



**WIELKOPOLSKI
ZWIĄZEK
PIŁKI NOŻNEJ**

Regulamin Rozgrywek Zimowej Ligi Szóstek – Kategoria A1 Junior, rocznik 2007 i młodsi

tj. Uchwała nr V/57/2025 z dnia 09.12.2025 r. Zarządu Wielkopolskiego Związku Piłki Nożnej

I. CEL ROZGRYWEK

§ 1

1. Celem rozgrywek jest popularyzacja piłki nożnej wśród młodzieży, propagowanie zasad fair play oraz rozwój umiejętności techniczno-taktycznych zawodników.
2. Rozgrywki mają charakter sportowo-rekreacyjny i wychowawczy.
3. Rozwój piłkarstwa amatorskiego w rozgrywkach młodzieżowych.

II. UCZESTNICY ZAWODÓW

§ 2

1. W rozgrywkach mogą brać udział zawodnicy z rocznika 2007 i młodsi.
2. Drużyna może liczyć maksymalnie 12 zawodników zgłoszonych do rozgrywek.
3. Każdy zawodnik musi posiadać aktualne badania lekarskie dopuszczające do gry. W przypadku drużyn niezrzeszonych, drużyna musi przesłać na adres rozgrywki@wielkopolskizpn.pl skan badań lekarskich wraz z listą zgłoszeniową.
4. Zawodnicy muszą być ubezpieczeni — ubezpieczenie jest po stronie samych zawodników lub klubów.
5. W rozgrywkach mogą uczestniczyć również zawodnicy niezrzeszeni w klubach sportowych.
6. Każda drużyna musi mieć jednego pełnoletniego opiekuna drużyny lub trenera, który odpowiada za zawodników podczas turnieju. Opiekun/trener na każdym etapie rozgrywek musi posiadać kartę zgłoszenia drużyny oraz formularz zgód i oświadczeń rodzica/opiekuna prawnego dziecka, a także legitymację szkolną lub inny dokument potwierdzający tożsamość i wiek zawodników.
7. Przed każdym meczem należy dostarczyć wypełniony ręcznie protokół meczowy z listą zawodników i podpisem opiekuna drużyny/trenera.

III. SYSTEM ROZGRYWEK

§ 3

1. Turniej rozgrywany będzie według poniższego schematu:
 - A. dwa turnieje eliminacyjne;
 - B. turniej finałowy z udziałem najlepszych zespołów;
 - C. turnieje rozgrywane są w systemie „każdy z każdym”.
2. Gry mistrzowskie punktuje się następująco:
 1. za zwycięstwo drużyna otrzymuje 3 punkty,
 2. za mecz nierozstrzygnięty (remis) 1 punkt,
 3. za przegrany mecz 0 punktów.
3. W rozgrywkach kolejność zespołów w tabeli ustala się według ilości zdobytych punktów z dwóch turniejów eliminacyjnych.

4. Kolejność w rozgrywkach przy dwóch zespołach lub więcej drużynach ustala się na podstawie:
 1. liczby zdobytych punktów w spotkaniach między tymi drużynami,
 2. przy równej liczbie punktów korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn;
 3. przy dalszej równości, korzystniejsza różnica bramek w spotkaniach w danym sezonie,
 4. przy dalszej równości, większa liczba bramek zdobytych w spotkaniach w danym sezonie.
 5. przy dalszej równości, większa liczba zwycięskich meczów w danym sezonie,

IV. BOISKO I SPRZĘT

§ 4

1. Mecze rozgrywane mogą być wyłącznie na boiskach typu „Orlik” lub innych obiektach, które zostaną zaakceptowane przez Organizatora.
2. Wymiary boiska:
 - A. Długość: 60-55m
 - B. Szerokość: 40-35m
 - C. Wymiary boiska typu Orlik.
3. Wymiar pola karnego: 15 x 9 m.
4. Bramki o wymiarach 5 x 2 metry.
5. Punkt karny oznaczony jest na linii 9 m, na wprost bramki.
6. Pole gry może być oznaczone liniami ciągłymi, liniami przerywanymi bądź przy użyciu płaskich „stożków”.
7. Mecze rozgrywane są piłkami w rozmiarze 5.
8. Zespoły, które chcą być organizatorem turnieju zmagają przysyłać swoją kandydaturę na adres e-mail: rozgrywki@wielkopolskizpn.pl

V. ZASADY GRY

§ 5

1. W meczu gra 6 zawodników – 5 w polu i 1 bramkarz.
2. Minimalna liczba zawodników potrzebna do rozpoczęcia i kontynuowania meczu to 4 (3 zawodników w polu + 1 bramkarz).
3. Zawodnicy muszą występować w jednolitych strojach sportowych, z obowiązkowym numerem na koszulce.
4. Zawodnicy muszą mieć ubrane ochraniacze piłkarskie.
5. Zawodnicy muszą posiadać obuwie z miękką podeszwą: turfy lub lanki. Zabronione jest używanie metalowych korków.

6. W czasie zawodów obowiązują zmiany powrotne dokonywane na własnej połowie boiska w wyznaczonej strefie zmian (Sędziowie prowadzący zawody wyznaczają strefę zmian – 3 m od środka boiska na własnej połowie). Zawodnik wchodzący może wejść na boisko dopiero po zejściu zawodnika zmienianego.

§ 6

1. Czas trwania zawodów:
 - A. Przy trzech drużynach w turnieju czas gry wynosi: 2 x 20 minut, przerwa między połowami: 5 minut.
 - B. Przy czterech drużynach i więcej w turnieju czas gry wynosi: 2 x 15 minut, przerwa między połowami: 5 minut.
2. Mecz rozpoczyna się od środka boiska po sygnale sędziego.
3. Bramkarz może wprowadzać piłkę do gry nogą z pola karnego.
4. Niedozwolony jest wślizg wykonywany w kierunku zawodnika (ze względów bezpieczeństwa). Dopuszcza się wślizg w formie parady obronnej.
5. Rzut z autu wykonywany jest nogą.
6. Nie obowiązuje przepis o spalonym.
7. Rzut karny wykonywany jest z odległości 9 metrów od bramki.
8. Odległość przeciwników od piłki przy stałych fragmentach gry: 5 metrów.

VI. KARY I SAKCJE

§ 7

1. Sędzia może ukarać zawodnika lub osobę funkcyjną:
 - A. żółtą kartką – upomnienie,
 - B. czerwoną kartką – wykluczenie z gry (bez możliwości zastąpienia zawodnika przez 5 minut lub po stracie bramki).
2. Po upływie 5 minut od wykluczenia, drużyna może wprowadzić nowego zawodnika.
3. Zawodnik ukarany czerwoną kartką automatycznie pauzuje w następnym meczu.
4. O poważniejszych przewinieniach decyduje sędzia (możliwe dłuższe zawieszenie). W przypadku rażących przewinień sędzia decyduje o wykluczeniu zawodnika z całego turnieju. Decyzje podejmuje po zakończeniu meczu, a następnie informuje o tym organizatora turnieju.
9. W przypadku nieobecności drużyny w wyznaczonym terminie – walkower (0:3).

VII. SĘDZIOWIE

§ 8

1. Mecze prowadzi sędzia wyznaczony przez ~Wielkopolski ZPN.

2. Decyzje sędziego są ostateczne i niepodważalne.
3. W sprawach spornych organizator turnieju może rozpatrzyć protest po zakończonym meczu.
4. Wszelkie protesty na poszczególnych szczeblach rozpatrywane będą przez organizatora turnieju kwalifikacyjnego na danym etapie tylko w sytuacji, gdy zostaną złożone pisemnie do Organizatora turnieju kwalifikacyjnego na danym etapie, przed rozpoczęciem spotkania zainteresowanych zespołów lub w trakcie jego trwania.
5. Protesty złożone po zakończeniu meczu nie będą rozpatrywane.
6. Weryfikację oraz ewidencję sprawozdań przeprowadza Wydział Gier i Ewidencji.
7. Sprawy dyscyplinarne prowadzi Wydział Dyscypliny.

VIII. OPIEKA MEDYCZNA

§ 9

1. Organizator turnieju zapewnia podstawowe środki pierwszej pomocy na miejscu zawodów.
2. W przypadku urazu zawodnika sędzia ma prawo przerwać grę, a opiekun medyczny zobowiązany jest do udzielenia pomocy.

IX. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

§ 10

1. Organizator rozgrywek oraz organizator turnieju nie ponosi odpowiedzialności za kontuzje powstałe w trakcie rozgrywek.
2. Każdy zawodnik uczestniczy w zawodach na własną odpowiedzialność.
3. Uczestnicy zobowiązani są do przestrzegania zasad fair play i poszanowania przeciwnika.
4. W sprawach nieujętych w niniejszym regulaminie decyduje organizator rozgrywek.
5. Regulamin wchodzi w życie z dniem ogłoszenia.