przebieg meczu. Wszystko to musi być przedstawione kierownikom drużyn w ich obecności, którzy są zobowiązani opis podpisać. Jeden egzemplarz załącznika otrzymuje kierownik drużyny gospodarzy, jeden kierownik drużyny gości. Pozostałe dołącza się do sprawozdania.
 - G. W przypadku przerwania bądź nieodbycia się zawodów, opisanie powodów i okoliczności tego zdarzenia.
3. Sędziowie zobowiązani są w ciągu 48 godzin od zakończenia spotkania do:
- A. wprowadzenia sprawozdania do systemu EXTRANET;
 - B. przesyłane sprawozdania drogą pocztową w jednym egzemplarzu listem poleconym priorytetowym lub dostarczyć osobiście do siedziby organu prowadzącego rozgrywkę w wskazanym terminie;
W sytuacji rozgrywania kolejek ligowych w układzie sobota/niedziela – wtorek/środa/czwartek – sobota/niedziela oraz przedostatniej i ostatniej kolejki IV ligi i Klasy Okręgowej sędzia zobowiązany jest w ciągu 24 godzin od zakończenia zawodów do:
 - C. wprowadzenia sprawozdania do systemu EXTRANET
 - D. dostarczyć sprawozdanie osobiście do organu prowadzącego rozgrywkę lub przesać za pośrednictwem poczty elektronicznej lub faksu
4. Punkt 3D nie dotyczy sprawozdań IV Ligi oraz Lig Międzyokręgowych, które sędzia jest zobowiązany archiwizować do zakończenia danego sezonu rozgrywkowego. Przesłanie sprawozdania do siedziby organu prowadzącego rozgrywkę następuje jedynie na wezwanie właściwego Wydziału Gier i Ewidencji lub Wydziału Dyscypliny w terminie 24 godzin od wezwania pod rygorem konsekwencji dyscyplinarnych w trybie artykułu 81 Regulaminu Dyscyplinarnego PZPN.
5. Obserwatorzy zobowiązani są dostarczyć do Wydziału Dyscypliny adres mailowy: dyscyplina@wielkopolskizpn.pl raporty obserwatora w ciągu 48 godzin od zakończenia spotkania zawierające wykaz kar wykluczenia oraz innych nieregulaminowych zdarzeń.

§ 18

1. Sędziom i obserwatorom delegowanym na zawody, kluby wyptacają bezpośrednio po zawodach gotówką lub przelew (w terminie 7 dni od daty zawodów) ekwiwalent na podstawie delegacji wystawionej przez właściwe Kolegium Sędziów zgodnie z przepisami ustalonymi przez PZPN oraz odprowadzają podatek do właściwego dla siedziby klubu Urzędu Skarbowego. Po zakończeniu każdego roku kalendarzowego, klub jest zobowiązany przesać (zgodnie z Ustawą o podatku dochodowym od osób fizycznych) sędziemu i obserwatorowi PIT określający wysokość jego dochodów oraz potrąconego podatku.
2. Punkt pierwszy nie dotyczy zespołów występujących na poziomie IV Ligi, Lig Międzyokręgowych gr. 2 oraz gr. 3, które dokonują opłaty ryczałtowej na poczet sędziów na konto Wielkopolskiego ZPN.
3. Wielkopolski ZPN dopuszcza możliwość objęcia kolejnych klas rozgrywkowych możliwością dokonywania opłat ryczałtowych na poczet sędziów i obserwatorów na konto Wielkopolskiego ZPN.

4. W przypadku nie rozegrania zawodów z różnych względów, to przybyłym sędziom, obserwatorom i delegatom przysługuje zwrot kosztów podróży i diet oraz 50 % ekwiwalentu.
5. W przypadku nieuregulowania przez klub ekwiwalentu sędziemu lub obserwatorowi o których mowa w punkcie 1 niniejszego paragrafu, zastosowanie mają przepisy art. 105 Regulaminu Dyscyplinarnego Polskiego Związku Piłki Nożnej.
6. Kluby decydujące się na regulowanie należności wobec sędziów i obserwatorów przelewem, zobowiązane są dostarczyć w terminie 14 dni przed rozpoczęciem rozgrywek w danej rundzie oświadczenia ze wskazaniem numeru konta z którego dokonywane będą transakcje. Decyzja Klubu dotyczyć musi wszystkich drużyn uczestniczących w rozgrywkach w danej rundzie.

VI. ZASADY ROZGRYWEK

§ 19

1. Rozgrywki na terenie działania Wielkopolskiego Związku Piłki Nożnej prowadzi Wydział Gier Wielkopolskiego ZPN. Na podstawie umowy Zarząd Wielkopolskiego ZPN może upoważnić do prowadzenia rozgrywek wybranych klas rozgrywkowych właściwy terytorialnie Okręgowe ZPN.
2. Okręgowe ZPN prowadzą rozgrywki okręgowe, w oparciu wyłącznie o niniejszy regulamin, stosowne przepisy PZPN oraz umowę zawartą z Wielkopolskim ZPN.
3. W rozgrywkach mistrzowskich w danej grupie rozgrywkowej może brać udział tylko jedna drużyna tego samego klubu.
4. Paragraf 19 pkt. 3 nie dotyczy rozgrywek młodzieżowych w kategoriach F2, F1, E2, E1, D2, D1 gdzie dopuszcza się możliwość występowania wielu drużyn z jednego klubu na tym samym poziomie rozgrywkowym.
5. Możliwe jest uczestnictwo w rozgrywkach drużyny młodzieżowej w innym okręgu niż siedziba Klubu. Uczestnictwo jest możliwe po uzyskaniu zgody macierzystego Okręgowego ZPN oraz Okręgowego ZPN, w rozgrywkach którego klub chce uczestniczyć (lub Strefy Poznańskiej). Warunkiem jest wyznaczenie boiska na terenie okręgu, w którego rozgrywkach chce się uczestniczyć.
6. Każda drużyna rozgrywa w swojej grupie dwa spotkania z pozostałymi drużynami – u siebie jako gospodarz i u przeciwnika jako gość, za wyjątkiem klas młodzieżowych rozgrywających ligę w formie turniejów. W rozgrywkach klasy B oraz klas młodzieżowych, w szczególnych przypadkach, dopuszcza się inny system rozgrywek.
7. W zawodach seniorów oraz rozgrywek juniorów A1-A2 czas trwania zawodów wynosi 2 x 45 min. z przerwą trwającą nie dłużej niż 15 min. Czas gry w pozostałych kategoriach wiekowych określa unifikacja rozgrywek.
8. Gry mistrzowskie punktuje się następująco:
 - A. za zwycięstwo drużyna otrzymuje 3 punkty,
 - B. za mecz nierozstrzygnięty (remis) 1 punkt,
 - C. za przegrany mecz 0 punktów.
9. W rozgrywkach kolejność zespołów w tabeli ustala się według ilości zdobytych punktów.
10. Drużyny biorące udział w meczach mistrzowskich w ramach rozgrywek prowadzonych na szczeblu Związku są uprawnione do wymiany zawodników następującej liczby zawodników:
 - A. IV Liga 4 zawodników
 - B. Liga Międzyokręgowa 4 zawodników
 - C. Klasa Okręgowa 6 zawodników
 - D. Klasa A 6 zawodników
 - E. Klasa B 6 zawodników
 - F. Junior A1-A2 7 zawodników
11. Wejście zawodnika rezerwowego na boisko może mieć miejsce przy linii środkowej, w czasie

przerwy w grze. Zmiany zawodników należy zgłaszać u sędziego asystenta wręczając mu kartkę z nazwiskiem i numerem zawodnika schodzącego i wchodzącego, minutę, w której następuje zmiana oraz nazwę drużyny. Obowiązek zabezpieczenia kartek na zmianę należy do kierownika drużyny.

12. Zawodnicy uczestniczący w zawodach seniorów mogą grać w dowolnym obuwiu piłkarskim.
13. Rozgrywki drużyn młodzieżowych B1, B2, C1, C2, D1, D2, E1, E2, F1, F2 prowadzone zgodnie z unifikacją szkolenia Polskiego Związku Piłki Nożnej (załącznik nr 2 do regulaminu) za wyjątkiem czasu gry;
 - A. Orlik E1/E2

2x25 minut	(rozgrywki ligowe)
2x10 minut	(turniej 4 drużyny)
2x8 minut	(turniej 5 drużyny i więcej)
 - B. Żak F1/F2

2x10 minut	(turniej 4 drużyny)
2x8 minut	(turniej 5 drużyny i więcej)

W przypadku rozgrywania przez jedną drużynę kolejno 2 meczy podczas turnieju, przerwa między nimi winna trwać nie mniej niż 10 minut. Na jej skrócenie musi wyrazić zgodę sędzia zawodów i trener drużyny.

§ 20

1. Zawody mistrzowskie rozgrywane są w terminach ustalonych przez Wydział Gier i Ewidencji Wielkopolskiego ZPN lub Okręgowego ZPN i podanych do wiadomości zainteresowanym w oficjalnym terminarzu rozgrywek za pomocą systemu Extranet. Zastrzega się możliwość zmiany terminarza w przypadku decyzji właściwych organów licencyjnych, dyscyplinarnych i innych Wielkopolskiego ZPN w sprawach dotyczących uczestnictwa klubów w rozgrywkach.
2. W wyjątkowych sytuacjach, wynikających z decyzji organu administracyjnego, sądowego lub związkowego, lub innych nadzwyczajnych okoliczności, organ prowadzący rozgrywki może wyznaczyć obligatoryjny termin rozegrania zawodów.
3. Na podstawie terminarza – kluby pełniące rolę gospodarza meczu zobowiązane są ustalić konkretne daty, godziny i miejsca rozpoczęcia zawodów w całej rundzie i wprowadzić je do systemu Extranet w terminie wyznaczonym przez organ prowadzący rozgrywki, nie później niż na 14 dni przed wyznaczonym terminem meczu pod rygorem kary finansowej równej połowie opłaty za przełożenie meczu w danej klasie rozgrywkowej
4. W przypadku nie zastosowania się do ust. 1, Wydział Dyscypliny Wielkopolskiego ZPN bądź Okręgowego ZPN ma prawo zastosować sankcje dyscyplinarne.
5. W przypadku nie wprowadzenia terminu przez klub pełniący roli gospodarza, organ prowadzący rozgrywki wyznacza obligatoryjny termin rozegrania meczu najpóźniej na 5 dni przed terminem kolejki.
6. Zmiana terminu meczu wyznaczonego w sposób opisany w ust. 3 może nastąpić wyłącznie na zasadach określonych w paragrafie 10 niniejszego rozdziału. Nierozegranie zawodów w terminie wyznaczonym przez organ prowadzący rozgrywki będzie skutkowało walkowerem przeciwko drużynie gospodarzy.
7. Najwcześniejszą godziną rozpoczęcia meczu drużyny seniorów może być godzina 10.00. Jeżeli termin zawodów przypada na „dzień roboczy”, zawody nie mogą rozpocząć się wcześniej niż o godzinie 14.00.
8. Wydział Gier i Ewidencji może w uzasadnionych przypadkach wyznaczyć jednakowy dla wszystkich drużyn termin rozgrywania początkowych kolejek rundy jesiennej lub wiosennej.
9. Organ prowadzący rozgrywki wyznacza obligatoryjny termin rozegrania ostatniej kolejki sezonu rozgrywkowego, a w uzasadnionych przypadkach może wyznaczyć obligatoryjny termin rozegrania meczów dwóch ostatnich kolejek. Organ prowadzący rozgrywki może za zgodą obu klubów ustalić inny termin rozegrania poszczególnych meczów w tych kolejkach, ale tylko wcześniejszy niż uprzednio wyznaczony.
10. Klub ponosi pełną odpowiedzialność za stawienie się drużyny na zawody w oznaczonym czasie

i miejscu.

11. W przypadku sprzyjających warunków atmosferycznych organ prowadzący rozgrywki ma prawo wyznaczyć rozegranie awansem kolejek z rundy wiosennej.
12. Jako jeden termin rozgrywkowy traktowane są:
 - A. sobota/niedziela;
 - B. środa.W wyjątkowych przypadkach - tylko za zgodą obu zainteresowanych drużyn mecze mogą zostać rozegrane 1 dzień przed lub 1 dzień po terminie.
13. Wszystkie zawody rozegrane dzień po dniu należy uważać za jeden termin, niezależnie od tego czy zawody będą rozegrane zgodnie z terminarzem, czy też zostaną przetożone w toku rozgrywek.

§ 21

1. Klub będący gospodarzem zawodów ma prawo nie później niż na 14 dni przed wcześniej wyznaczonym terminem wnioskować za pomocą systemu Extranet do Wydziału Gier Ewidencji o zmianę daty zawodów bez zgody przeciwnika. Zmiana ta może dotyczyć tylko tego samego terminu rozgrywkowego. Wydział Gier i Ewidencji dokonuje zmiany terminu, który będzie generowany automatycznie z systemu Extranet na konto administratorów zainteresowanych klubów. Decyzja ta nie podlega zaskarżeniu.
2. Terminy zawodów mogą być zmienione na prośbę jednego z klubów, wniesioną do Wydziału Gier i Ewidencji za pomocą systemu Extranet. Klub zwracający się o zmianę terminu, wskazuje przyczynę, proponuje nowy termin i godzinę rozegrania zawodów. Po uzyskaniu akceptacji przeciwnika, Wydział Gier i Ewidencji dokonuje zmiany terminu. W przypadku zmiany daty lub godziny spotkania w terminie krótszym niż 14 dni przed meczem klub wnioskujący zobowiązany jest do wniesienia na konto właściwego organu prowadzącego rozgrywki opłaty w wysokości:

A. IV Liga	200 zł
B. Liga Międzyokręgowa	200 zł
C. Klasa Okręgowa	200 zł
D. Klasa A	150 zł
E. Klasa B	120 zł
F. I LWJ A1-A2; B1-B2	150 zł
G. Juniorzy A1-A2; B1-B2	120 zł
H. Klasy młodsze	100 zł
3. Zmieniony termin nie może przypadać w żadnym przypadku po zakończeniu rozgrywek lub wyznaczonych już terminach obligatoryjnych.
4. W uzasadnionych wypadkach Wydział Gier i Ewidencji może dokonać zmiany terminu z urzędu, ogłosić zakaz gry lub uznać mecz za nieodbyty bez przyznania punktów. Decyzja ta nie podlega zaskarżeniu.
5. Powołanie do reprezentacji Związku Piłki Nożnej, a także na zgrupowanie szkoleniowe więcej niż trzech zawodników jednego klubu stanowi podstawę do przetożenia zawodów na inny wyznaczony przez właściwy organ prowadzący rozgrywki termin, na wniosek zainteresowanego klubu lub Wydziału Szkolenia z zachowaniem 14 dniowego wyprzedzenia terminu określonego terminarzem rozgrywek.

§ 22

1. Jeżeli spotkanie nie odbędzie się lub zostanie przerwane przez sędziego przed upływem regulaminowego czasu gry i niedokończone z jakichkolwiek przyczyn niezależnych od organizatora zawodów, obu klubów, ich piłkarzy oraz kibiców – wówczas to spotkanie należy

- dokończyć (gdy zostało już rozpoczęte) lub rozegrać od początku (gdy nie zostało rozpoczęte) w najbliższym możliwym terminie. Termin ten zobowiązani są ustalić kierownicy drużyn i z pomocą sędziego wpisać stosowną adnotację do załącznika do sprawozdania z meczu. Przyczyna przerwania bądź nie odbycia się zawodów musi być opisana w załączniku.
2. Do podjęcia decyzji w sprawie dokończenia (rozegrania) meczu i ustalenia terminu upoważniony jest właściwy Wydział Gier i Ewidencji.
 3. W przypadku podjęcia przez właściwe organy Związku decyzji o rozegraniu w nowym terminie zawodów, które nie mogły zostać rozegrane w pierwotnie wyznaczonym terminie z przyczyn określonych w pkt. 1, dla zawodów rozgrywanych w nowym terminie stosuje się wszystkie zasady określone przepisami Polskiego Związku Piłki Nożnej.
 4. W przypadku podjęcia przez właściwe organy Związku o dokończeniu zawodów przerwanych przed upływem regulaminowego czasu gry – zawody dokończane w nowym terminie są rozgrywane przy zachowaniu następujących zasad:
 - A. gra zostaje wznowiona od minuty, w której nastąpiło przerwanie zawodów, zaliczeniem wyniku uzyskanego do momentu przerwania zawodów;
 - B. zespoły przystępują do dokończania zawodów w składach liczbowych z uwzględnieniem wykluczeń dokonanych w zawodach przerwanych;
 - C. w zawodach dokończanych mogą uczestniczyć wszyscy zawodnicy uprawnieni do gry w danym klubie w terminie dokończania zawodów, poza zawodnikami, którzy:
 - I. opuścili boisko w trakcie przerwanych zawodów w związku z otrzymaniem czerwonej kartki lub w wyniku wymiany;
 - II. nie byli w trakcie zawodów przerwanych zawodnikiem klubu, w którego barwach występują w chwili dokończania zawodów;
 - III. odbywali w trakcie zawodów przerwanych karę dyskwalifikacji z powodu liczby kartek otrzymanych od początku rozgrywek lub z innych przyczyn.
 - D. Zawodnik, który od początku rozgrywek do dnia dokończania zawodów, otrzymał ilość kartek powodującą obowiązek odbycia kary dyskwalifikacji lub na którego nałożono obowiązek odbycia kary dyskwalifikacji z innych przyczyn, nie może odbyć tej kary w dokończonych zawodach.

§ 23

1. Drużyna seniorów, która przed rozgrywkami lub w trakcie rozgrywek rezygnuje z dalszego uczestnictwa lub zostanie przez Wydział Gier i Ewidencji wycofana z rozgrywek, będzie przesunięta w następnym cyklu rozgrywek niżej o dwie klasy rozgrywkowe.
2. Drużyna, która uzyskała awans do wyższej klasy rozgrywkowej i rezygnuje z gry w tej klasie, zostanie ukarana maksymalnie 9 pkt. ujemnymi na starcie nowego sezonu. Decyzję podejmuje Zarząd Wielkopolskiego ZPN na podstawie wniosku Wydziału Gier i Ewidencji Wielkopolskiego ZPN.
3. Drużyna klubu, która nie rozegra z własnej winy trzech wyznaczonych spotkań mistrzowskich w jednym cyklu rozgrywek (sezonie), zostaje automatycznie i niezależnie od sankcji finansowych wycofana z dalszych rozgrywek i od następnego sezonu występować będzie niżej o dwie klasy rozgrywkowe.
4. Jeżeli drużyna uczestnicząca w rozgrywkach danej klasy rozgrywkowej wycofa się z rozgrywek w trakcie ich trwania, drużynę tę przesuwa się na ostatnie miejsce w tabeli. Drużyna ta musi być przesunięta w następnym cyklu rozgrywek niżej o dwie klasy rozgrywkowe.
5. Niezależnie od sankcji regulaminowych z tytułu rezygnacji bądź wycofania z rozgrywek, właściwy Wydział Dyscypliny wymierza karę finansową w wysokości:
 - A. Dla drużyny seniorów:
 - I. w IV lidze 2000 zł
 - II. w Lidze Międzyokręgowej 1000 zł
 - III. w Klasie okręgowej 1000 zł



- | | | |
|------------------------------|----------------|--------------------|
| IV. w Klasie „A” | 700 zł | |
| V. w Klasie „B” | 500 zł | |
| B. dla drużyn młodzieżowych: | przed sezonem: | w trakcie sezonem: |
| I. I LWJ A1; A2; B1; B2 | 800 zł | 1600 zł |
| II. Juniorzy, I LWJ C2; C1 | 400 zł | 800 zł |
| III. Trampkarze | 200 zł | 400 zł |
| IV. Klasy młodsze | 100 zł | 200 zł |
6. Zawody weryfikuje organ prowadzący dane rozgrywki.
7. Weryfikację spotkań drużyn wycofanych przeprowadza się następująco:
- A. w przypadku rozegrania mniej niż 50 % spotkań, anuluje się wyniki dotychczasowych spotkań tej drużyny,
 - B. w przypadku rozegrania 50 % lub więcej spotkań, zalicza się do punktacji wyniki uzyskane na boisku, natomiast w pozostałych nierozegranych meczach, przyznaje się walkowery dla przeciwników, a drużyny wycofane zostaną sklasyfikowane na ostatnich miejscach w tabeli końcowej.

§ 24

1. Zawody należy zweryfikować jako walkower 3:0 na niekorzyść:
- A. drużyny zawieszanej w prawach członkowskich lub w prawach uczestnictwa w rozgrywkach i zawodach, zgodnie z § 22 Uchwały Nr IX/140 z dnia 3 i 7 lipca 2008 roku Zarządu PZPN w sprawie organizacji rozgrywek w piłkę nożną (tekst jednolity);
 - B. drużyny, która z własnej winy nie staje do zawodów lub spóźni się więcej niż 15 minut;
 - C. drużyny, która nie przygotowała boiska do gry stosownie do postanowień § 6 ust. 3 i 5 Uchwały Nr IX/140 z dnia 3 i 7 lipca 2008 roku Zarządu PZPN w sprawie organizacji rozgrywek w piłkę nożną (tekst jednolity);
 - D. drużyny gospodarza, jeżeli nie dostarczy do gry przepisowej piłki lub w razie uszkodzenia nie zastąpi jej w wyznaczonym czasie z zastrzeżeniem art. 2 pkt. 9 i 10 Postanowień Polskiego Związku Piłki Nożnej - Przepisy gry w piłkę nożną.
 - E. drużyny gospodarza w przypadku, gdy na boisko wtargnie publiczność i nie zostanie usunięta w ciągu 5 minut lub w razie powtórnego jej wtargnięcia;
 - F. drużyny, która nie zgodzi się na prowadzenie zawodów przez sędziego wyznaczonego zgodnie z przepisami;
 - G. drużyny, w której brał udział zawodnik nieuprawniony do gry albo potwierdzony lub uprawniony na podstawie przedłożonych przez klub niewiarygodnych dokumentów;
 - H. drużyny, w której brał udział zawodnik nieuprawniony z tytułu przepisów o opiece lekarskiej, o których mowa w § 24 Uchwały Nr IX/140 z dnia 3 i 7 lipca 2008 roku Zarządu PZPN w sprawie organizacji rozgrywek w piłkę nożną (tekst jednolity);
 - I. drużyny, która przed zakończeniem zawodów opuści boisko do gry, lub w której liczba zawodników będzie mniejsza niż 7;
 - J. drużyny, której trener prowadził zespół podczas rozgrywek mistrzowskich w trzecim i kolejnych meczach nie posiadając ważnej licencji trenerskiej po uprzednim, dwukrotnym orzeczeniu kary finansowej przez właściwy Wydział Dyscypliny
 - K. drużyny, której zawodnik, członek kierownictwa lub trener, w czasie zawodów czynnie znieważył któregokolwiek z sędziów prowadzących zawody, które z tego powodu zostały przerwane;
 - L. drużyny, której kibic przed lub w czasie trwania zawodów czynnie znieważył któregokolwiek z sędziów prowadzących zawody, a zawody z tego powodu zostały przerwane;
 - M. drużyny, której kibice wtargnęli na pole gry i z tego powodu zawody zostały zakończone przez sędziego przed upływem ustalonego czasu gry,
 - N. drużyny, której kibice, swoim zachowaniem, spowodowali przerwanie i zakończenie

- meczu przez sędziego przed upływem ustalonego czasu gry,
- O. drużyny, której zawodnik wykluczony z gry przez sędziego nie opuścił boiska w ciągu 2 minut,
 - P. drużyny, która nie dostarczy sędziemu sprawozdania z meczu, zawierającego skład zawodników, wraz z załącznikiem,
 - Q. drużyny, w składzie której występowało co najmniej 2 zawodników u których stwierdzono pozytywne wyniki badań antydopingowych lub odmówili poddania się badaniom,
 - R. drużyny, w składzie której brał udział zawodnik powołany na zgrupowanie kadry narodowej bądź wojewódzkiej, ale w nim nieuczestniczący bez zgody lekarza kadry, również z uwzględnieniem treści § 20 Uchwały Nr IX/140 z dnia 3 i 7 lipca 2008 roku Zarządu PZPN w sprawie organizacji rozgrywek w piłkę nożną (tekst jednolity),
 - S. drużyny, w której, z winy klubu, w ciągu całego meczu lub jego części wystąpiła mniejsza od wymaganej liczba zawodników młodzieżowych. § 8 ust. 1 stosuje się odpowiednio.
 - T. drużyny, która rozegrała mecz bez ważnej licencji klubowej.
 - U. drużyny, w której zagrał zawodnik za którego klub nie zrealizował zapłaty ekwiwalentu za wyszkolenie w określonym terminie.
2. W przypadku naruszenia przepisów przez obie drużyny zostaną one ukarane obustronnym walkowerem.
 3. W przypadku uzyskania przez przeciwnika wyniku korzystniejszego aniżeli walkower – utrzymuje się wynik uzyskany na boisku.
 4. Klub ukarany winien być powiadomiony o utracie punktów w ciągu 7 dni od daty podjęcia tej decyzji.
 5. W przypadku nie stawienia się drużyny piłkarskiej na zawody mistrzowskie winna drużyna zostaje ukarana karą finansową w wysokości:

A. w IV lidze	1000 zł	
B. w Lidze Międzyokręgowej	600 zł	
C. w Klasie okręgowej	600 zł	
D. w Klasie „A”	300 zł	
E. w Klasie „B”	200 zł	
F. I LWJ A1-A2; B1-B2	600 zł (1 raz)	800 zł (2 raz)
G. Juniorzy	300 zł (1 raz)	400 zł (2 raz)
H. Trampkarze	150 zł (1 raz)	200 zł (2 raz)
I. Klasy młodsze	50 zł (1 raz)	100 zł (2 raz)
- Z zastrzeżeniem pkt. 6.
6. W przypadku nie stawienia się drużyny piłkarskiej na zawody mistrzowskie w ramach dwóch ostatnich kolejek sezonu winna drużyna zostaje ukarana karą finansową w wysokości:

A. w IV lidze	2000 zł
B. w Lidze Międzyokręgowej	1200 zł
C. w Klasie okręgowej	1200 zł
D. w Klasie „A”	600 zł
E. w Klasie „B”	400 zł
 7. W przypadku wystąpienia w meczu nieuprawnionego zawodnika, winna drużyna zostaje ukarana karą finansową w wysokości:

A. w IV lidze	550 zł
B. W Lidze Międzyokręgowej	440 zł
C. w Klasie okręgowej	440 zł
D. w Klasie „A”	330 zł
E. w Klasie „B”	220 zł
F. I LWJ A1-A2; B1-B2	170 zł
G. Juniorzy	120 zł
H. Trampkarze	70 zł



VI. OBOWIĄZKI GOSPODARZA ZAWODÓW

§ 25

1. Organizator zawodów jest zobowiązany do przestrzegania wymogów określonych w Ustawy z dnia 20 marca 2009 roku o bezpieczeństwie imprez masowych (Dz. U. 2009 Nr 62, poz. 504 z późniejszymi zmianami) oraz przepisów związkowych z zakresu bezpieczeństwa na obiektach piłkarskich.
2. Organizator zawodów zobowiązany jest do:
 - A. Przygotowania boiska zgodnie z obowiązującymi przepisami
 - B. Zabezpieczenia minimum 3 piłki do gry.
 - C. Stworzenia warunków bezpieczeństwa na widowni i płycie boiska
 - D. Utrzymania porządku na boisku, przed, w czasie i po zawodach,
 - E. Zabezpieczenia formularzy sprawozdań wraz z załącznikami,
 - F. zapewnienia zawodnikom, sędziom zawodów dogodnego wejścia na boisko, a widzom na widownię, jak również ich opuszczenia (wejście i zejście sędziów i zawodników z boiska do szatni musi być zabezpieczone w sposób gwarantujący bezpieczeństwo tych osób przed agresją widowni),
 - G. powołania odpowiedniej ilości porządkowych, która zabezpieczy porządek na zawodach oraz przedstawienia tej listy sędziemu przed rozpoczęciem zawodów.
 - H. zabezpieczenia toalet (WC) dla publiczności,
 - I. przygotowania szatni, dla obydwu zespołów i sędziów, spełniających wymogi licencyjne.
 - J. zorganizowania opieki medycznej oraz dokonania wpisu do sprawozdania z zawodów imienia i nazwiska z numerem dowodu osobistego lub numerem legitymacji lub pieczęcią i podpisem osoby uprawnionej do sprawowania opieki medycznej podczas zawodów – lekarz, pielęgniarka, ratownik medyczny lub innej osoby posiadającej uprawnienia do sprawowania opieki medycznej zgodnie z przepisami powszechnie obowiązującymi.
 - K. wydzielenia specjalnych miejsc na ławkach rezerwowych dla zawodników rezerwowych (w liczbie określonej zgodnie z klasą rozgrywkową), kierownika drużyny, lekarza i masażysty oraz trenera i asystenta trenera.
 - L. zapewnienia pełnej ochrony osobistej sędziów, obserwatorów, delegatów i zawodników do czasu ich odjazdu.
3. Organizator zawodów odpowiedzialny jest za utrzymanie porządku i spokoju publicznego na widowni i obiekcie, na którym rozgrywane są zawody: przed ich rozpoczęciem, w czasie ich trwania i po ich zakończeniu. Organizator zawodów musi zabezpieczyć niezbędną ilość służb porządkowych i informacyjnych odpowiednio oznakowanych. Wykaz porządkowych powinien być wręczony sędziemu przed rozpoczęciem zawodów.
4. Koszty organizacji meczu pokrywa klub będący gospodarzem, na terenie którego rozgrywają się zawody. Koszty sędziowskie wypłacane są bezpośrednio po zakończonych zawodach. W przypadku ich nie rozegrania obowiązuje ryczałt pomniejszony o 50%.
5. W przypadku klubu, który z przyczyn organizacyjnych (np. remont płyty boiska) zmuszony jest rozegrać mecz w roli gospodarza na boisku przeciwnika zobowiązany jest pokryć wszelkie koszty związane z organizacją meczu.
6. Gospodarz zawodów jest zobowiązany do przestrzegania postanowień regulaminu marketingowego stanowiącego załącznik nr 3 do niniejszego regulaminu.

VII. OPIEKA LEKARSKA

§ 26

1. Zawodnik uczestniczący we współzawodnictwie sportowym organizowanym przez Wielkopolski ZPN jest obowiązany do uzyskania orzeczenia lekarskiego o stanie zdrowia umożliwiającym bezpieczne uczestnictwo w tym współzawodnictwie.
2. Wyniki badań muszą być odnotowane w książeczce zdrowia lub zaświadczeniu lekarskim które zobowiązani są posiadać wszyscy zawodnicy.
3. Zaświadczenie lekarskie zawodnika zawiera nazwisko i imię, datę urodzenia, Pesel, orzeczenie i winno być osteplowana przez lekarza przeprowadzającego badania i zawierać datę badania i podpis lekarza.
4. Zawodnik piłki nożnej jest zobowiązany do uzyskania orzeczenia lekarskiego o stanie zdrowia umożliwiającym bezpieczny udział we współzawodnictwie. Badanie lekarskie jest ważne przez okres nie dłuższy niż sześć miesięcy od daty jego przeprowadzenia. Termin ważności badania kończy się z upływem dnia, który datą odpowiada porządkowemu dniowi terminu, a gdyby takiego dnia w ostatnim miesiącu nie było – w ostatnim dniu tego miesiąca (przykład: jeżeli badanie zawodnika wykonano 15 marca, to badania są ważne do 15 września danego roku do godziny 23:59,59; jeżeli badania zawodnika wykonano 31 sierpnia to badania są ważne do 28/29 lutego do godz. 23:59,59).
5. Za dopuszczenie do zawodów zawodników posiadających aktualne badania lekarskie odpowiada kierownik drużyny a w następnej kolejności, w przypadku braku kierownika, na trenerach drużyn.

§ 27

1. Gospodarz zawodów zobowiązany jest do zapewnienia podczas całego meczu opieki medycznej w osobach: lekarza, pielęgniarki, ratownika medycznego lub innej osoby posiadającej uprawnienia do sprawozdania opieki medycznej zgodnie z przepisami powszechnie obowiązującymi. (posiadającego uprawnienia wynikające z Ustawy o ratownictwie medycznym), oraz noszy wraz z ich obsługą. Obecność swoją na zawodach przedstawiciel opieki medycznej – potwierdza przed zawodami własnoręcznym czytelnym podpisem na załączniku do zawodów, który składa sędziemu zawodów. Brak opieki medycznej lub noszy wraz z obsługą na zawodach spowoduje ukaranie gospodarzy karą finansową w wysokości:

A. IV liga	200 zł
B. Ligi Międzyokręgowej	150 zł
C. klasa okręgowa	150 zł
D. pozostałe klasy	100 zł
2. Brak opieki medycznej o której mowa w ust. 5 powoduje przejęcie pełnej odpowiedzialności z tytułu zaistniałych zdarzeń przez gospodarza zawodów.
3. Funkcji opieki medycznej nie może sprawować zawodnik wpisany do protokołu z zawodów.

VIII. SPRAWY DYSCYPLINARNE

§ 28

1. Za wykroczenia i przewinienia klubów, ich zawodników, trenerów, działaczy i kibiców oraz sędziów, obserwatorów i delegatów stosuje się kary zawarte w Regulaminie Dyscyplinarnym PZPN i Regulaminie Rozgrywek Wielkopolskiego ZPN.
2. Karom podlega także klub przyjezdny w przypadku niewłaściwego zachowania się kibiców przyjezdnych w związku z zawodami, w wyniku czego doszło do naruszenia porządku.
3. Kluby posiadające drużyny seniorów w różnych klasach rozgrywkowych obowiązane są prowadzić na podstawie załączników do sprawozdań meczowych, szczegółową ewidencję żółtych i czerwonych kartek z meczów mistrzowskich. Ewidencję kartek należy prowadzić oddzielnie dla każdej klasy rozgrywkowej oraz Pucharu Polski.
4. Zawodnik uczestniczący w rozgrywkach seniorów, który w czasie zawodów mistrzowskich otrzyma ostrzeżenie (żółtą kartkę) zostanie automatycznie ukarany:
 - A. przy trzecim napomnieniu żółta kartka – kara pieniężna;
 - B. przy czwartym napomnieniu żółta kartka – jeden mecz dyskwalifikacji;
 - C. przy szóstym napomnieniu żółta kartka – kara pieniężna;
 - D. przy ósmym napomnieniu żółta kartka – jeden mecz dyskwalifikacji;
 - E. przy dziewiątym napomnieniu żółta kartka – kara pieniężna,
 - F. przy dwunastym napomnieniu żółta kartka – dwa mecze dyskwalifikacji,
 - G. przy każdym kolejnym co czwartym napomnieniu żółta kartka – kara dyskwalifikacji jeden mecz oraz karą pieniężną
5. Wysokość kar finansowych z tytułu napomnień żółtymi kartkami wynosi:

	trzecia	szósta	dziewiąta	szesnasta i co czwarta
IV Liga	55 zł	110 zł	170 zł	330 zł
Liga Międzyokręgowa	45 zł	90 zł	135 zł	250 zł
Klasa Okręgowa	45 zł	90 zł	135 zł	250 zł
Klasa A	35 zł	65 zł	100 zł	200 zł
Klasa B	25 zł	40 zł	60 zł	130 zł

6. Kary finansowe z tytułu napomnień żółtymi kartkami rozliczane są wyłącznie w formie ryczałtu przed każdą rundą rozgrywkową wpłaconego na rzecz ZPN prowadzącego rozgrywki. Wysokość ryczałtu dla poszczególnych klas rozgrywkowych wynosi:
 - A. IV Liga 600 zł
 - B. Liga Międzyokręgowa 400 zł
 - C. Klasa Okręgowa 400 zł
 - D. Klasa A 300 zł
 - E. Klasa B 200 zł
 - F. III Liga Kobiet: 100 zł
7. Zawodnik uczestniczący w rozgrywkach młodzieżowych, który w czasie zawodów mistrzowskich otrzyma ostrzeżenie (żółtą kartkę) zostanie automatycznie ukarany:
 - A. przy czwartym napomnieniu żółta kartka – jeden mecz dyskwalifikacji;
 - B. przy ósmym napomnieniu żółta kartka – jeden mecz dyskwalifikacji;
 - C. przy dwunastym napomnieniu żółta kartka – dwa mecze dyskwalifikacji,
 - D. przy każdym kolejnym, co czwartym napomnieniu żółta kartka – kara dyskwalifikacji jeden mecz
8. Zawodnikowi, który w czasie zawodów mistrzowskich lub pucharowych zostanie wykluczony z gry (czerwona kartka) w wyniku otrzymania dwóch napomnień (dwie żółte kartki), wlicza się

- obie żółte kartki do rejestru napomnień zawodnika i ponosi on odpowiedzialność dyscyplinarną z tytułu ogólnej ilości żółtych kartek liczonych od początku sezonu.
9. Zawodnik, który w czasie zawodów mistrzowskich lub pucharowych zostanie wykluczony z gry (samoistna - czerwona kartka) zostaje automatycznie ukarany dyskwalifikacją i nie może brać udziału w rozgrywkach, w których został wykluczony do czasu rozpatrzenia sprawy i wydania decyzji przez właściwy Wydział Dyscypliny. Jeżeli natomiast przewinienie, za które zawodnik został wykluczony z gry w wyniku samoistnej czerwonej kartki polegało na:
 - A. naruszeniu nietykalności cielesnej, znieważeniu lub znistawieniu,
 - B. innym, wysoce niesportowym zachowaniu przed, w czasie meczu lub bezpośrednio po nim,
zawodnik zostaje wykluczony również w innych rozgrywkach.
 10. Zawodnikowi wykluczonemu z gry (czerwona kartka) karę jednego meczu dyskwalifikacji wymierza się w następujących przypadkach:
 - A. gdy zawodnik pozbawia realnej szansy zdobycia bramki przeciwnika poruszającego się w kierunku bramki;
 - B. gdy zawodnik pozbawia drużynę przeciwnika bramki lub realnej szansy jej zdobycia zagrywając piłkę ręką, przy czym nie dotyczy to bramkarza we własnym polu karnym;
 - C. gdy bramkarz pozbawia drużynę przeciwnika realnej szansy zdobycia bramki, zatrzymując piłkę ręką poza własnym polem karnym.

§ 29

1. Karę dyskwalifikacji wymierza się: poprzez zakaz uczestnictwa w określonej liczbie meczów (górną granicą dyskwalifikacji wynosi 10 meczów) oraz czasowo w tygodniach, miesiącach lub latach. Do czasu dyskwalifikacji - w wymiarze do 6 miesięcy nie wlicza się okresu przerwy między rundami. Przyjmuje się, iż okres przerwy między rundami trwa od 1 grudnia do 1 marca następnego roku.
2. Kara dyskwalifikacji wymierzona ilością meczów, a niewykonana w danej rundzie (sezonie) zostaje automatycznie przeniesiona na kolejne mecze w nowej rundzie lub nowej edycji rozgrywek.
3. Kara dyskwalifikacji wymierzona ilością meczów za przewinienia popełnione w rozgrywkach mistrzowskich musi być wykonana w tej klasie rozgrywek, w której została wymierzona (chyba, że Wydział Dyscypliny postanowi inaczej) lub w tej klasie rozgrywek, do której drużyna awansowała bądź została zdegradowana, z zastrzeżeniem, że:
 - A. wykonanie kary dot. Napomnień żółtymi kartkami po zakończeniu sezonu nie przenosi się na kolejny sezon rozgrywkowy. w takim przypadku zawodnik występujący w rozgrywkach seniorskich obowiązany jest do wniesienia opłaty wysokości kolejnej opłaty za żółte kartki,
 - B. zawodnicy potwierdzeni i uprawnieni do danego klubu mogą odbyć karę dyskwalifikacji wyrażoną ilością meczów nie tylko w tej klasie rozgrywkowej, w której ją otrzymali ale również w innym zespole danego lub innego klubu w następujących przypadkach:
 - I. gdy zawodnikowi okres wykonania kary przechodzi na rundę wiosenną danego sezonu, a inna drużyna tego klubu do której był zgłoszony, rozpoczyna rozgrywki wcześniej niż zespół, w którym zawodnik otrzymał karę,
 - II. gdy zawodnik w okresie okna transferowego pomiędzy rundami danego sezonu zmieni przynależność klubową, odbywa karę w zespole, w którym został uprawniony do gry.
4. Kara dyskwalifikacji wymierzona ilością meczów za przewinienia w rozgrywkach pucharowych musi być wykonana w tych rozgrywkach. Do czasu wykonania tej kary zawodnik nie może uczestniczyć w rozgrywkach pucharowych. (chyba, że Wydział Dyscypliny postanowi inaczej)
5. Do czasu wykonania kary dyskwalifikacji wynikających z żółtych kartek zawodnik nie może uczestniczyć w żadnych rozgrywkach mistrzowskich do czasu odbycia pauzy w rozgrywkach, w

których był do tego zobligowany.

6. W przypadku dyskwalifikacji czasowej w wymiarze powyżej 3 miesięcy lub na stałe - zawodnik nie może uczestniczyć w żadnych zawodach piłkarskich, ani pełnić jakichkolwiek funkcji związanych z działalnością w piłce nożnej.
7. Kara dyskwalifikacji wymierzona ilością meczów niewykonana w drugiej rundzie rozgrywek mistrzowskich lub odpowiednio w danej edycji rozgrywek pucharowych zostaje przeniesiona do nowej edycji rozgrywek, z zastrzeżeniem pkt 2. Powyższe nie dotyczy kary dyskwalifikacji, wymierzonej za napomnienia (żółte kartki).
8. W przypadku, gdy zawodnik otrzymał żółtą kartkę powodującą dyskwalifikację w wymiarze jednego meczu, wystąpił w następnych zawodach, które w wyniku tego zostały zweryfikowane, jako walkower, orzeczona kara dyskwalifikacji nie jest uważana za odbytą i zawodnik taki nadal jest obowiązany do jej odbycia.
9. Żółte i czerwone kartki otrzymane przez zawodnika w spotkaniach pucharowych powodują konsekwencje dyscyplinarne tylko w tych rozgrywkach - z zastrzeżeniem § 28 pkt 7. Zawodnicy, którzy otrzymali kartki w rozgrywkach mistrzowskich powodujące konsekwencje dyscyplinarne nie mogą odbywać kar w rozgrywkach pucharowych.
10. Zawodnikowi nie zalicza się wykonania kary dyskwalifikacji za żółte bądź czerwone kartki, w meczu, którego termin był ustalony zgodnie z terminarzem rozgrywek, a nie został rozegrany.
11. W przypadku przerwania zawodów i konieczności ich powtórzenia, udzielone przez sędziego napomnienia i wykluczenia zawodników zalicza się do rejestru kar. Zawody, które zostały przerwane i zweryfikowane, jako walkower bierze się pod uwagę przy zaliczaniu na poczet kar odbywanych przez ukaranych zawodników.

§ 30

1. Klub przyjmujący zawodnika na mocy transferu stałego lub czasowego z innego klubu, ma obowiązek sprawdzić w macierzystym związku (okręgu) piłki nożnej, jakie kary ciążyą na danym zawodniku i uwzględnić je w swojej ewidencji wg następujących zasad:
 - A. jeżeli zmiana barw klubowych następuje w ramach tej samej klasy rozgrywkowej, to zawodnik w dalszym ciągu posiada w rejestrze tę samą liczbę kartek, które posiadał dotychczas
 - B. jeżeli zawodnik przechodzi do klasy wyższej lub niższej, to żółte kartki, które otrzymał w poprzednim klubie nie podlegają rejestracji w nowej drużynie.
 - C. Jeżeli zawodnik przechodzi w obrębie rozgrywek juniorów A1-2 to zawodnik w dalszym ciągu posiada w rejestrze tą samą ilość kartek jaką posiadał dotychczas.
 - D. Jeżeli zawodnik przechodzi w obrębie rozgrywek juniorów B1-2 to zawodnik w dalszym ciągu posiada w rejestrze tą samą ilość kartek jaką posiadał dotychczas.
 - E. Jeżeli zawodnik przechodzi z rozgrywek juniorów A1-2 do juniorów B1-2 lub rozgrywek seniorskich albo odwrotnie, kartki otrzymane w klubie odstupującym nie podlegają ewidencji w klubie pozyskującym.

§ 31

2. W rozgrywkach klas młodzieżowych stosuje się następujące kary dyscyplinarne:
 - A. Juniorzy A1-2, B1-2 napomnienia - żółta karta, wykluczenia – czerwona kartka
 - B. Trampkarze C1-2 kary 2 min, 2 min oraz wykluczenia
 - C. Młodzik D1-2 kary 2 min, 2 min oraz wykluczenia
 - D. Orlik E1-2 kary 2 min, 2 min oraz wykluczenia (zawodnik kończy grę, zespół gra w komplecie)
 - E. Żak F1-2 kara 2 min (wymiana zawodnika, zespół gra w komplecie)
3. W rozgrywkach juniorów A1-2 i B1-2 stosuje się kary indywidualne – żółta kartka i czerwona kartka. Kara dyskwalifikacji wymierzona zawodnikowi ilością meczów za przewinienia

popętnione w rozgrywkach mistrzowskich musi być wykonana w tej klasie rozgrywkowej, w której została wymierzona lub w tej klasie rozgrywkowej, do której drużyna awansowała lub została zdegradowana, lub w zespole, do którego zawodnik został transferowany. Do czasu wykonania tej kary zawodnik nie może uczestniczyć w żadnych rozgrywkach mistrzowskich.

4. W sprawach nieuregulowanych w niniejszym § mają zastosowanie przepisy Regulaminu Dyscyplinarnego PZPN.

IX. AWANSE I SPADKI

§ 32

1. Zasady awansu i spadku w poszczególnych klasach rozgrywkowych określa załącznik nr 1 do niniejszego Regulaminu, który będzie uchwalony na pierwszym posiedzeniu Zarządu Wielkopolskiego ZPN po 1 lipca 2018 roku.
2. Okręgowe ZPN prowadzące rozgrywki na podstawie umowy na sezon 2018/2019, zobowiązane są do przedstawienia regulaminów awansów i spadków rozgrywek seniorów oraz młodzieży na pierwszym posiedzeniu Zarządu Wielkopolskiego ZPN po 1 lipca 2018 roku.
3. Ostateczna weryfikacja tabel publikowana będzie na stronie internetowej Wielkopolskiego ZPN po zakończeniu każdej rundy rozgrywkowej. Odwołania od weryfikacji tabel mogą być wnoszone do 14 dni od daty oficjalnego ogłoszenia na stronie internetowej Wielkopolskiego ZPN, po tym terminie odwołania nie będą rozpatrywane.
4. W rozgrywkach, o ile przepisy szczególne nie stanowią inaczej, kolejność zespołów w tabeli ustala się według ilości zdobytych punktów.
5. W przypadku uzyskania równej ilości punktów przez dwie lub więcej drużyn, o zajęтым miejscu decydują:
 - A. przy dwóch zespołach:
 - I. Ilość zdobytych punktów w spotkaniach między tymi drużynami,
 - II. przy równej ilości punktów korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
 - III. przy dalszej równości, według obowiązującej reguły UEFA, że bramki strzelone na wyjeździe liczone są podwójnie, korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
 - IV. przy dalszej równości, korzystniejsza różnica bramek we wszystkich spotkaniach całego cyklu rozgrywek,
 - V. przy dalszej równości, większa ilość bramek zdobytych we wszystkich spotkaniach z całego cyklu,w przypadku, gdy dwoma zespołami o jednakowej ilości punktów są zespoły zajmujące pierwsze i drugie miejsce w tabeli, a także zespoły, których kolejność decyduje o spadku, stosuje się wyłącznie zasady określone w punktach i, ii oraz iii, a jeżeli one nie rozstrzygną o kolejności, zarządza się spotkanie barażowe na neutralnym boisku wyznaczonym przez PZPN lub właściwy związek piłki nożnej.
 - B. Przy więcej niż dwóch zespołach przeprowadza się dodatkową punktację pomocniczą spotkań wyłącznie między zainteresowanymi drużynami, kierując się kolejno zasadami podanymi w ust 1) w punktach I, II, III, IV oraz V.
6. Mecze barażowe rozgrywane są według przepisów UEFA. W przypadku równej ilości bramek w dwumeczu, awans uzyskuje drużyna która, więcej bramek strzeliła w meczu wyjazdowym. W przypadku dalszej równości, rozgrywana będzie dogrywka 2 x 15 min z zachowaniem zasady bramek strzelonych na wyjeździe. W przypadku zakończenia dogrywki bez bramek a awansie zadecydują rzuty karne.
7. Drużyna wycofana z rozgrywek traktowana jest jako spadkowiec.

X. PROTESTY, ODWOŁANIA I ZASTRZEŻENIA

§ 33

1. Po zakończeniu zawodów kierownicy drużyn lub kapitanowie podpisują załącznik do sprawozdania bez względu na to czy wnoszą protesty i zastrzeżenia, czy też nie.
2. Protesty i zastrzeżenia dotyczą:
 - A. organizacji zawodów;
 - B. stanu pola gry, w tym nieprawidłowego przygotowania, oznaczenia i wyposażenia;
 - C. opóźnionego przybycia drużyny na miejsce rozgrywania zawodów;
 - D. prawidłowości wypełnienia i czasu dostarczenia sprawozdania z zawodów;
 - E. tożsamości zawodników;
 - F. przebiegu zawodów oraz dyscypliny.
3. Kapitanowie lub kierownicy drużyn mogą wnosić protesty i zastrzeżenia na załączniku do sprawozdania sędziowskiego na następujących zasadach:
 - A. protesty i zastrzeżenia muszą być wnoszone do sędziego przed rozpoczęciem zawodów, późniejsze zgłoszenia nie będą przyjmowane chyba, że dotyczą spraw zaistniałych w czasie trwania zawodów, wszystkie protesty i zastrzeżenia muszą być przez sędziego zbadane, a w przypadkach uzasadnionych sędzia musi wyznaczyć kapitanowi drużyny gospodarzy czas na usunięcie ewentualnych usterek. Sędzia musi umieścić w sprawozdaniu zawodów treść zgłoszonych zastrzeżeń, jak również wydane zarządzenia. Protesty dotyczące tożsamości zawodników mogą być wnoszone do sędziego najpóźniej do zakończenia zawodów. Sprawdzenia tożsamości zawodników sędzia może dokonać przed zawodami, w czasie przerwy między częściami gry lub po zawodach, zawsze jednak w obecności kapitanów obydwu drużyn. Konieczność sprawdzenia tożsamości zawodników po zakończeniu zawodów zobowiązuje kapitanów lub kierowników drużyn do zatrzymania wszystkich zawodników, którzy uczestniczyli w grze w momencie zgłoszenia protestu do pełnej dyspozycji sędziego we wskazanym przez niego miejscu.
 - B. protesty i zastrzeżenia w załączniku do sprawozdania sędziowskiego muszą być czytelnie podpisane przez kapitana lub kierownika drużyny, są one wolne od opłacenia kaucji
4. Protesty o których mowa w punkcie 2 - mogą być także zgłoszone przez klub w formie pisemnego protestu skierowanego do organu prowadzącego rozgrywkę, wraz z załączonym dowodem opłacenia kaucji w wysokości 400 zł.
5. Protesty po zawodach muszą być dostarczone do siedziby Wielkopolskiego ZPN w ciągu 48 godzin od zakończenia zawodów, przy czym kopie protestów powinny zostać przekazane przez stronę protestującą drużynie przeciwnej. Do wniesionego protestu powinno zostać załączone potwierdzenie przekazania kopii protestu przeciwnikowi.
6. Nieopłacenie kaucji, lub też złożenie protestu po 48 godzinach, powoduje pozostawienie go bez rozpatrzenia. Wszystkie ewentualne koszty związane z przeprowadzeniem postępowania wyjaśniającego dotyczącego złożonego protestu ponosi strona protestująca.
7. W przypadku oddalenia protestu wplacona kaucja na rzecz organu prowadzącego rozgrywkę nie podlega zwrotowi. Uzasadnienie każdorazowo należy przestać przeciwnikowi. W przypadku uwzględnienia protestu kaucja podlega zwrotowi.
8. Przy zgłaszaniu i rozpatrywaniu protestów obowiązuje zasada dwuinstancyjności. W rozgrywkach prowadzonych przez Wielkopolski ZPN lub Okręgowe ZPN pierwszą instancją jest właściwy w sprawie Wydział Gier i Ewidencji, bądź Wydział Dyscypliny, a drugą instancją Związkowa Komisja Odwoławcza Wielkopolskiego ZPN.
9. Odwołanie od decyzji organów pierwszej instancji mogą być wnoszone bezpośrednio do drugiej instancji w terminie 7 dni od daty doręczenia pisemnego uzasadnienia decyzji. Niezachowanie w/w terminu powoduje uprawomocnienie się decyzji pierwszej instancji.
10. Rozpatrzenie odwołania przez Związkową Komisję Odwoławczą Wielkopolskiego ZPN jest uzależnione od wpłaty kaucji w wysokości:

- A. od orzeczeń dyscyplinarnych
 - I. kluby 150,00 zł
 - II. osoby fizyczne 350,00 zł.
 - B. od decyzji Wydziału Gier i Ewidencji oraz innych organów
 - I. kluby i związki piłki nożnej 300,00 zł.
 - II. osoby fizyczne 700,00 zł.
11. Wpłata kaucji w wysokości wskazanej w punkcie 10 musi nastąpić wraz z wniesieniem odwołania.
12. Organ II instancji podejmuje decyzję w terminie do 21 dni od daty złożenia odwołania.
13. W przypadku braku rozstrzygnięcia protestu w ciągu 1 miesiąca, stronie zainteresowanej przysługuje prawo wniesienia skargi, składanej bezpośrednio do organu drugiej instancji.
14. Decyzje podjęte przez właściwe organy drugiej instancji są ostateczne.

XI. POSTANOWIENIA FINANSOWE

§ 34

1. Kluby będące członkami Wielkopolskiego ZPN obowiązane są dokonać wpłaty składki członkowskiej w wysokości i terminach określonych w uchwale Zarządu Wielkopolskiego Związku Piłki Nożnej.
2. Kluby będące członkami Wielkopolskiego ZPN uczestniczące w rozgrywkach wpłacają przed rozpoczęciem rozgrywek opłatę za uczestnictwo za każdy sezon rozgrywkowy w wysokości:
 - A. Ekstraklasa 8000 zł
 - B. I Liga 6000 zł
 - C. II Liga 4000 zł
 - D. III Liga 2000 zł
 - E. IV Liga 1500 zł
 - F. Liga Międzyokręgowa 1000 zł
 - G. Klasa Okręgowa 1000 zł
 - H. Klasa „A” 750 zł
 - I. Klasa „B” 500 zł
 - J. Klasa „C” Old-Boy 100 zł
3. Wysokość opłat za przyznanie licencji klubowych:
 - A. IV Liga 300 zł
 - B. pozostałe klasy rozgrywkowe seniorów 200 zł
 - C. kluby posiadające tylko drużyny młodzieżowe 100 zł
4. Wysokość opłat za przedłużenie licencji klubowych
 - A. Kluby posiadające drużyny seniorskie 100 zł
 - B. Kluby posiadające tylko drużyny młodzieżowe 50 zł
5. Wysokość opłat za weryfikację boisk wynosi dla klubów:
 - A. Ekstraklasy, I Ligi; II Ligi; III Ligi; IV Ligi 50 zł + dojazd
 - B. Kluby klas niższych są zwolnione z opłaty, koszty ponosi Wielkopolski ZPN lub właściwy Okręgowy ZPN.
6. Kluby wypłacają delegowanym sędziom i obserwatorom na zawody ekwiwalent według ustalonych przez Wielkopolski ZPN stawek – na podstawie delegacji wystawionej przez właściwe Kolegium Sędziów.

§ 35

1. Opłaty z tytułu uprawnienia zawodnika do gry w jednym cyklu rozgrywkowym, wpłacane na

konto Wielkopolskiego ZPN lub właściwego Okręgowego ZPN, wynoszą:

Klub:	Przed rozpoczęciem sezonu rozgrywkowego i zawodników zgłaszanych w trakcie sezonu ale wcześniej potwierdzonych do klubu	Po rozpoczęciu sezonu rozgrywkowego
Ekstraklasy; I Ligi; II Ligi	30 zł	60 zł
III Ligi	25 zł	50 zł
IV Ligi	20 zł	40 zł
Liga Międzyokręgowa; Klasa Okręgowa; Klasa „A”; Ekstraliga Kobiet; I Liga Kobiet	15 zł	30 zł
Klasa „B”; II i III Liga Kobiet;	12 zł	20 zł

2. Klub otrzymujący ekwiwalent (odstępujący) za wyszkolenie transferowanego zawodnika dokonuje wpłaty na konto macierzystego ZPN w wysokości 3% od ustalonego między klubami ekwiwalentu netto za transfer krajowy lub w wysokości 2% ustalonego między klubami ekwiwalentu netto za transfer zagraniczny.
3. Klub pozyskujący zawodnika jest zobowiązany dokonać wpłaty 2% ustalonego między stronami ekwiwalentu netto na konto ZPN, którego jest członkiem.
4. Postanowienia ust. 8 i 9 stosuje się odpowiednio w razie ustalenia wysokości ekwiwalentu netto za wyszkolenie zawodnika przez właściwe organy Polskiego ZPN lub ZPN.
5. W przypadku, gdy kwota 3% lub 2% od ustalonego między klubami ekwiwalentu netto, o którym mowa w ust. 8 i 9, jest niższa od ryczałtu podanego poniżej, kluby pozyskujący i odstępujący zawodnika, wpłacają przy uprawnieniu do gry ryczałt w wysokości określonej dla poszczególnych klasy rozgrywkowej.
6. Klub pozyskujący zawodnika na mocy transferu definitywnego (odpłatnego lub nieodpłatnego) wpłaca na konto macierzystego Związku Piłki Nożnej ryczałt w wysokości:

A. do zespołu Ekstraklasy	2000 zł
B. do zespołu I Ligi	1500 zł
C. do zespołu II Ligi	1000 zł
D. do zespołów Ekstraligi i I Ligi Kobiet	200 zł
E. do zespołu II Ligi Kobiet	150 zł
F. do zespołu III Ligi Kobiet	75 zł
G. do zespołu III Ligi	750 zł
H. do zespołu IV Ligi	500 zł
I. do zespołu Ligi Międzyokręgowej	250 zł
J. do zespołu Klasy Okręgowej	250 zł
K. do zespołu Klasy „A”	150 zł
L. do zespołu klasy „B”	50 zł
7. Klub odstępujący zawodnika na mocy transferu definitywnego (odpłatnego lub nieodpłatnego) wpłaca na konto macierzystego ZPN ryczałt w wysokości:

A. z zespołu Ekstraklasy	2000 zł
B. z zespołu I Ligi	1500 zł
C. z zespołu II Ligi	1000 zł
D. z zespołów Ekstraligi i I Ligi Kobiet	200 zł
E. z zespołu II ligi kobiet	150 zł
F. z zespołu III ligi kobiet	75 zł
G. z zespołu III ligi	750 zł
H. z zespołu IV ligi	500 zł
I. z zespołu Ligi Międzyokręgowej	250 zł



- | | |
|------------------------------|--------|
| J. z zespołu klasy okręgowej | 250 zł |
| K. z zespołu Klasy „A” | 150 zł |
| L. z zespołu klasy „B” | 50 zł |
8. Klub przyjmujący zawodnika na mocy transferu czasowego (odpłatnego lub nieodpłatnego) wpłaca na konto macierzystego ZPN ryczałt w wysokości:
- | | |
|---|---------|
| A. do zespołu Ekstraklasy | 1000 zł |
| B. do zespołu I ligi | 750 zł |
| C. do zespołu II ligi | 750 zł |
| D. do zespołów Ekstraligi i I ligi kobiet | 150 zł |
| E. do zespołu II ligi kobiet | 100 zł |
| F. do zespołu III ligi kobiet | 50 zł |
| G. do zespołu III ligi | 450 zł |
| H. do zespołu IV ligi | 350 zł |
| I. do zespołu Ligi Międzyokręgowej | 200 zł |
| J. do zespołu klasy okręgowej | 200 zł |
| K. do zespołu Klasy „A” | 50 zł |
| L. do zespołu klasy „B” | 30 zł |
9. Klub zwalnający zawodnika na mocy transferu czasowego (odpłatnego lub nieodpłatnego) wpłaca na konto macierzystego ZPN ryczałt w wysokości:
- | | |
|--|---------|
| A. z zespołu Ekstraklasy | 1000 zł |
| B. z zespołu I ligi | 750 zł |
| C. z zespołu II ligi | 750 zł |
| D. z zespołów Ekstraligi i I ligi kobiet | 150 zł |
| E. z zespołu II ligi kobiet | 100 zł |
| F. z zespołu III ligi kobiet | 50 zł |
| G. z zespołu III ligi | 450 zł |
| H. z zespołu IV ligi | 350 zł |
| I. z zespołu Ligi Międzyokręgowej | 200 zł |
| J. z zespołu klasy okręgowej | 200 zł |
| K. z zespołu Klasy „A” | 50 zł |
| L. z zespołu klasy „B” | 30 zł |
10. W razie uprawnienia zawodnika wolnego, który nie jest związany z klubem żadną umową bądź kontraktem ani nie ma obowiązującej deklaracji gry amatora lub na podstawie decyzji Wydziału Gier PZPN (ZPN), o której mowa w Uchwale VIII/124 Zarządu PZPN z dnia 14.07.2015 roku Zarządu PZPN klub pozyskujący zawodnika wpłaca na rzecz macierzystego ZPN ryczałt w wysokości:
- | | |
|---|---------|
| A. do zespołu Ekstraklasy | 4000 zł |
| B. do zespołu I ligi | 3000 zł |
| C. do zespołu II ligi | 2000 zł |
| D. do zespołów Ekstraligi i I ligi kobiet | 400 zł |
| E. do zespołu II ligi kobiet | 300 zł |
| F. do zespołu III ligi kobiet | 100 zł |
| G. do zespołu III ligi | 1500 zł |
| H. do zespołu IV ligi | 1000 zł |
| I. do zespołu Ligi Międzyokręgowej | 400 zł |
| J. do zespołu klasy okręgowej | 400 zł |
| K. do zespołu Klasy „A” | 200 zł |
| L. do zespołu klasy „B” | 100 zł |
11. Niezależnie od opłat, o których wyżej mowa, w przypadku przejścia zawodnika do innego ZPN Klub pozyskujący zawodnika w tym również zawodnika, który nie jest związany kontraktem (umową) z klubem, zobowiązany jest dokonać wpłaty na konto właściwego ZPN, za uzyskanie danych o karalności i wyrejestrowanie zawodnika w następującej wysokości:



- | | |
|---|-----------|
| A. w przypadku zawodników Ekstraklasy | 750 zł |
| B. w przypadku zawodników I i II ligi | 500 zł |
| C. w przypadku zawodników III ligi | 300 zł |
| D. w przypadku zawodników niższych klas | 150 zł |
| E. w przypadku zawodniczek | bez opłat |

Ww. opłaty dotyczą także zawodników, o których mowa w § 28 ust. 3 Uchwały nr III/39 z dnia 14 lipca 2006 roku Zarządu PZPN w sprawie statusu zawodników występujących w polskich klubach piłkarskich oraz zasad zmian przynależności klubowej.

W/w opłaty nie obowiązują w przypadku zawodników, którzy nie ukończyli 15 roku życia.

12. Klub pozyskujący zawodnika, wieku 15 lat i 1 dzień do 18 lat, na mocy transferu definitywnego (odpłatnego lub nieodpłatnego) wpłaca na konto macierzystego Związku Piłki Nożnej ryczałt w wysokości:

- | | |
|---|--------|
| A. do zespołu Ekstraklasy | 800 zł |
| B. do zespołu I ligi | 600 zł |
| C. do zespołu II ligi | 400 zł |
| D. do zespołów Ekstraligi i I ligi kobiet | 200 zł |
| E. do zespołu II ligi kobiet | 150 zł |
| F. do zespołu III ligi kobiet | 75 zł |
| G. do zespołu III ligi | 240 zł |
| H. do zespołu IV ligi | 160 zł |
| I. do zespołu Ligi Międzyokręgowej | 100 zł |
| J. do zespołu klasy okręgowej | 100 zł |
| K. do zespołu Klasy „A” | 70 zł |
| L. do zespołu klasy „B” | 50 zł |
| M. do zespołu I LWJ St. I Mł. | 100 zł |
| N. do zespołu niższych klas młodzieżowych | 50 zł |

13. Klub odstępujący zawodnika, wieku 15 lat i 1 dzień do 18 lat, na mocy transferu definitywnego (odpłatnego lub nieodpłatnego) wpłaca na konto macierzystego ZPN ryczałt w wysokości:

- | | |
|--|--------|
| A. Z zespołu Ekstraklasy | 800 zł |
| B. Z zespołu I ligi | 600 zł |
| C. Z zespołu II ligi | 400 zł |
| D. Z zespołów Ekstraligi i I ligi kobiet | 200 zł |
| E. Z zespołu II ligi kobiet | 150 zł |
| F. Z zespołu III ligi kobiet | 75 zł |
| G. Z zespołu III ligi | 240 zł |
| H. Z zespołu IV ligi | 160 zł |
| I. Z zespołu Ligi Międzyokręgowej | 100 zł |
| J. Z zespołu klasy okręgowej | 100 zł |
| K. Z zespołu Klasy „A” | 70 zł |
| L. Z zespołu klasy „B” | 50 zł |
| M. Z zespołu I LWJ St. I Mł. | 100 zł |
| N. Z zespołu niższych klas młodzieżowych | 50 zł |

14. Klub przyjmujący zawodnika, wieku 15 lat i 1 dzień do 18 lat, na mocy transferu czasowego (odpłatnego lub nieodpłatnego) wpłaca na konto macierzystego ZPN ryczałt w wysokości:

- | | |
|---|--------|
| A. do zespołu Ekstraklasy | 400 zł |
| B. do zespołu I ligi | 300 zł |
| C. do zespołu II ligi | 200 zł |
| D. do zespołów Ekstraligi i I ligi kobiet | 150 zł |
| E. do zespołu II ligi kobiet | 100 zł |
| F. do zespołu III ligi kobiet | 50 zł |
| G. do zespołu III ligi | 120 zł |
| H. do zespołu IV ligi | 80 zł |



- | | |
|---|-------|
| I. do zespołu Ligi Międzyokręgowej | 50 zł |
| J. do zespołu klasy okręgowej | 50 zł |
| K. do zespołu Klasy „A” | 35 zł |
| L. do zespołu klasy „B” | 25 zł |
| M. do zespołu I LWJ St. I Mł. | 50 zł |
| N. do zespołu niższych klas młodzieżowych | 25 zł |
15. Klub zwalnający zawodnika, wieku 15 lat i 1 dzień do 18 lat, na mocy transferu czasowego (odpłatnego lub nieodpłatnego) wpłaca na konto macierzystego ZPN ryczałt w wysokości:
- | | |
|--|--------|
| A. Z zespołu Ekstraklasy | 400 zł |
| B. Z zespołu I ligi | 300 zł |
| C. Z zespołu II ligi | 200 zł |
| D. Z zespołów Ekstraligi i I ligi kobiet | 150 zł |
| E. Z zespołu II ligi kobiet | 100 zł |
| F. Z zespołu III ligi kobiet | 50 zł |
| G. Z zespołu III ligi | 120 zł |
| H. Z zespołu IV ligi | 80 zł |
| I. do zespołu Ligi Międzyokręgowej | 50 zł |
| J. Z zespołu klasy okręgowej | 50 zł |
| K. Z zespołu Klasy „A” | 35 zł |
| L. Z zespołu klasy „B” | 25 zł |
| M. Z zespołu I LWJ St. I Mł. | 50 zł |
| N. Z zespołu niższych klas młodzieżowych | 25 zł |
16. W razie uprawnienia zawodnika wolnego, w wieku od 15 lat i 1 dzień do 18 lat, który nie jest związany z klubem żadną umową bądź kontraktem lub którego kontrakt został rozwiązany przez PZPN z winy klubu lub zawodnika (art. 14 Uchwały I/1 Zarządu PZPN z 18 lutego 2000 r.) ani nie ma obowiązującej deklaracji gry amatora roku klub pozyskujący zawodnika wpłaca na rzecz macierzystego ZPN ryczałt w wysokości:
- | | |
|---|---------|
| A. do zespołu Ekstraklasy | 1600 zł |
| B. do zespołu I ligi | 1200 zł |
| C. do zespołu II ligi | 800 zł |
| D. do zespołów Ekstraligi i I ligi kobiet | 400 zł |
| E. do zespołu II ligi kobiet | 300 zł |
| F. do zespołu III ligi kobiet | 100 zł |
| G. do zespołu III ligi | 480 zł |
| H. do zespołu IV ligi | 320 zł |
| I. do zespołu Ligi Międzyokręgowej | 200 zł |
| J. do zespołu klasy okręgowej | 200 zł |
| K. do zespołu Klasy „A” | 140 zł |
| L. do zespołu klasy „B” | 100 zł |
| M. do zespołu I LWJ St. I Mł. | 200 zł |
| N. do zespołu niższych klas młodzieżowych | 100 zł |
17. W przypadku ponownego uprawnienia zawodnika w tym samym oknie transferowym do wyższej klasy, niż klasa, do której ten sam Klub w tym samym oknie transferowym już dokonał uprawnienia tego zawodnika, jest on zobowiązany do uiszczenia opłaty z tego tytułu w wysokości stanowiącej różnicę pomiędzy wysokością już uiszczoną opłaty, a opłaty należnej z tytułu uprawnienia zawodnika do klasy, do której zostaje on uprawniony. Różnica jest płatna na rzecz właściwego związku piłki nożnej.

XII. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

§ 36

1. Klub, którego drużyna bierze udział w rozgrywkach jest odpowiedzialny za działalność swoich przedstawicieli, trenerów i zawodników jak również za postępowanie zgodne z obowiązującymi przepisami, a także za utrzymanie porządku i spokoju na obiekcie sportowym przed, w trakcie i po zakończeniu zawodów.
2. Każdy klub przyjezdny ponosi odpowiedzialność dyscyplinarną za niewłaściwe zachowanie swoich kibiców przed, w czasie i po zawodach, jeżeli doszło do poważnych zakłóceń porządku i to niezależnie od tego, czy klub był organizatorem wyjazdu kibiców.
3. Kluby i drużyny uczestniczące w rozgrywkach zobowiązane są do udzielenia niezbędnej pomocy i ochrony sędziom prowadzącym zawody.
4. Unifikacja organizacji szkolenia i systemu współzawodnictwa dzieci i młodzieży piłkarskiej w Polsce stanowi integralną część niniejszego regulaminu.
5. Niniejszy regulamin obowiązuje we wszystkich rozgrywkach seniorów organizowanych przez Wielkopolski ZPN oraz zlecone przez Zarząd Wielkopolskiego ZPN Okręgowym ZPN w Kaliszu, Koninie, Lesznie, Pile stosownymi umowami.
6. W sprawach nieuregulowanych niniejszym regulaminem mają zastosowanie również przepisy Związku Piłki Nożnej niewymienione w §1 pkt 3, a w dalszej kolejności przepisy prawa powszechnego.
7. Prawo interpretacji niniejszego regulaminu przysługuje Zarządowi Wielkopolskiego ZPN.
8. Regulamin wchodzi w życie od 1 lipca 2018.



**WIELKOPOLSKI
ZWIĄZEK
PIŁKI NOŻNEJ**

ZAŁĄCZNIK NR 1 DO REGULAMINU ROZGRYWEK SENIORÓW IV LIGI, KLAS NIŻSZYCH ORAZ KLAS MŁODZIEZOWYCH NA SEZON 2018/2019

„AWANSE I SPADKI – drużyny seniorskie”

WIELKOPOLSKI ZWIĄZEK PIŁKI NOŻNEJ

AWANSE:

- IV LIGA** Drużyna, która zajmie pierwsze miejsce uzyska awans do III Ligi.
- LIGA MIĘDZYOKRĘGOWA** Drużyny, które zajmą pierwsze miejsca w Ligach Międzyokręgowych uzyskają awans do IV Ligi.

SPADKI:

- IV LIGA** Z IV Ligi spadają drużyny zajmujące cztery ostatnie miejsca do właściwej terytorialnie Ligi Międzyokręgowej. Ilość drużyn spadających może zmienić się w związku z ewentualnymi spadkami lub nie z III Ligi. W sezonie 2019/2020 IV Liga będzie liczyła 18 drużyn.
- LIGA MIĘDZYOKRĘGOWA** Z Lig Międzyokręgowych spadają drużyny zajmujące dwa ostatnie miejsca do właściwej terytorialnie Klasy Okręgowej. Ilość drużyn spadających może się zmienić w związku ze spadkami z IV Ligi (w konsekwencji ewentualnego spadku zespołów z III Ligi do IV Ligi). W sezonie 2019/2020 Ligi Międzyokręgowe będą liczyły po 16 drużyn w trzech grupach.

STREFA POZNAŃSKA

AWANSE:

- KLASA OKRĘGOWA** Do Lig Międzyokręgowych gr I oraz gr II awans uzyskują drużyny zajmujące pierwsze miejsca w obydwu grupach Klas Okręgowych Poznań.

KLASA A Do Klasy Okręgowej awansują drużyny zajmujące pierwsze i drugie miejsca w trzech grupach Klasy A oraz kolejne tak aby Klasy Okręgowe Strefy Poznańskiej liczyły po 14 drużyn w dwóch grupach.

KLASA B Do Klasy A awansują drużyny, które w końcowej tabeli zajmą pierwsze oraz drugie miejsca w poszczególnych grupach. Kolejne zespoły mogą awansować w celu uzupełnienia Klas A do parzystej ilości zespołów.

W przypadku uzupełniania klas wyższych drużynami z klas niższych decyduje ilość zdobytych punktów w całym rozrywkach. W przypadku różnicy wynikającej z różnej liczby drużyn biorących udział w poszczególnych grupach lig, ilość wyników branych pod uwagę zrównuje się do najmniej licznie ligi branej pod uwagę.

SPADKI

KLASA OKRĘGOWA Drużyny, które zajmą trzy ostatnie miejsca w swoich grupach spadają do Klasy A. Ilość spadających drużyn może zostać powiększona tak aby po spadkach z Lig Międzyokręgowych i awansach z Klas A – Klasa Okręgowa liczyła po 14 drużyn w dwóch grupach w sezonie 2019/2020.

KLASA A Drużyny które zajmą dwa ostatnie miejsca w swoich grupach spadają do Klasy B. Liczba spadających drużyn może być powiększona o tyle zespołów aby po awansach do Klas Okręgowych oraz awansach z Klas B – Klasa A liczyła po 14 drużyn w trzech grupach w sezonie 2019/2020.

W przypadku większej ilości drużyn spadających z Klas Okręgowych oraz Klas A decyduje ilość zdobytych punktów w całym rozrywkach. W przypadku różnicy wynikającej z różnej liczby drużyn biorących udział w poszczególnych grupach lig, ilość wyników branych pod uwagę zrównuje się do najmniej licznie ligi branej pod uwagę.

OZPN KONIN

AWANSE:

KLASA OKRĘGOWA Do Ligi Międzyokręgowej gr III awans uzyska drużyna zajmująca pierwsze miejsce w Klasie Okręgowej. W przypadku gdy drużyna zajmująca pierwsze miejsce zrezygnuje z awansu, jego miejsce zajmie kolejna drużyna, która zajmie najwyższą lokatę w lidze i potwierdzi chęć gry w Lidze Międzyokręgowej (maksymalnie do 5 miejsca włącznie).

KLASA A Do Klasy Okręgowej awans uzyskają drużyny zajmujące pierwsze miejsca w tabelach Klasy A grupy I i II.

KLASA B Do Klasy A awans uzyskają drużyny zajmujące pierwsze i drugie miejsca w tabeli Klasy B.

SPADKI

KLASA OKRĘGOWA Z Klasy Okręgowej spada ostatnia drużyna do Klasy A. W przypadku braku awansu drużyny Klasy Okręgowej do Ligi Międzyokręgowej, spadnie również druga drużyna od końca. Ilość drużyn spadających może się zmienić w związku ze spadkami z Ligi Międzyokręgowej. W sezonie 2019/2020 Klasa Okręgowa będzie liczyła 16 drużyn.

KLASA A Z Klasy A spadają drużyny zajmujące ostatnie miejsca w tabeli do Klasy B. Ilość drużyn spadających może się zmienić w związku ze spadkami z Klasy Okręgowej. W sezonie 2019/2020 Klasa A będzie liczyła 24 drużyny w dwóch grupach po 12 drużyn.

OZPN LESZNO

AWANSE:

KLASA OKRĘGOWA Do Ligi Międzyokręgowej gr I awans uzyska drużyna zajmująca pierwsze miejsce w tabeli Klasy Okręgowej.

KLASA A Do Klasy Okręgowej awans uzyskują drużyny zajmujące pierwsze miejsca w Klasach A.

SPADKI

KLASA OKRĘGOWA Do Klasy A spadnie tyle zespołów aby po awansie do Ligi Międzyokręgowej, spadku z Ligi Międzyokręgowej i awansie z Klasy A – Klasa Okręgowa w sezonie 2019/2020 liczyła 14 drużyn. Dopuszcza się możliwość rozegrania baraży.

KLASA A Do utworzonej Klasy B spadnie tyle drużyn aby po awansie do Klasy Okręgowej, spadku z Klasy Okręgowej – Klasa A w sezonie 2019/2020 liczyła 24 drużyny podzielone na 2 grupy po 12 drużyn. Dopuszcza się możliwość rozegrania baraży. Klasa B zostanie uzupełniona nowo zgłoszonymi drużynami.

OZPN KALISZ

AWANSE

KLASA OKRĘGOWA Do Ligi Międzyokręgowej gr I awans uzyska drużyna zajmująca pierwsze miejsce w tabeli Klasy Okręgowej.

KLASA A Do Klasy Okręgowej awans uzyskują drużyny zajmujące pierwsze i drugie miejsca w Klasach A. (łącznie cztery drużyny)

KLASA B Do Klasy A awans uzyskują drużyny zajmujące pierwsze i drugie miejsca w Klasach B.

SPADKI

KLASA OKRĘGOWA Drużyny zajmujące trzy ostatnie miejsca spadają do Klasy A. Ilość spadających drużyn może zostać powiększona o ilość drużyn spadających z Ligi Międzyokręgowej.

KLASA A Drużyny zajmujące dwa ostatnie miejsca spadają do Klasy B. Drużyny zajmujące trzecie miejsce od końca rozegrają baraż a przegrany spada do Klasy B. Ilość drużyn spadających może się powiększyć w związku ze spadkami z Klasy Okręgowej.

OZPN PIŁA

AWANSE

KLASA OKRĘGOWA Do Ligi Międzyokręgowej gr 1 awans uzyska drużyna zajmująca pierwsze miejsce w tabeli Klasy Okręgowej

KLASA A Do klasy okręgowej awans uzyskają drużyny zajmujące pierwsze miejsca w tabelach Klas A.

KLASA B Do Klasy A awans uzyskają drużyny zajmujące pierwsze miejsca w tabelach Klas B

SPADKI

KLASA OKRĘGOWA Drużyna zajmująca ostatnie miejsce spada do Klasy A. Ilość spadających drużyn może zostać powiększona ilość drużyn spadających z Ligi Międzyokręgowej. W sezonie 2019/2020 Klasa Okręgowa będzie liczyła 16 zespołów.

KLASA A Liczba zespołów spadających z Klasy „A” w sezonie 2018/2019 będzie taka, aby po uwzględnieniu spadków z Klasy Okręgowej oraz awansów z Klasy „B” w sezonie 2019/2020 Klasa „A” tworzyła jedną grupę 16-to zespołową.

„AWANSE I SPADKI – drużyny młodzieżowe”

WIELKOPOLSKI ZWIĄZEK PIŁKI NOŻNEJ

Poza zakończonym sezonie 2018/2019 organizowane będą turniej o Mistrzostwo Wielkopolski w kategoriach: F2, F1, E2, E1, D2, D1. Do turniejów finałowych o Mistrzostwo Wielkopolski w poszczególnych kategoriach wiekowych, nie mogą być zgłaszane drużyny, które nie brały udziału w rozgrywkach ligowych w danej kategorii wiekowej.

AWANSE

WLKP LJ A1

W rundzie jesiennej drużyny podzielone są na dwie grupy po osiem zespołów. Drużyny grają mecz i rewanż. Mistrzowie grup uzyskują awans do Makroregionalnej Ligi Juniorów A1 na wiosnę (której zwycięzca uzyskuje awans do CLJ U18). Pozostałe drużyny grają w dwóch grupach po 7 drużyn. Zwycięzcy grup grają mecz o Puchar Prezesa Wielkopolskiego ZPN.

WLKP LJ A2

Drużyny grają w jednej grupie wojewódzkiej. Na zakończenie sezonu, zwycięzca otrzymuje Puchar Prezesa Wielkopolskiego ZPN.

WLKP LJM B1

W rundzie jesiennej drużyny rozgrywają mecz i rewanż. Mistrzowie grup po rundzie jesiennej rozgrywają baraż o możliwość awansu do rozgrywek Centralnej Ligi Juniorów U17 zgodnie z obowiązującymi zasadami określonymi w odpowiedniej uchwale PZPN. W rundzie wiosennej zespoły rozgrywają mecz i rewanż. Wyniki rundy jesiennej nie są brane pod uwagę. Mistrzowie grup po rundzie wiosennej rozgrywają mecz o Puchar Prezesa WZPN. Najlepsze drużyny przechodzą do Wielkopolskiej Ligi Juniorów A2.

WLKP LJM B2

W rundzie jesiennej drużyny rozgrywają mecz i rewanż. W rundzie wiosennej drużyny rozgrywają mecz i rewanż. Wyniki rundy jesiennej nie są brane pod uwagę. Mistrzowie grup po rundzie wiosennej rozgrywają baraż o możliwość awansu do rozgrywek Centralnej Ligi Juniorów U17 zgodnie z obowiązującymi zasadami określonymi w odpowiedniej uchwale PZPN. Najlepsze zespoły przechodzą do Wielkopolskiej Ligi Juniorów Młodszych B1.

WLKP LT C1

W rundzie jesiennej drużyny rozgrywają mecz i rewanż. Mistrzowie grup po rundzie jesiennej rozgrywają baraż o możliwość awansu do rozgrywek Centralnej Ligi Juniorów U15 zgodnie z obowiązującymi zasadami określonymi w odpowiedniej uchwale PZPN. W rundzie wiosennej zespoły rozgrywają mecz i rewanż. Wyniki rundy jesiennej nie są brane pod uwagę. Mistrzowie grup po rundzie wiosennej rozgrywają mecz o Puchar Prezesa WZPN. Najlepsze drużyny przechodzą do Wielkopolskiej Ligi Juniorów Młodszych B2.

WLKP LT C2

W rundzie jesiennej drużyny rozgrywają mecz i rewanż. W rundzie wiosennej zespoły rozgrywają mecz i rewanż. Wyniki rundy jesiennej nie są brane pod uwagę. Mistrzowie grup po rundzie wiosennej rozgrywają baraż o możliwość awansu do rozgrywek Centralnej Ligi Juniorów U15 zgodnie z obowiązującymi zasadami określonymi w odpowiedniej uchwale PZPN. Najlepsze drużyny przechodzą do Wielkopolskiej Ligi Trampkarzy C1.

SPADKI

WLKP LJ A2

Spadek do I Ligi Okręgowej A1 uzyskuje tyle drużyn aby po uzupełnieniu z Okręgowych ZPN-ów i Strefy Poznańskiej było 16 zespołów. Dopuszcza się możliwość rozegrania baraży. Ilość drużyn spadających może się zwiększyć o ilość drużyn spadających z Centralnej Ligi Juniorów U18. Zespoły, które się utrzymają tworzą Wielkopolską Ligę Juniorów A1.

WLKP LJM B1

Spadek do I Ligi Okręgowej A2 uzyskuje tyle drużyn aby po uzupełnieniu z Okręgowych ZPN-ów i Strefy Poznańskiej (maksymalnie 5 zespołów) oraz uwzględnieniu możliwego spadku z Centralnej Ligi Juniorów było 8 drużyn w każdej z dwóch grup. Dopuszcza się możliwość rozegrania baraży. Drużyny, które się utrzymają tworzą Wielkopolska Ligę Juniorów A2.

WLKP LJM B2

Spadek do I Ligi Okręgowej B1 uzyskuje tyle drużyn aby po uzupełnieniu z Okręgowych ZPN-ów i Strefy Poznańskiej było 8 drużyn w każdej z dwóch grup. Spadek może objąć maksymalnie 5 drużyn. Dopuszcza się możliwość rozegrania baraży. Drużyny, które się utrzymają tworzą Wielkopolska Ligę Juniorów Młodszych B1.

WLKP LT C1

Spadek do I Ligi Okręgowej B2 uzyskuje tyle drużyn aby po uzupełnieniu z Okręgowych ZPN-ów i Strefy Poznańskiej (maksymalnie 5 drużyn) oraz uwzględnieniu możliwego spadku z Centralnej Ligi Juniorów było 8 drużyn w każdej z dwóch grup. Dopuszcza się możliwość rozegrania baraży. Drużyny, które się utrzymają tworzą Wielkopolska Ligę Juniorów Młodszych B2.

WLKP LT C2

Spadek do I Ligi Okręgowej C1 uzyskuje tyle drużyn aby po uzupełnieniu z Okręgowych ZPN-ów i Strefy Poznańskiej było 8 drużyn w każdej z dwóch grup. Spadek może objąć maksymalnie 5 drużyn. Dopuszcza się możliwość rozegrania baraży. Drużyny, które się utrzymają tworzą Wielkopolska Ligę Trampkarzy C1.

STREFA POZNAŃSKA

JUNIORZY A1-A2

Rozgrywki w rundzie jesiennej prowadzone są w jednej grupie, czterorundowo. Najlepsze drużyny uzyskują awans do WLKP LJ A1.

JUNIORZY MŁ. B1

Rozgrywki w całym sezonie są prowadzone w I, II Lidze Okręgowej. (liczących maksymalnie po 8 drużyn). Rozgrywki prowadzone czterorundowo. Po sezonie mistrz I Ligi Okręgowej uzyskuje awans do WLKP LJ A2. Dwie ostatnie drużyny I Ligi Okręgowej spadają w kolejnym sezonie do II Ligi Okręgowej Juniorów A2. Dwie pierwsze drużyny II Ligi Okręgowej uzyskują awans do I Ligi Okręgowej Juniorów A2.

JUNIORZY MŁ. B2

Rozgrywki w całym sezonie są prowadzone w I, II Lidze Okręgowej. (liczących maksymalnie po 12 drużyn) Najlepszy zespół I Ligi Okręgowej awansuje do WLKP LJ B1. Zespoły zajmujące trzy ostatnie miejsca w I Lidze Okręgowej spadają w kolejnym sezonie do II Ligi Okręgowej B1. Drużyny zajmujące trzy pierwsze miejsca w II Lidze Okręgowej uzyskują w kolejnym sezonie awans do I Ligi Okręgowej B1.

TRAMPKARZE C1

Rozgrywki w całym sezonie prowadzone są w I, II i III Lidze Okręgowej. (maksymalnie po 10 drużyn). Rozgrywki prowadzone dwurundowo. Mistrz I Ligi Okręgowej awansuje do WLKP LJ MŁ B2. Drużyny z dwóch ostatnich miejsc w tabeli I Ligi Okręgowej, po sezonie spadają do II Ligi Okręgowej B2. Drużyny zajmujące dwa pierwsze miejsca w II Lidze Okręgowej awansują do I Ligi Okręgowej B2. Drużyny z dwóch ostatnich miejsc w tabeli II Ligi Okręgowej, po sezonie spadają do III Ligi Okręgowej B2. Dwie najlepsze drużyny III Ligi Okręgowej awansują do II Ligi Okręgowej B2. (W przypadku 3 grup – awans uzyskują mistrzowie; w przypadku mniejszej ilości grup – awans uzyskują mistrzowie i kolejno drużyny z największą ilością uzyskanych punktów; w przypadku większej ilości grup niż 3 – po rundzie jesiennej utworzona zostanie tzw. Liga mistrzowska III ligi z której trzy najlepsze drużyny uzyskują awans do II Ligi Okręgowej).

TRAMPKARZE C2

Rozgrywki prowadzone są w I, II i III Lidze Okręgowej. I Liga liczy maksymalnie 12 drużyn, II Liga liczy maksymalnie 12 drużyn. Mistrz I Ligi Okręgowej awansuje do WLKP LT C1. Drużyny z trzech ostatnich miejsc w tabeli I Ligi Okręgowej, po sezonie spadają do II Ligi Okręgowej C1. Drużyny II Ligi Okręgowej, które po sezonie zajmą miejsca od 1 do 3 awansują do I Ligi Okręgowej C1. Drużyny z trzech ostatnich miejsc w tabeli II Ligi Okręgowej, po sezonie spadają do III Ligi Okręgowej C1. Trzy najlepsze drużyny III Ligi Okręgowej awansują do II Ligi Okręgowej C1. (W przypadku 3 grup – awans uzyskują mistrzowie; w przypadku mniejszej ilości grup – awans uzyskują mistrzowie i kolejno drużyny z największą ilością uzyskanych punktów; w przypadku większej ilości grup niż 3 – po

rundzie jesiennej utworzona zostanie tzw. Liga mistrzowska III ligi z której trzy najlepsze drużyny uzyskają awans do II Ligi Okręgowej).

MŁODZIK D1

Rozgrywki prowadzone są w I, II i III Lidze Okręgowej. I Liga liczy maksymalnie 12 drużyn, II Liga liczy maksymalnie 12 drużyn. Mistrz I Ligi Okręgowej awansuje do WLKP LT C2 oraz uzyska prawo gry o Mistrzostwo Województwa Młodzika D1. Drużyny z trzech ostatnich miejsc w tabeli I Ligi Okręgowej, po sezonie spadają do II Ligi Okręgowej C2. Drużyny II Ligi Okręgowej, które po sezonie zajmą miejsca od 1 do 3 awansują do I Ligi Okręgowej C2. Drużyny z trzech ostatnich miejsc w tabeli II Ligi Okręgowej, po sezonie spadają do III Ligi Okręgowej C2. Trzy najlepsze drużyny III Ligi Okręgowej awansują do II Ligi Okręgowej C2. (W przypadku 3 grup – awans uzyskują mistrzowie; w przypadku mniejszej ilości grup – awans uzyskują mistrzowie i kolejno drużyny z największą ilością uzyskanych punktów; w przypadku większej ilości grup niż 3 – po rundzie jesiennej utworzona zostanie tzw. Liga mistrzowska III ligi z której trzy najlepsze drużyny uzyskają awans do II Ligi Okręgowej).

MŁODZIK D2

Rozgrywki prowadzone są w I, II i III Lidze Okręgowej. I Liga liczy maksymalnie 12 drużyn, II Liga liczy maksymalnie 12 drużyn. Mistrz I Ligi Okręgowej awansuje do turnieju finałowego o Mistrzostwo Wielkopolski Młodzika D2. Drużyny z trzech ostatnich miejsc w tabeli I Ligi Okręgowej, po sezonie spadają do II Ligi Okręgowej D1. Drużyny II Ligi Okręgowej, które po sezonie zajmą miejsca od 1 do 3 awansują do I Ligi Okręgowej D1. Drużyny z trzech ostatnich miejsc w tabeli II Ligi Okręgowej, po sezonie spadają do III Ligi Okręgowej D1. Trzy najlepsze drużyny III Ligi Okręgowej awansują do II Ligi Okręgowej D1. (W przypadku 3 grup – awans uzyskują mistrzowie; w przypadku mniejszej ilości grup – awans uzyskują mistrzowie i kolejno drużyny z największą ilością uzyskanych punktów; w przypadku większej ilości grup niż 3 – po rundzie jesiennej utworzona zostanie tzw. Liga mistrzowska III ligi z której trzy najlepsze drużyny uzyskają awans do II Ligi Okręgowej).

ORLIK E1

Rozgrywki prowadzone są w I, II, III Lidze Okręgowej. I Liga liczy maksymalnie 12 drużyn, II Liga liczy maksymalnie 12 drużyn. Mistrz I Ligi Okręgowej awansuje do turnieju finałowego o Mistrzostwo Wielkopolski Orlika E1. Drużyny z trzech ostatnich miejsc w tabeli I Ligi Okręgowej, po sezonie spadają do II Ligi Okręgowej D2. Drużyny II Ligi Okręgowej, które po sezonie zajmą miejsca od 1 do 3 awansują do I Ligi Okręgowej D2. Drużyny z trzech ostatnich miejsc w tabeli II Ligi Okręgowej, po sezonie spadają do III Ligi Okręgowej D2. Trzy najlepsze drużyny III Ligi Okręgowej awansują do II Ligi Okręgowej D2. (W przypadku 3 grup – awans uzyskują mistrzowie; w przypadku mniejszej ilości grup – awans uzyskują mistrzowie i

kolejno drużyny z największą ilością uzyskanych punktów; w przypadku większej ilości grup niż 3 – po rundzie jesiennej utworzona zostanie tzw. Liga mistrzowska III ligi z której trzy najlepsze drużyny uzyskają awans do II Ligi Okręgowej)

ORLIK E2

Rozgrywki prowadzone są w I, II, III Lidze Okręgowej. I Liga liczy maksymalnie 12 drużyny, II Liga liczy maksymalnie 24 drużyny podzielone na dwie grupy po 12 drużyn. Mistrz I Ligi Okręgowej awansuje do turnieju finałowego o Mistrzostwo Wielkopolski Orlika E2. Drużyny z czterech ostatnich miejsc w tabeli I Ligi Okręgowej, po sezonie spadają do II Ligi Okręgowej E1. Drużyny II Ligi Okręgowej, które po sezonie zajmą w swoich grupach miejsca od 1 do 2 awansują do I Ligi Okręgowej E1. Drużyny z trzech ostatnich miejsc w tabelach swoich grup II Ligi Okręgowej, po sezonie spadają do III Ligi Okręgowej E1. Sześć najlepszych drużyn III Ligi Okręgowej awansują do II Ligi Okręgowej E1. (W przypadku 3 grup – awans uzyskują mistrzowie i wicemistrzowie; w przypadku mniejszej ilości grup – awans uzyskują mistrzowie i kolejno drużyny z największą ilością uzyskanych punktów; w przypadku większej ilości grup niż 3 – po rundzie jesiennej utworzona zostanie tzw. Liga mistrzowska III ligi z której sześć najlepszych drużyn uzyska awans do II Ligi Okręgowej)

ŻAK F1

W rundzie jesiennej rozgrywki prowadzone są w grupach utworzonych na podstawie klucza geograficznego. Grupy mogą liczyć maksymalnie 5 drużyn. W rundzie wiosennej, I Ligi Okręgowe utworzą drużyny które jesienią zajęły 1 miejsca w swoich grupach. II Ligi Okręgowe utworzą zespoły które jesienią zajęły 2 miejsca w swoich grupach. III Ligi okręgowe zostaną utworzone z pozostałych drużyn. Mistrz I Ligi Okręgowej awansuje do turnieju finałowego o Mistrzostwo Wielkopolski Żaka F2. W kolejnym sezonie, 12 najlepszych drużyn z I Lig Okręgowych utworzy I Ligę okręgową Orlika E2. Kolejne 24 drużyny utworzą II Ligę Okręgową Orlika E2 podzieloną na dwie grupy po 12 zespołów. Pozostałe drużyny utworzą III Ligę Okręgową Orlika E2.

ŻAK F2

W rundzie jesiennej rozgrywki prowadzone są w grupach utworzonych na podstawie klucza geograficznego. W rundzie wiosennej, I Ligi Okręgowe utworzą drużyny które jesienią zajęły 1 miejsca w swoich grupach. II Ligi Okręgowe utworzą drużyny, które jesienią zajęły 2 miejsca w swoich grupach. III Ligi okręgowe zostaną utworzone z pozostałych drużyn. Mistrz I Ligi Okręgowej awansuje do turnieju finałowego o Mistrzostwo Wielkopolski Żaka F2.

Drużyny zgłaszające się do rozgrywek przed rundą wiosenną będą przypisywane do III Lig Okręgowych.