



WIELKOPOLSKI
ZWIĄZEK
PIŁKI NOŻNEJ

Regulamin Rozgrywek Klasa C „Oldboje” ■

na sezon 2023/2024

§ 1

1. Rozgrywki o mistrzostwo Klasy C Oldbojów prowadzi Wielkopolski Związek Piłki Nożnej w oparciu o dobrowolne uczestnictwo zainteresowanych klubów.

§ 2

1. Celem rozgrywek jest wyłonienie „Mistrza Oldbojów 2023/2024”. Zwycięzca rozgrywek otrzymuje puchar Prezesa Wielkopolskiego Związku Piłki Nożnej.

§ 3

1. Rozgrywki w sezonie 2023/24 prowadzone będą w rundzie jesiennej i wiosennej w systemie ligowy każdym z każdym, w formule mecz i rewanż.
2. Mecze odbywać się będą w wymiarze czasowym 2 x 40 minut, z 10-minutową przerwą. Zespoły występują w składach 11-osobowych.
3. W czasie meczu dozwolona jest dowolna liczbie zmian zawodników. Mogą być dokonywane zmiany powrotne. Protokoły ze składami muszą być wypełnione w Extranecie.
4. Do prowadzenia zawodów sędziów wyznacza Kolegium Sędziów Wielkopolskiego ZPN.
5. Sędziowie zobowiązani są do wprowadzenia sprawozdania z zawodów do systemu EXTRANET, w terminie:
 - A. Do poniedziałku do godziny 12:00 dla meczów rozgrywanych w soboty i niedziele. Dotyczy wszystkich klas rozgrywkowych.
 - B. 24 godzin od zakończenia spotkania dla meczów rozgrywanych w dni robocze od poniedziałku do piątku.
6. Sędziowie zobowiązani są do przechowywania sprawozdań w wersji papierowej do zakończenia roku kalendarzowego, w którym kończą się rozgrywki, których sprawozdania dotyczą. Następnie, sędziowie są zobowiązani w nieprzekraczalnym terminie 7 (słownie: siedmiu dni) od w/w terminu trwale zniszczyć wszystkie posiadane sprawozdania z danego sezonu rozgrywkowego. Nie wywiązanie się z powyższego obowiązku może skutkować odpowiedzialnością dyscyplinarną.
7. Wydział Gier i Ewidencji oraz Wydział Dyscypliny mogą zażądać aby w terminie 24 godzin przesłać lub dostarczyć osobiście papierową lub cyfrową (skan/zdjęcie) wersję sprawozdania z zawodów pod rygorem odpowiedzialności dyscyplinarnej. Dotyczy wszystkich klas rozgrywkowych.

§ 4

1. Drużyny uczestniczą w rozgrywkach na koszt własny.
2. Wpisowe do rozgrywek Ligi Oldbojów wynosi 100 złotych (płatność na podstawie faktury wystawionej przez organizatora rozgrywek).
3. Gospodarz zawodów pokrywa koszty opłat sędziowskich oraz opieki medycznej, którą musi bezwarunkowo zapewnić w czasie trwania zawodów. Zawody prowadzić będzie dwóch sędziów związkowych.
4. Wysokość ryczałtu sędziowskiego ustalono na 100 złotych (płatność gotówką na podstawie delegacji).
5. W przypadku, gdy mecz się nie odbędzie a sędzia/sędziowie przyjechali na zawody – sędzia/sędziowie pobierają 75% ekwiwalentu:
 - A. Z powodu niestawienia się drużyny na zawody – Sędzia przekazuje delegację do Wielkopolskiego ZPN. Koszt sędziego/sędziów ponosi drużyna, która nie stawia się na zawody.
 - B. Z uwagi na niekorzystne zjawiska atmosferyczne lub inne okoliczności siły wyższej (np. ulewny deszcz, zalane boisko, zalegający śnieg, awaria oświetlenia pola gry itp.). Koszt sędziego/sędziów ponosi drużyna,

będąca gospodarzem meczu. Sędziowie zobowiązani są do wystawienia delegacji sędziowskiej lub faktur na dane klubu będącego gospodarzem.

6. W przypadku, gdy mecz się odbędzie ale zostanie przerwany ze względu na zdekompletowanie jednej z drużyn, drużyna ta ponosi 100% kosztów delegacji sędziowskich jeśli:
 - A. Zdekompletowanie nastąpiło w pierwszej połowie meczu;
 - B. Drużyna przystąpiła do gry z liczbą zawodników o 1 większą niż wymagana do przerwania meczu.

§ 5

1. W rozgrywkach uczestniczyć mogą zawodnicy urodzeni w roku 1988 i starsi. Zawodnicy nie mogą być uprawnieni do gry w innych rozgrywkach prowadzonych przez Wielkopolski ZPN.

§ 6

1. Zawodnicy zgłoszeni do rozgrywek muszą wcześniej podpisać oświadczenie o stanie zdrowia, które powinno być przechowywane w Klubie do końca rozgrywek. Zawodnik uprawniony do gry w drużynie oldbojów danego klubu nie może w tym samym sezonie uczestniczyć już w innych rozgrywkach związkowych.
2. Wszyscy zawodnicy muszą być wprowadzeni i uprawnieni do gry w systemie Extranet.

§ 7

1. Zawodnik uczestniczący w spotkaniach mistrzowskich lub pucharowych musi posiadać **przy sobie** aktualny dokument potwierdzający tożsamość pozwalający na identyfikację zawodnika. Dopuszcza się możliwość gry na podstawie:
 - A. Dowodu osobistego;
 - B. Paszportu;
 - C. Prawa jazdy;
 - D. Legitymacji szkolnej;
 - E. Innego niż wymieniony w podpunktach A-D dokumentu ze zdjęciem, który pozwoli na identyfikację zawodnika przez sędziego.
2. Dokument wskazany w ust. 1 powinien zostać okazany w takiej formie w jakiej jest wydawany. Nie dopuszcza się weryfikacji tożsamości na podstawie zdjęć dokumentów i zrzutów ekranów prezentowanych na urządzeniach mobilnych oraz kserokopii dokumentów. Dowód osobisty i prawo jazdy mogą być okazane w formie elektronicznej wyłącznie w aplikacji mObywatel.
3. Brak posiadania dokumentu potwierdzającego tożsamość wymienionego w ust. 1 jest równoznaczne z faktem, że dany zawodnik jest nieuprawniony w danym meczu.
4. Drużyna ma prawo, najpóźniej do zakończenia zawodów, zgłaszać sędziemu protesty dotyczące maksymalnie 4 zawodników drużyny przeciwnej. Sprawdzanie tożsamości zawodników może dotyczyć wyłącznie tych zawodników, którzy w chwili zgłaszania żądania przebywają na płycie boiska (za wyjątkiem protestu zgłaszanego przed rozpoczęciem meczu).
5. Protest musi być sporządzony na piśmie podpisany czytelnie przez kierownika drużyny i przekazany sędziemu (sędziemu technicznemu/asystentowi nr 1, jeśli odbywa się to w czasie gry). Protest musi zawierać Nazwę Klubu, numery zawodników, którzy mają być sprawdzani oraz minutę meczu, w której sprawdzanie zostało zgłoszone. W najbliższej przerwie w grze sędzia informuje kierownika (w przypadku jego braku – trenera) drużyny przeciwnej o fakcie wpłynięcia protestu – to zobowiązuje kierownika do zatrzymania zawodników których tożsamość jest kwestionowana, do dyspozycji sędziego do momentu sprawdzenia.
6. Sprawdzenie tożsamości zawodników odbywa się przed zawodami, w przerwie zawodów lub niezwłocznie (ale nie później niż 15 minut) po zakończeniu zawodów – zależnie od momentu wpłynięcia protestu, przy czym w przypadku sprawdzania tożsamości po zakończeniu zawodów powyższe oznacza, że

najpóźniej ciągu 15 minut od zakończenia zawodów zawodnik jest zobowiązany stawić się do sprawdzenia tożsamości, pod rygorem negatywnych konsekwencji z tym związanych. Dokonuje tego sędzia w obecności zainteresowanego zawodnika oraz kierowników obu drużyn, którym przekazuje swoją opinię. Jeśli nie satysfakcjonuje ona drużyny wnoszącej protest lub potwierdza ona zasadność protestu, sędzia musi opisać całe zdarzenie w sprawozdaniu.

7. W przypadku, gdy zawodnik nie stawi się na kontrolę tożsamości zawodnik zostaje uznany za nieuprawnionego do gry w tym meczu. Zawodnik, jego trener lub kierownik, kapitan zespołu i drużyna ponoszą konsekwencje dyscyplinarne takie same jak za wstawienie do gry zawodnika pod obcym nazwiskiem.
8. W przypadku braku kierownika drużyny prawa i obowiązki określone w niniejszym paragrafie spoczywają na trenerze/kapitanie drużyny.
9. W przypadku nie zachowania procedury sprawdzenia tożsamości opisanym w niniejszym paragrafie skutkuje nierozpatrzeniem sprawy przez sędziego.

§ 8

1. Za ubezpieczenie zawodników od nieszczęśliwych wypadków odpowiadają kluby.

§ 9

1. Za wykroczenia i przewinienia klubów, ich zawodników, trenerów, działaczy i kibiców oraz sędziów, obserwatorów i delegatów stosuje się kary zawarte w Regulaminie Dyscyplinarnym PZPN i Regulaminie Rozgrywek Wielkopolskiego ZPN.
2. Karom podlega także klub przyjezdny w przypadku niewłaściwego zachowania się kibiców przyjezdnych w związku z zawodami, w wyniku czego doszło do naruszenia porządku.
3. Kluby posiadające drużynę w rozgrywkowych Oldboy obowiązane są prowadzić na podstawie załączników do sprawozdań meczowych, szczegółową ewidencję żółtych i czerwonych kartek z meczów mistrzowskich. Ewidencję kartek należy prowadzić oddzielnie dla każdej klasy Oldboy oraz Pucharu Polski.
4. Zawodnik uczestniczący w rozgrywkach seniorów, który w czasie zawodów mistrzowskich otrzyma ostrzeżenie (żółtą kartkę) zostanie automatycznie ukarany:
 - A. przy trzecim napomnieniu żółta kartka – kara pieniężna;
 - B. przy czwartym napomnieniu żółta kartka – jeden mecz dyskwalifikacji;
 - C. przy szóstym napomnieniu żółta kartka – kara pieniężna;
 - D. przy ósmym napomnieniu żółta kartka – jeden mecz dyskwalifikacji;
 - E. przy dziewiątym napomnieniu żółta kartka – kara pieniężna,
 - F. przy dwunastym napomnieniu żółta kartka – dwa mecze dyskwalifikacji,
 - G. przy każdym kolejnym co czwartym napomnieniu żółta kartka – kara dyskwalifikacji dwa mecze oraz karą pieniężną
5. Wysokość kar finansowych z tytułu napomnień żółtymi kartkami wynosi:
 - A. trzecia żółta kartka - kara finansowa 25 złotych;
 - B. szósta żółta kartka - kara finansowa 40 złotych;
 - C. dziewiąta żółta kartka – kara finansowa 60 złotych;
 - D. szesnasta i co czwarta – kara finansowa 130 złotych;
 - E. czerwona kartka – wykluczenie, o wysokości kary decyduje Wydział Dyscypliny.

§ 10

1. W rozgrywkach, o ile przepisy szczególne nie stanowią inaczej, kolejność zespołów w tabeli ustala się według ilości zdobytych punktów
2. W przypadku uzyskania równej liczby punktów przez dwie lub więcej drużyn, o zajętym miejscu decydują:
 - A. przy dwóch zespołach:
 - I. liczba zdobytych punktów w spotkaniach między tymi drużynami,
 - II. przy równej liczbie punktów korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
 - III. przy dalszej równości, korzystniejsza różnica bramek w spotkaniach w danym sezonie,
 - IV. przy dalszej równości, większa liczba bramek zdobytych w spotkaniach w danym sezonie,
 - V. przy dalszej równości, większa liczba zwycięskich meczów w danym sezonie,
 - VI. przy dalszej równości, większa liczba zwycięskich meczów na wyjeździe w danym sezonie.
 - B. Przy więcej niż dwóch zespołach stosuje się kolejno zasady określone w pkt 1) wyłącznie między zainteresowanymi drużynami.
 - C. Postanowienia w pkt 1) lit. a-c mają zastosowanie wyłącznie w sytuacji rozegrania wszystkich zaplanowanych meczów pomiędzy zainteresowanymi drużynami.
 - D. W przypadku, gdy dwoma zespołami o jednakowej ilości punktów są zespoły zajmujące pierwsze i drugie miejsce w tabeli, a także zespoły, których kolejność decyduje o spadku, stosuje się wyłącznie zasady określone w punktach a, b oraz c, a jeżeli one nie rozstrzygną o kolejności, zarządza się spotkanie barażowe na neutralnym boisku wyznaczonym przez PZPN lub właściwy związek piłki nożnej.
 - E. Przy więcej niż dwóch zespołach przeprowadza się dodatkową punktację pomocniczą spotkań wyłącznie między zainteresowanymi drużynami, kierując się kolejno zasadami podanymi w pkt 1)

§ 11

1. We wszystkich sprawach dotyczących rozgrywek, a nieujętych w niniejszym regulaminie, zastosowanie mają przepisy gry w piłkę nożną i inne przepisy PZPN oraz Regulaminem Rozgrywek Seniorów IV Ligi, Klas Niższych oraz Rozgrywek Młodzieżowych na sezon 2023/2024 Wielkopolskiego ZPN.

§ 12

1. Po zakończeniu zawodów kierownicy drużyn lub kapitanowie podpisują załącznik do sprawozdania niezależnie od tego, czy zgadzają się z treściami tam zawartymi.
2. Protesty i zastrzeżenia dotyczą:
 - A. Organizacji zawodów;
 - B. Stanu pola gry, w tym nieprawidłowego przygotowania, oznaczenia i wyposażenia;
 - C. Opóźnionego przybycia drużyny na miejsce rozgrywania zawodów;
 - D. Prawidłowości wypełnienia i czasu dostarczenia sprawozdania z zawodów;
 - E. Tożsamości zawodników;
 - F. Przebiegu zawodów oraz dyscypliny.
3. Protesty o których mowa w punkcie 2 - mogą być zgłoszone przez klub w formie pisemnego protestu skierowanego do organu prowadzącego rozgrywkę, wraz z załączonym dowodem opłacenia kaucji w wysokości 400 zł.
4. Protesty po zawodach muszą być dostarczone do siedziby Wielkopolskiego ZPN w ciągu 48 godzin od zakończenia zawodów, przy czym kopie protestów powinny zostać przekazane przez stronę protestującą drużynie przeciwnej. Do wniesionego protestu powinno zostać załączone potwierdzenie przekazania kopii protestu przeciwnikowi, chyba że fakt przekazania wynika jednoznacznie z grona adresatów wiadomości

mailowej zawierającej protest. Protest należy wysłać drogą mailową z adresu w domenie @wielkopolskizpn.pl na adres sekretariat@wielkopolskizpn.pl

5. Nieopłacenie kaucji, nieprzekazanie kopii protestu przeciwnikowi, ewentualnie nie załączenie potwierdzenia przekazania tej kopii, z uwzględnieniem treści ust. 4 zdanie drugie, lub też złożenie protestu po 48 godzinach, powoduje pozostawienie go bez rozpatrzenia. Wszystkie ewentualne koszty związane z przeprowadzeniem postępowania wyjaśniającego dotyczącego złożonego protestu ponosi strona protestująca.
6. W przypadku oddalenia protestu wpłacona kaucja na rzecz organu prowadzącego rozgrywkę nie podlega zwrotowi. Uzasadnienie każdorazowo należy przesłać przeciwnikowi. W przypadku uwzględnienia protestu kaucja podlega zwrotowi.
7. Przy zgłaszaniu i rozpatrywaniu protestów obowiązuje zasada dwuinstancyjności. W rozgrywkach prowadzonych przez Wielkopolski ZPN pierwszą instancją w sprawie jest Wydział Gier i Ewidencji, bądź Wydział Dyscypliny, a drugą instancją Związkowa Komisja Odwoławcza Wielkopolskiego ZPN. W przypadku protestów rozpatrywanych w pierwszej instancji przez Wydział Dyscypliny do postępowania przez tym organem oraz organem drugiej instancji stosuje się również przepisy Regulaminu Dyscyplinarnego PZPN.
8. Odwołanie od decyzji organów pierwszej instancji mogą być wnoszone za ich pośrednictwem do drugiej instancji w terminie 7 dni od daty doręczenia decyzji. Niezachowanie w/w terminu powoduje uprawomocnienie się decyzji pierwszej instancji i pozostawienie odwołania bez rozpatrzenia.
9. Rozpatrzenie odwołania przez Związkową Komisję Odwoławczą Wielkopolskiego ZPN jest uzależnione od wpłaty kaucji w wysokości:
 - A. od orzeczeń dyscyplinarnych
 - I. kluby 150,00 zł
 - II. osoby fizyczne 350,00 zł.
 - B. od decyzji Wydziału Gier i Ewidencji oraz innych organów
 - I. kluby i związki piłki nożnej 300,00 zł.
 - II. osoby fizyczne 700,00 zł.
10. Wpłata kaucji w wysokości wskazanej w ustępie 9 musi nastąpić wraz z wniesieniem odwołania.
11. Organ II instancji podejmuje decyzję w terminie do 21 dni od daty złożenia odwołania.
12. W przypadku braku rozstrzygnięcia protestu w ciągu 1 miesiąca, stronie zainteresowanej przysługuje prawo wniesienia skargi, składanej bezpośrednio do organu drugiej instancji.
13. Zwrot kaucji następuje tylko w przypadku uwzględnienia odwołania w całości.
14. Decyzje podjęte przez właściwe organy drugiej instancji są ostateczne.

§ 13

1. Klub, którego drużyna bierze udział w rozgrywkach jest odpowiedzialny za działalność swoich przedstawicieli, trenerów i zawodników jak również za postępowanie zgodne z obowiązującymi przepisami, a także za utrzymanie porządku i spokoju na obiekcie sportowym przed, w trakcie i po zakończeniu zawodów.
2. Każdy klub przyjezdny ponosi odpowiedzialność dyscyplinarną za niewłaściwe zachowanie swoich kibiców przed, w czasie i po zawodach, jeżeli doszło do poważnych zakłóceń porządku i to niezależnie od tego, czy klub był organizatorem wyjazdu kibiców.
3. Kluby i drużyny uczestniczące w rozgrywkach zobowiązane są do udzielenia niezbędnej pomocy i ochrony sędziom prowadzącym zawody.
4. W sprawach nieuregulowanych niniejszym regulaminem mają zastosowanie również przepisy Polskiego Związku Piłki Nożnej, Wielkopolskiego Związku Piłki Nożnej, Regulamin rozgrywek seniorów IV ligi, klas niższych oraz klas młodzieżowych a w dalszej kolejności przepisy prawa powszechnego.
5. Prawo interpretacji niniejszego regulaminu przysługuje Zarządowi Wielkopolskiego ZPN. Regulamin wchodzi w życie od 1 lipca 2023 r.