

Wspomaganie procesu szkolenia i wychowania poprzez nowoczesne technologie

Rafał Warchoł



**Kilkanaście sekund
głębokiego skupienia**

A young boy with short brown hair is sitting on a wooden chair, focused on playing a video game on a console. He is wearing a light blue t-shirt and dark green pants. The room is warmly lit, with a lamp on a desk in the background and a window with sheer curtains. A computer monitor on the desk displays a game interface. A wooden chair is visible near the window, and a stack of books sits on a surface to the right. A large, textured pink cushion is on the floor in the foreground. The overall atmosphere is cozy and domestic.

Rozpraszacze

**Brak
ludzi**

Kosztowne

**Możemy nad tym
pracować**

Długi proces



Świat się zmienia

Technologia

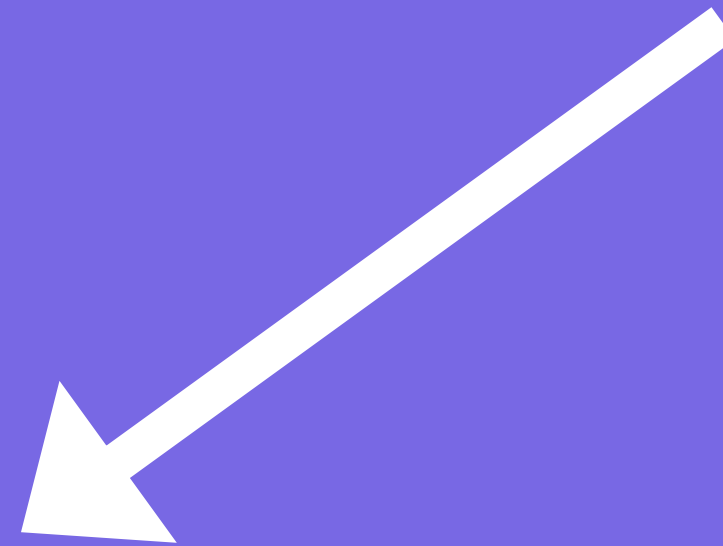
FC APP



**Motywacja
Zewnętrzna**



**Nawyk
i**



Samoświadomość



**Motywacja
Wewnętrzna**



Wirtualna Karta Zawodnika



Jak to działa w praktyce TRENER



- Budowanie świadomości
- Zrozumiała dla zawodnika komunikacja
- Lepsza frekwencja

09:17 5G 70%

Motywacja

Trenerze, przydziel odznaki zawodnikowi:

Zawodnik	Trener		Rodzic	
	Postępy	Zaangażo...	Edukacja	Zachowan...
 FC.APP TEAM	Poziom 4 27/50	Poziom 4 20/50	Poziom 0 0/5	Poziom 0 0/5
 Aleksandra FC.APP ...	Poziom 5 28/150	Poziom 5 0/150	Poziom 0 0/0	Poziom 0 0/0
 Piotr Domin PM FC.APP	Poziom 5 3/150	Poziom 4 42/50	Poziom 0 0/5	Poziom 0 0/5
 Kamil FC.APP	Poziom 4 36/50	Poziom 4 30/50	Poziom 0 0/5	Poziom 0 0/5
 Kinga Kołodziej	Poziom 4 37/50	Poziom 4 31/50	Poziom 0 0/0	Poziom 0 0/0

MOTYWACJA DRUŻYNY WYDARZENIA RANKING UŻYTKOWNICY

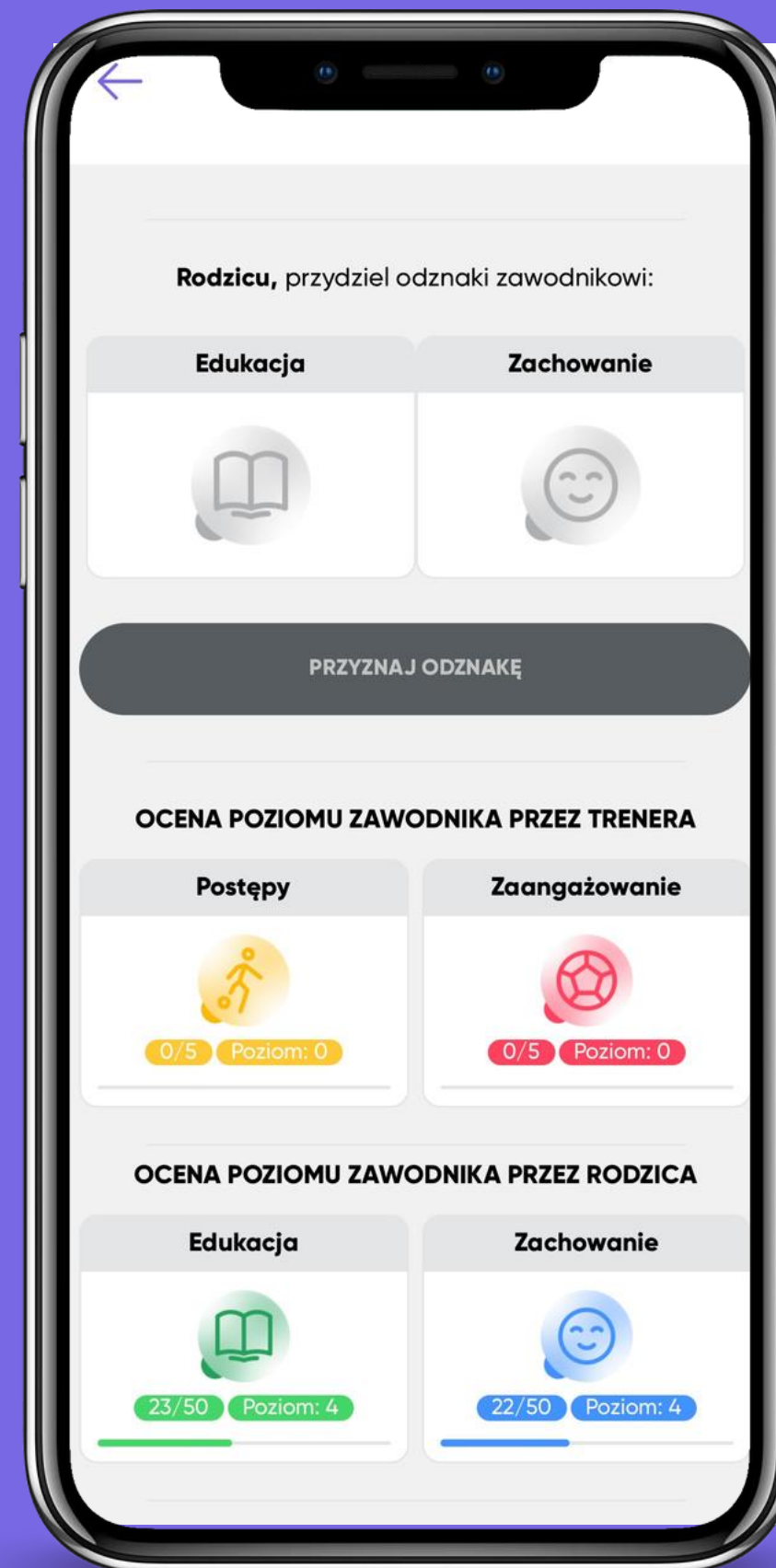


- 30 sekund pracy
- Oszczędność czasu i pieniędzy
- Zmotywowany zawodnik
- Automatyczny raport dla rodzica

Jak to działa w praktyce RODZIC



- Budowanie świadomości i dialogu
- Zrozumiała dla zawodnika komunikacja
- Impuls do nauki i dobrego zachowania



- 2 kliknięcia dziennie
- Dostęp do najważniejszych informacji o rozwoju zawodnika
- Wsparcie trenera i jego autorytetu

Dziękuję

Korzystaj z technologii 