

Okólnik nr 34

Istotne wyjaśnienia dotyczące Przepisów Gry 2026/27

oraz

**informacje o testach dotyczących
taktycznych kontuzji bramkarzy
i protokołu VAR**

Zurych, 27 lipca 2026 r.
SEC/2026-C487/bru

Szanowni Państwo,

W nawiązaniu do zmian w Przepisach Gry na sezon 2026/27, przekazanych za pośrednictwem okólników IFAB nr 32 (31 marca 2026 r.) i 33 (19 maja 2026 r.), oraz w odpowiedzi na liczne prośby przedstawiamy wyjaśnienia dotyczące Przepisów Gry w zakresie protokołów mających ograniczać zakłócanie tempa zawodów oraz protokołu systemu sędziego asystenta wideo (VAR). Podobnie jak wcześniej ogłoszone zmiany w Przepisach, wyjaśnienia te obowiązują we wszystkich rozgrywkach rozpoczynających się 1 lipca 2026 r. lub po tej dacie.

Prosimy pamiętać, że wszystkie zmiany zostały uwzględnione w materiałach dostępnych online (www.theifab.com) oraz w aplikacji Przepisy Gry. Jednak ze względu na terminy produkcyjne zmiany w Przepisach przekazane w okólniku nr 33 nie zostały uwzględnione w drukowanym wydaniu Przepisów Gry.

Prezentujemy również szczegóły testów mających na celu zwalczanie taktycznych kontuzji bramkarzy oraz testowania dodatkowej kategorii decyzji/zdarzeń, które mogą podlegać analizie zgodnie z protokołem VAR. Udział w tych testach wymaga uzyskania zgody IFAB poprzez wysłanie wiadomości na adres trials@theifab.com przed rozpoczęciem danych rozgrywek.

I. Wyjaśnienia

1. Protokół wymiany ograniczonej czasowo

Jeżeli wejście zawodnika rezerwowego zostaje opóźnione, ponieważ zawodnik wymieniany przekroczył limit dziesięciu sekund, procedurę wymiany uznaje się za zakończoną w chwili, gdy zawodnik wymieniany opuszcza pole gry. W związku z tym:

- jeżeli zawodnik wymieniany popełnia przewinienie karane wykluczeniem:
 - o przed opuszczeniem pola gry - zostaje wykluczony i nie może zostać zastąpiony przez zawodnika rezerwowego;
 - o po opuszczeniu pola gry - zostaje wykluczony, jednak zawodnik rezerwowego nadal może wejść na pole gry po upływie jednogminutowego okresu;
- jeżeli zawodnik rezerwowego popełnia przewinienie karane wykluczeniem:
 - o zanim zawodnik wymieniany opuści pole gry - zawodnik rezerwowego zostaje wykluczony, jednak po upływie jednogminutowego okresu może wejść inny zawodnik rezerwowego, jeżeli jest dostępny;
 - o po opuszczeniu pola gry przez zawodnika wymienianego - zawodnik rezerwowego zostaje wykluczony i nie może zostać zastąpiony;
- jeżeli bramkarz będący zawodnikiem wymienianym przekroczy limit dziesięciu sekund, wejście bramkarza rezerwowego nie zostaje opóźnione, ponieważ Artykuł 3 wymaga, aby każda drużyna miała bramkarza; bramkarz wymieniany zostaje jednak napomniany (żółta kartka) za opóźnianie wznowienia gry.

2. Protokół oceny i udzielania pomocy poza polem gry

Protokół wymaga, aby zawodnik, **z powodu którego gra została przerwana** w związku z rzeczywistą lub podejrzaną kontuzją, albo którego stan zdrowia jest **oceniany i/lub któremu udzielana jest pomoc** na polu gry, opuścił pole gry na jedną minutę po wznowieniu gry, z wyjątkiem sytuacji, gdy:

- zawodnik:
 - o wskazuje, że nie wymaga pomocy medycznej, z wyjątkiem sytuacji, gdy gra została przerwana z powodu jego kontuzji; lub

- o dobrowolnie opuszcza pole gry podczas gry albo przerwy w grze, pod warunkiem, że nie opóźnia to wznowienia gry;
- doszło do kontuzji, w przypadku której Artykuł 5 zezwala na udzielenie pomocy zawodnikowi na polu gry:
 - o kontuzjowany jest bramkarz;
 - o bramkarz i zawodnik z pola zderzyli się i wymagają pomocy;
 - o zawodnicy tej samej drużyny zderzyli się i wymagają pomocy;
 - o doszło do poważnej kontuzji, w szczególności urazu głowy (np. wstrząśnienia mózgu), problemu kardiologicznego lub zdarzenia zagrażającego życiu (np. napadu drgawkowego, zadławienia itp.);
 - o zawodnik doznał kontuzji w wyniku fizycznego przewinienia, za które przeciwnik został napomniany lub wykluczony (np. nierozważnego ataku lub poważnego rażącego faulu);
 - o został przyznany rzut karny, a kontuzjowany zawodnik będzie jego wykonawcą.

Należy podkreślić, że jeżeli gra zostaje przerwana z powodu **urazu głowy** i/lub stan zdrowia zawodnika jest oceniany albo zawodnikowi udzielana jest pomoc w związku z urazem głowy, **zawodnik musi następnie opuścić pole gry na jedną minutę**. Okres ten jest istotny dla przeprowadzenia medycznej oceny, czy dalszy udział zawodnika w grze jest bezpieczny.

Organizatorzy rozgrywek mogą postanowić, że w przypadku krwawienia albo gdy gra zostaje szybko przerwana z powodu potencjalnego urazu głowy, lecz natychmiast staje się oczywiste, że uraz nie jest poważny, a ocena stanu zdrowia lub udzielenie pomocy nie są wymagane albo zostają szybko zakończone, zawodnik nadal musi opuścić pole gry, jednak sędzia może zezwolić mu na powrót po wznowieniu gry bez konieczności oczekiwania przez jedną minutę.

Jeżeli zawodnik, którego stan zdrowia jest oceniany lub któremu udzielana jest pomoc, zostaje następnie wymieniony, wejście zawodnika rezerwowego nie zostaje opóźnione.

3. Protokół VAR - błędna identyfikacja

Żółta kartka (napomnienie), która nie jest drugim napomnieniem, może podlegać analizie wyłącznie w celu ustalenia tożsamości zawodnika, który popełnił ukarane przewinienie. Samo przewinienie nie może podlegać analizie ani zostać zmienione.

Wykorzystanie postanowień dotyczących błędnej identyfikacji w odniesieniu do symulacji podczas Mistrzostw Świata FIFA 2026™ zostało dobrze przyjęte i zostanie uwzględnione w szczegółowym przeglądzie protokołu VAR zapowiedzianym w okólniku nr 32. Do czasu zakończenia tego przeglądu postanowienia te nie mogą być jednak stosowane w tym celu.

II. Testy

W załączeniu przekazujemy następujące protokoły testowe:

1. Taktyczne kontuzje bramkarzy

Celem tego protokołu testowego jest przeciwdziałanie taktycznym kontuzjom bramkarzy. Z wyjątkiem określonych sytuacji, jeżeli bramkarz wymaga pomocy medycznej na polu gry i/lub gra zostaje przerwana, ponieważ bramkarz doznał rzeczywistej albo podejrzewananej kontuzji, zawodnik z pola musi opuścić pole gry na jedną minutę.

2. Protokół VAR - przewinienie drużyny atakującej przed wprowadzeniem piłki do gry przy rzucie wolnym dla drużyny atakującej lub rzucie różnym

Ten protokół testowy, zastosowany po raz pierwszy podczas Mistrzostw Świata FIFA 2026™, dotyczy dodatkowej kategorii decyzji/zdarzeń, które mogą podlegać analizie zgodnie z protokołem VAR.

Umożliwia on VAR wsparcie sędziego, jeżeli zawodnik drużyny atakującej popełni przewinienie przed wprowadzeniem piłki do gry przy rzucie różnym albo rzucie wolnym dla drużyny atakującej, a przewinienie to ma wpływ na zdobycie bramki, zdarzenie skutkujące rzutem karnym i/lub przewinienie pozbawiające drużynę przeciwną bramki lub realnej szansy na zdobycie bramki albo przerywające bądź przeszkadzające w korzystnej akcji i skutkujące wykluczeniem.

Dziękujemy za uwagę. Prosimy o kontakt w przypadku jakichkolwiek pytań lub zapytań.

Z poważaniem,

The IFAB

Lukas Brud

Sekretarz

Do wiadomości: FIFA

Załączniki: jak wskazano powyżej

Protokół testowy

Kontuzja bramkarza

Wprowadzenie

Niniejszy protokół testowy dotyczy nieuczciwego wykorzystywania taktycznych kontuzji bramkarzy, które stwarzają trenerowi możliwość przekazywania zawodnikom instrukcji lub założeń taktycznych. Praktyka ta rozwinęła się, ponieważ Przepisy Gry nie wymagają, aby bramkarz, którego stan zdrowia jest oceniany i/lub któremu udzielana jest pomoc, opuścić pole gry, co oznacza brak środka zniechęcającego do żądania takiej oceny lub pomocy.

Taktyczne kontuzje zakłócają płynność i tempo zawodów, co niekiedy stanowi ich zamierzony cel, oraz zapewniają nieuczciwą przewagę drużynie bramkarza, która może odnieść korzyść z takiego zakłócenia.

Zasady

Test opiera się na zawartym w Przepisach Gry wymogu, zgodnie z którym zawodnik z pola, którego stan zdrowia jest oceniany i/lub któremu udzielana jest pomoc na polu gry albo którego kontuzja powoduje przerwanie gry, musi opuścić pole gry i pozostawać poza nim przez jedną minutę po wznowieniu gry.

W związku z tym w ramach tego testu, za każdym razem, gdy stan zdrowia bramkarza jest oceniany i/lub udzielana jest mu pomoc na polu gry albo gdy jego kontuzja powoduje przerwanie gry, zawodnik z pola musi opuścić pole gry i pozostawać poza nim przez jedną minutę po wznowieniu gry, z wyjątkiem określonych sytuacji.

W różnych wariantach testu oceniana będzie skuteczność rozwiązania w zależności od tego, który zawodnik opuszcza pole gry.

Procedura

Wymóg opuszczenia pola gry na jedną minutę

- Zawodnik z pola jest zobowiązany do opuszczenia pola gry na **jedną minutę** po wznowieniu gry, jeżeli wystąpi jedna lub więcej z poniższych sytuacji:
 - o **gra została przerwana**, ponieważ bramkarz doznał rzeczywistej lub podejrzewanej kontuzji;
 - o **sędzia dał sygnał personelowi medycznemu do wejścia** na pole gry;
 - o sędzia zapytał bramkarza, czy wymaga pomocy medycznej na polu gry, a **bramkarz o taką pomoc poprosił**.
- Zawodnik z pola musi niezwłocznie opuścić pole gry i pozostawać poza nim do czasu wznowienia gry oraz upływu jednej minuty, mierzonej zegarem biegnącym bez zatrzymywania.

Jednominutowy okres poza polem gry

- **Jednominutowy** okres przebywania poza polem gry rozpoczyna się w chwili wznowienia gry.
- **Jedna minuta** jest mierzona bez zatrzymywania i ustalana przez sędziego, któremu mogą pomagać pozostali sędziowie.
- Zawodnik może powrócić wyłącznie za **zgoda sędziego**; jeżeli piłka jest w grze, musi wejść przez linię boczną, natomiast jeżeli piłka jest poza grą, może wejść zza dowolnej linii ograniczającej pole gry.
- Jeżeli bramkarz zostaje wymieniony, **procedura wymiany nie jest opóźniana**.

- Jeżeli pierwsza połowa kończy się przed upływem **jednej minuty**, zawodnik może powrócić od początku drugiej połowy. Zasada ta ma również zastosowanie do:
 - o okresu pomiędzy zakończeniem podstawowego czasu gry a rozpoczęciem dogrywki;
 - o przerwy w dogrywce;
 - o okresu pomiędzy zakończeniem dogrywki a karnymi (serią rzutów karnych).
- Jeżeli bramkarz dozna kontuzji lub będzie wymagał pomocy po wznowieniu gry, przed upływem **jednej minuty**, to zawodnik pozostaje poza polem gry, a jednominutowy okres rozpoczyna się ponownie przy kolejnym wznowieniu gry.

Zawodnik nie musi opuszczać pola gry, gdy:

- bramkarz wskazuje, że nie wymaga pomocy medycznej, z wyjątkiem sytuacji, gdy gra została przerwana z powodu jego kontuzji;
- bramkarz i zawodnik z pola zderzyli się i wymagają pomocy;
- doszło do poważnej kontuzji, w szczególności urazu głowy (np. wstrząśnienia mózgu), problemu kardiologicznego lub zdarzenia zagrażającego życiu (np. napadu drgawkowego, zadławienia itp.);
- bramkarz krwawi;
- bramkarz doznał kontuzji w wyniku fizycznego przewinienia, za które przyznano rzut wolny, i wymaga natychmiastowej pomocy.

Warianty testu

Zostaną przeprowadzone dwa różne warianty testu w celu oceny skuteczności rozwiązania w zależności od tego, który zawodnik opuszcza pole gry:

Protokół A - kapitan opuszcza pole gry

Kapitan* musi **niezwłocznie opuścić** pole gry, gdy **personel medyczny wchodzi** na pole gry, albo na polecenie sędziego, jeżeli gra została przerwana z powodu kontuzji bramkarza, lecz bramkarz następnie wskazuje, że nie wymaga pomocy. Kapitan pozostaje poza polem gry do czasu wznowienia gry i upływu **jednej minuty**, z wyjątkiem sytuacji, gdy:

- bramkarz jest kapitanem*;
- został przyznany rzut karny, a kapitan będzie jego wykonawcą**.

** Jeżeli bramkarz jest kapitanem, sędzia musi zostać poinformowany najpóźniej podczas losowania przed rozpoczęciem zawodów, który zawodnik został wyznaczony do opuszczenia pola gry w takich sytuacjach. Zawodnik ten powinien nosić opaskę identyfikacyjną.*

*** W takim przypadku trener musi niezwłocznie wyznaczyć innego zawodnika do opuszczenia pola gry, zgodnie z Protokołem B.*

Protokół B - trener wyznacza zawodnika, który opuści pole gry

Trener ma **dziesięć sekund** - od chwili, **gdy sędzia dał sygnał personelowi medycznemu do wejścia** na pole gry albo **gdy sędzia lub sędzia techniczny polecił trenerowi wyznaczenie** zawodnika, który ma opuścić pole gry, ponieważ gra została przerwana z powodu kontuzji bramkarza, lecz bramkarz następnie wskazał, że nie wymaga pomocy - na poinformowanie **sędziego lub sędziego technicznego**, który zawodnik **opuści** pole gry.

Jeżeli drużynie przyznano rzut karny, trener nie może wyznaczyć wykonawcy rzutu do opuszczenia pola gry. Jeżeli trener **nie wyznaczy** zawodnika **w dozwolonym czasie**, zawodnikiem zobowiązanym do opuszczenia pola gry automatycznie zostaje **kapitan**. Zawodnik musi **niezwłocznie opuścić** pole gry i pozostawać poza nim do czasu wznowienia gry oraz upływu jednej minuty, mierzonej bez zatrzymywania.

Test protokołu VAR

Przewinienie drużyny atakującej przed wprowadzeniem piłki do gry przy rzucie wolnym dla drużyny atakującej lub rzucie różnym

Kontekst

Coraz częściej występuje nieuczciwa praktyka polegająca na taktycznym popełnianiu przez zawodników drużyny atakującej przewinień wobec zawodników drużyny broniącej (trzymanie, ciągnięcie, pchanie, blokowanie itp.) **przed wprowadzeniem piłki do gry** przy **rzucie wolnym dla drużyny atakującej** lub **rzucie różnym**, w sposób prowadzący do powstania szansy na zdobycie bramki albo sytuacji skutkującej rzutem karnym. Sędziowie boiskowi często mają duże trudności z rozpoznaniem takich przewinień przy rzutach różnych i rzutach wolnych dla drużyny atakującej, ponieważ:

- **znaczna liczba** zawodników drużyny atakującej i broniącej znajduje się w polu karnym lub w jego pobliżu;
- zawodnicy są rozmieszczeni na **dużym obszarze** i poruszają się w różnych kierunkach;
- **wielu zawodników** wzajemnie się trzyma lub popycha.

Zgodnie z obecnym protokołem sędziego asystenta wideo (VAR), **VAR może interweniować**, jeżeli przewinienie może potencjalnie skutkować **bezpośrednią czerwoną kartką w związku z gwałtownym, agresywnym zachowaniem, pluciem, gryzieniem albo wybitnie obraźliwym, obelżywym i/lub ordynarnym działaniem bądź działaniami**, albo jeżeli **przewinienie trwa nadal w chwili wykonania rzutu lub po jego wykonaniu**.

Ponieważ jednak występowały **rozbieżności** w zakresie interwencji VAR, IFAB zatwierdziła test, zgodnie z którym VAR może interweniować także wtedy, gdy przewinienie zawodnika drużyny atakującej ma miejsce **przed wprowadzeniem piłki do gry**, a **bezpośrednio** po tym zostaje **zdobyta bramka**, zostaje przyznany **rzut karny** albo zawodnik drużyny broniącej popełnia przewinienie karane **czerwoną kartką** za pozbawienie przeciwnika bramki lub **realnej szansy na zdobycie bramki** (DOGSO) bądź **drugim napomnieniem** za DOGSO albo za przerwanie lub przeszkodzenie w korzystnej akcji (SPA).

Protokół

Jeżeli zawodnik drużyny atakującej popełnia przewinienie przed wprowadzeniem piłki do gry przy **rzucie wolnym dla drużyny atakującej** albo **rzucie różnym**, a sędziowie boiskowi nie rozpoznają tego przewinienia, **VAR może interweniować** i zarekomendować **wideoweryfikację na boisku** (OFR), gdy przewinienie:

- może skutkować **wykluczeniem** w związku z gwałtownym, agresywnym zachowaniem, pluciem, gryzieniem albo wybitnie obraźliwym, obelżywym i/lub ordynarnym działaniem bądź działaniami; i/lub
- **trwa** nadal w chwili wykonania rzutu lub po jego wykonaniu; i/lub
- ma miejsce **po sygnale sędziego** (ręką/ramieniem i/lub gwizdkiem) zezwalającym na wykonanie rzutu, oraz ma **bezpośredni i natychmiastowy wpływ** poprzez:
 - o **pomoc drużynie atakującej** w zdobyciu bramki lub stworzeniu szansy na jej zdobycie; i/lub

-
- o **negatywny wpływ** na możliwość zapobieżenia zdobyciu bramki przez drużynę broniącą; i/lub
 - o spowodowanie, że przeciwko **drużynie broniącej** zostaje przyznany **rzut karny** i/lub zawodnik tej drużyny popełnia przewinienie DOGSO karane **czerwoną kartką** albo przewinienie DOGSO/SPA karane **drugim napomnieniem**.

Jeżeli po przeprowadzeniu **wideoweryfikacji na boisku** sędzia uzna, że doszło do przewinienia, właściwa **sankcja dyscyplinarna** zostaje **zastosowana lub anulowana**, a **rzut zostaje powtórzony** (zgodnie z Artykułem 8). Wyjątek stanowi sytuacja, gdy przewinienie trwało nadal **w chwili wykonania rzutu lub po jego wykonaniu** - wówczas drużynie broniącej przyznaje się rzut wolny.

Lipiec 2026