



WIELKOPOLSKI
ZWIĄZEK
PIŁKI NOŻNEJ

Regulamin Rozgrywek o Puchar Polski na szczeblu Wielkopolskiego Związku Piłki Nożnej na sezon 2026/2027 i następne

tj. Uchwała nr VIII/93/2026 z dnia 10.06.2026 r. Zarządu Wielkopolskiego Związku Piłki Nożnej
zm. Uchwała nr 08/2026 z dnia 02.07.2026 r. Komisji ds. Nagłych Wielkopolskiego Związku Piłki Nożnej

SPIS TREŚCI:

I.	ORGANIZACJA ROZGRYWEK	3
II.	SYSTEM ROZGRYWEK.....	3
III.	KLUBY	3
IV.	ZAWODNICY.....	4
V.	ORGANIZACJA SPOTKAŃ	4
VI.	SĘDZIOWIE.....	6
VII.	SPRAWY DYSCYPLINARNE	7
VIII.	POSTANOWIENIA KOŃCOWE	8

I. ORGANIZACJA ROZGRYWEK

1. Rozgrywki Pucharu Polski w województwie Wielkopolskim organizowane są przez Wielkopolski ZPN.
2. Zmagania trwają od 1 lipca 2026 r. do 30 czerwca 2027 roku.
3. Spotkania pucharowe są traktowane na równi z rozgrywkami mistrzowskimi, odbywają się zgodnie z przepisami gry w piłkę nożną oraz obowiązującymi postanowieniami Polskiego Związku Piłki Nożnej.

II. SYSTEM ROZGRYWEK

1. Puchar Polski na szczeblu Wielkopolskiego ZPN podzielony jest na dwa etapy – strefowy oraz wojewódzki.
2. Etap strefowy rozgrywany jest w rundzie jesiennej w obrębie działania poszczególnych stref Wielkopolskiego ZPN.
3. Wszystkie mecze etapu strefowego są ewidencjonowane w systemie Extranet.
4. Etap wojewódzki odbywa się w rundzie wiosennej, a organem zarządzającym jest Wydział Gier i Ewidencji Wielkopolskiego ZPN.
5. Rozgrywki przeprowadzone zostaną systemem pucharowym, tzn.: drużyny przegrywające w meczach odpadają z rozgrywek. Rywalizacja w parach rozstrzygana jest jednym spotkaniem, w przypadku remisu o wygranej rozstrzyga seria rzutów karnych według obowiązujących przepisów.
6. W meczu finałowym etapu wojewódzkiego, w przypadku uzyskania, w regulaminowym czasie gry, wyniku remisowego zarządzona będzie dogrywka 2 x 15 minut. Jeśli w czasie dogrywki oba zespoły zdobędą tę samą liczbę bramek zarządza się rzuty karne według obowiązujących przepisów.
7. Gospodarzem spotkań są zespoły z niższej ligi, a w przypadku drużyn z tego samego poziomu, gospodarzem jest zespół wylosowany jako pierwszy (zespół będący "wyżej" w drabince).
8. Zasada opisana w punkcie 7 nie dotyczy finału wojewódzkiego Pucharu Polski, gdzie miejsce rozegrania meczu wyznacza Zarząd Wielkopolskiego ZPN.
9. Do rozgrywek na szczeblu centralnym awansuje zwycięzca etapu wojewódzkiego, chyba, że Zarząd Polskiego Związku Piłki Nożnej postanowi inaczej.

III. KLUBY

1. W rozgrywkach Pucharu Polski obowiązkowo biorą udział drużyny uczestniczące w rozgrywkach:
 - A. III ligi;
 - B. IV ligi;
 - C. V ligi;
 - D. Klasy Okręgowej.
 - E. Drużyny uczestniczące w rozgrywkach Klasy A, Klasy B, Klasy C „Oldbojów”, juniorów oraz drużyny niezrzeszone mogą wziąć udział w rozgrywkach Pucharu Polski dobrowolnie na podstawie przesłanego zgłoszenia do Wydziału Gier i Ewidencji, do dnia 15.06.2026 roku.
2. Kluby uczestniczące w Pucharze Polski są zobowiązane wystawiać najlepszą drużynę danej klasy rozgrywkowej.
3. Oznaczenie drużyn tego samego klubu ustala się na podstawie klas rozgrywkowych, w których one aktualnie występują - I drużynę reprezentuje zespół występujący w najwyższej klasie rozgrywkowej, itd.

4. Wystawienie przez klub więcej niż jednej drużyny, w jednym etapie rozgrywek, zobowiązuje do stosowania następujących zasad:
- A. Zawodnicy, którzy wystąpili w meczu jednej drużyny, nie mogą uczestniczyć w meczach innej drużyny tego samego klubu z zastrzeżeniem postanowień pkt B,
 - B. Jeżeli jedna z drużyn klubu została wyeliminowana z rozgrywek, najwyżej 3 zawodników, którzy wystąpili w przynajmniej jednym meczu drużyny wyeliminowanej może występować w meczach z udziałem drużyny, która zakwalifikowała się do dalszych rozgrywek,
 - C. W każdym kolejnym meczu mogą zagrać inni zawodnicy, jednak zawsze nie więcej niż trzech występujących wcześniej w wyeliminowanej drużynie.
 - D. Jeżeli awansuje więcej niż jedna drużyna to zawodnicy, którzy brali udział w rozgrywkach w danej drużynie, nie mogą występować w innej drużynie tego samego klubu w następnym terminie;
 - E. Jeżeli zawodnik brał udział w spotkaniu mistrzowskim lub pucharowym w wymiarze nieprzekraczającym połowy czasu gry, może uczestniczyć w spotkaniu innej drużyny swego klubu, które rozpoczyna się do 48 godzin po zakończeniu pierwszego meczu, w pełnym wymiarze czasu gry (przepis ten nie dotyczy zawodników występujących na pozycji bramkarza);
 - F. Udział zawodnika w meczu, w którym zgodnie z postanowieniami regulaminu rozgrywek obowiązuje system zmian powrotnych, będzie traktowany jako udział w meczu w wymiarze nieprzekraczającym połowy czasu gry;
 - G. Jeżeli zawodnik brał udział w spotkaniu mistrzowskim lub pucharowym w wymiarze przekraczającym połowę czasu gry może wystąpić w kolejnym spotkaniu innej drużyny swego klubu, dopiero po upływie 48 godzin od zakończenia tego meczu (przepis ten nie dotyczy zawodników występujących na pozycji bramkarza).

IV. ZAWODNICY

1. W rozgrywkach Pucharu Polski kluby zrzeszone w Wielkopolskim Związku Piłki Nożnej mogą reprezentować wyłącznie zawodnicy potwierdzeni i uprawnieni do gry przez Wydział Gier i Ewidencji Wielkopolskiego ZPN w systemie Extranet.
2. W drużynach niezrzeszonych występować mogą jedynie zawodnicy, którzy nie są uprawnieni do gry w żadnym innym klubie. Zgłoszenie zawodników przez drużyny niezrzeszone odbywa się poprzez przekazanie listy zgłoszeniowej (wykazu zawodników) w terminie na tydzień przed rozpoczęciem rozgrywek. Lista zawodników powinna być przesłana mailowo na adres rozgrywki@wielkopolskizpn.pl
3. Zawodnicy są zobowiązani do spełnienia wymogów w zakresie opieki zdrowotnej w sposób określony przez odpowiednie postanowienia Uchwały IX/140 z dnia 3 i 7 lipca 2008 roku Zarządu PZPN w sprawie organizacji rozgrywek w piłkę nożną. Fakt złożenia w klubie przez zawodników orzeczeń lekarskich lub oświadczeń o stanie zdrowia, potwierdza pisemnie przed każdymi zawodami trener lub kierownik drużyny.
4. Drużyny uczestniczące w meczach o Puchar Polski uprawnione są do wymiany **dziewięciu** zawodników przez cały okres trwania gry. Raz wymieniony zawodnik nie może wrócić do gry.

V. ORGANIZACJA SPOTKAŃ

1. Kluby będące gospodarzami organizują poszczególne mecze na własny koszt.
2. Organizator zawodów zobowiązany jest do:

- A. Przygotowania pola gry zgodnie z obowiązującymi przepisami;
 - B. Zabezpieczenia minimum 3 piłek do gry;
 - C. Stworzenia warunków bezpieczeństwa na widowni i płycie boiska;
 - D. Utrzymania porządku na boisku, przed, w czasie i po zawodach;
 - E. Zabezpieczenia formularzy sprawozdań wraz z załącznikami;
 - F. Zapewnienia zawodnikom, sędziom zawodów dogodnego wejścia na boisko, a widzom na widownię, jak również ich opuszczenia (wejście i zejście sędziów i zawodników z boiska do szatni musi być zabezpieczone w sposób gwarantujący bezpieczeństwo tych osób przed agresją widowni);
 - G. powołania odpowiedniej ilości porządkowych, która zabezpieczy porządek na zawodach oraz przedstawienia tej listy sędziemu przed rozpoczęciem zawodów;
 - H. zabezpieczenia toalet (WC) dla publiczności;
 - I. przygotowania szatni, dla obydwu zespołów i sędziów, spełniających wymogi licencyjne;
 - J. zapewnienia podczas całego meczu opieki medycznej w osobach: lekarza, ratownika medycznego lub innej osoby **posiadającej uprawnienia w zakresie udzielania pierwszej pomocy medycznej w tym legitymującej się ukończeniem kursu opieki przedmedycznej;**
 - K. wydzielenia specjalnych miejsc na ławkach rezerwowych dla zawodników rezerwowych (w liczbie określonej zgodnie z klasą rozgrywkową), kierownika drużyny, lekarza i masażysty oraz trenera i asystenta trenera;
 - L. zapewnienia pełnej ochrony osobistej sędziów, obserwatorów, delegatów i zawodników do czasu ich odjazdu.
3. Dojazd drużyny gości odbywa się na koszt własny.
4. Zawody muszą być rozegrane w terminie i godzinach wyznaczonych przez Wydział Gier i Ewidencji. W uzasadnionych przypadkach, Wydział Gier i Ewidencji może wyznaczyć termin rozegrania meczu, przypadający poza terminem wynikającym z ramowego terminarza rozgrywek.
5. Koszty opieki medycznej podczas finału wojewódzkiego ponosi Wielkopolski ZPN.
6. Opłaty sędziowskie
- A. Na etapie strefowym są zgodne z ekwiwalentem sędziowskim odpowiadającym dla klasy rozgrywkowej, w której występuje drużyna będąca gospodarzem meczu.
 - B. Na etapie wojewódzkim są zgodne z ekwiwalentem sędziowskim ustalonym przez Kolegium Sędziów Wielkopolskiego ZPN.
 - C. Koszty obsługi sędziowskiej ponosi klub będący gospodarzem meczu z uwzględnieniem poniższych zasad:
 - I. Kluby IV ligi, V ligi i Klasy okręgowej dokonują opłaty na poczet sędziów na konto Wielkopolskiego ZPN.
 - II. Kluby niższych klas rozgrywkowych oraz drużyny niezrzeszone wypłacają sędziom delegowanym na zawody, bezpośrednio po zawodach gotówką lub przelewem (w terminie 7 dni od daty zawodów) ekwiwalent na podstawie delegacji wystawionej przez Kolegium Sędziów zgodnie z przepisami ustalonymi przez PZPN oraz odprowadzają podatek do właściwego dla siedziby klubu Urzędu Skarbowego. Po zakończeniu każdego roku kalendarzowego, klub jest zobowiązany przelać (zgodnie z Ustawą o podatku dochodowym od osób fizycznych) sędziemu PIT określający wysokość jego dochodów oraz potrąconego podatku.
 - III. Koszty obsługi sędziowskiej podczas finału wojewódzkiego Pucharu Polski ponosi Wielkopolski ZPN.
7. W przypadku, gdy mecz się nie odbędzie a sędzia/sędziowie przyjechali na zawody – sędzia/sędziowie pobierają 75% ekwiwalentu:

- A. Z powodu niestawienia się drużyny na zawody – Sędzia przekazuje delegację do Wielkopolskiego ZPN. Koszt sędziego/sędziów ponosi drużyna, która nie stawi się na zawody.
 - B. Z uwagi na niekorzystne zjawiska atmosferyczne lub inne okoliczności siły wyższej (np. ulewny deszcz, zalane boisko, zalegający śnieg, awaria oświetlenia pola gry itp.). Koszt sędziego/sędziów ponosi drużyna, będąca gospodarzem meczu. Sędziowie zobowiązani są do wystawienia delegacji sędziowskiej lub faktur na dane klubu będącego gospodarzem.
8. W przypadku, gdy mecz się odbędzie, ale zostanie przerwany sędzia/sędziowie pobierają 100% ze względu na :
- A. zdekompilowanie jednej z drużyn, drużyna ta ponosi 100% kosztów delegacji sędziowskich jeśli:
 - I. Zdekompilowanie nastąpiło w pierwszej połowie meczu;
 - II. Drużyna przystąpiła do gry z liczbą zawodników o 1 większą niż wymagana do przerwania meczu.
 - B. niekorzystne zjawiska atmosferyczne lub inne okoliczności siły wyższej (np. ulewny deszcz, zalane boisko, zalegający śnieg, awaria oświetlenia pola gry itp.). Koszt sędziego/sędziów ponosi drużyna, będąca gospodarzem meczu. Sędziowie zobowiązani są do wystawienia delegacji sędziowskiej lub faktury na dane klubu będącego gospodarzem.

VI. SĘDZIOWIE

- 1. Do prowadzenia zawodów o Puchar Polski na szczeblu Wielkopolskiego ZPN obsługę sędziowską wyznacza Kolegium Sędziów Wielkopolskiego ZPN.
- 2. Sędzia zawodów przed meczem musi otrzymać do wglądu następujące dokumenty:
 - A. Protokół weryfikacji boiska, na którym ma być rozegrany mecz. Jeśli weryfikacja jest nieważna, nie obejmuje danej klasy rozgrywkowej lub gospodarz jej nie przedstawi, sędziemu nie wolno prowadzić meczu.
 - B. Protokoły wypełnione przez oba zespoły, z czytelnymi podpisami kapitanów i kierowników pod składami swoich drużyn oraz z czytelnie wpisanymi do załącznika imionami i nazwiskami osób towarzyszących drużynie i siedzących na ławce rezerwowych.
 - C. Licencję trenerską.
- 3. Sędzia zawodów zobowiązany jest do:
 - A. Sprawdzenia obecności przedstawiciela służby zdrowia na zawodach, odnotowania w sprawozdaniu z zawodów faktu jego obecności lub nieobecności.
 - B. Sprawdzenia obecności służb porządkowych w rozgrywkach seniorskich, która zabezpieczy porządek podczas zawodów, odnotowania w sprawozdaniu z zawodów faktu jego obecności lub nieobecności.
 - C. W przypadku nieobecności służb porządkowych podczas meczu sędzia zobowiązany jest opisać fakt w załączniku z zawodów.
 - D. Sprawdzenia, przed zawodami czy osoba wpisana do sprawozdania jako trener drużyny ma przy sobie ważną licencję trenerską. Datę ważności licencji trenerskiej sędzia potwierdza podpisem. W przypadku jej braku sędzia musi wpisać ten fakt do załącznika z zawodów.
 - E. Sprawdzenia czy stan bramek nie zagraża bezpieczeństwu zawodników oraz czy są one dobrze przymocowane do podłoża i zabezpieczone przed przewróceniem się (w przypadku wykorzystania bramek mobilnych).
 - F. Wypełnienia sprawozdania z zawodów.
 - G. Wypełnienia rubryki „Zmiany zawodników” bezpośrednio po zakończeniu zawodów i potwierdzeń ich prawidłowości poprzez podpis Kierownika lub kapitana drużyny.

- H. Wypełnienia załącznika do sprawozdania w trzech egzemplarzach w którym odnotowuje udzielone napomnienia, wykluczenia (w przypadku bezpośredniej czerwonej kartki sędzia umieszcza w załączniku szczegółowy opis przewinienia) oraz inne zajścia mające wpływ na przebieg meczu. Wszystko to musi być przedstawione kierownikom drużyn w ich obecności, którzy są zobowiązani opis podpisać. Jeden egzemplarz załącznika otrzymuje kierownik drużyny gospodarzy, jeden kierownik drużyny gości. Pozostałe dołącza się do sprawozdania.
 - I. W przypadku przerwania bądź nieodbycia się zawodów, opisanie powodów i okoliczności tego zdarzenia. Fakt ten sędzia opisuje w sprawozdaniu.
4. Sędziowie zobowiązani są w ciągu 24 godzin od zakończenia spotkania do wprowadzenia sprawozdania do systemu EXTRANET. W przypadku meczu pucharowego z udziałem drużyny niezrzeszonej sędzia zobowiązany jest do przesłania skanu sprawozdania sędziego w ciągu 24 godzin od zakończenia spotkania. Skan dokumentów należy przesłać na adres: rozgrywki@wielkopolskizpn.pl oraz dyscyplina@wielkopolskizpn.pl
 5. Sędziowie zobowiązani są do przechowywania sprawozdań w wersji papierowej do zakończenia roku kalendarzowego, w którym kończą się rozgrywki, których sprawozdania dotyczą. Następnie, sędziowie są zobowiązani w nieprzekraczalnym terminie 7 (słownie: siedmiu dni) od w/w terminu trwale zniszczyć wszystkie posiadane sprawozdania z danego sezonu rozgrywkowego. Nie wywiązanie się z powyższego obowiązku może skutkować odpowiedzialnością dyscyplinarną.
 6. Wydział Gier i Ewidencji oraz Wydział Dyscypliny mogą zażądać, aby w terminie 24 godzin przesłać lub dostarczyć osobiście papierową lub cyfrową (skan/zdjęcie) wersję sprawozdania z zawodów pod rygorem odpowiedzialności dyscyplinarnej. Dotyczy wszystkich klas rozgrywkowych.

VII. SPRAWY DYSCYPLINARNE

1. Zawodnik, który w czasie rozgrywek pucharowych otrzyma napomnienie zostanie automatycznie ukarany:
 - A. przy drugim napomnieniu żółtą kartką – 1 mecz dyskwalifikacji;
 - B. przy czwartym napomnieniu żółtą kartką – 2 mecze dyskwalifikacji;
 - C. przy każdym kolejnym co drugim napomnieniu – karą dyskwalifikacji w wymiarze 2 meczów.
2. Jeżeli wykonanie kary dyskwalifikacji orzeczonej w związku z udzielonymi napomnieniami (żółtymi kartkami) nie nastąpiło w edycji pucharów, w której popełniono przewinienie dyscyplinarne, kary tej nie wykonuje się w kolejnej edycji pucharów; w takim wypadku zawodnik zobowiązany jest do wniesienia opłaty (przyjmuje się jednolitą stawkę 50 zł dla wszystkich klas rozgrywkowych).
3. Anuluje się przed przystąpieniem do kolejnego etapu rozgrywek o Puchar Polski żółte kartki nałożone na zawodników – klubów zwycięzców Strefowego Pucharu Polski w sezonie 2026/2027. W ich przypadku żółte kartki będą w kolejnym etapie rozgrywek liczone od początku.
4. Kary dyscyplinarne nałożone na zawodników o których mowa w ust. 3 jako konsekwencja otrzymania określonej liczby napomnień (żółtych kartek) lub wykluczenia (czerwona kartka), podlegają wykonaniu w kolejnym etapie rozgrywek.
5. Jeżeli co najmniej 5 zawodników jednej drużyny otrzyma napomnienie (żółtą kartkę) lub wykluczenie (czerwona kartka) w jednym meczu, klub ukaranych zawodników podlega karze pieniężnej orzeczonej przez Wydział Dyscypliny, w wysokości odpowiadającej klasie rozgrywek w której występuje dana drużyna.
6. Zawodnikowi, który w czasie zawodów pucharowych zostanie wykluczony z gry (czerwona kartka) w wyniku otrzymania dwóch napomnień (dwie żółte kartki), wlicza się obie żółte kartki do rejestru napomnień zawodnika i ponosi on odpowiedzialność dyscyplinarną z tytułu ogólnej ilości żółtych kartek liczonych od początku sezonu.

7. Zawodnik, który w czasie zawodów pucharowych zostanie wykluczony z gry (samoistna – czerwona kartka) zostaje automatycznie ukarany dyskwalifikacją i nie może brać udziału w rozgrywkach, w których został wykluczony do czasu rozpatrzenia sprawy i wydania decyzji przez właściwy Wydział Dyscypliny. Jeżeli natomiast przewinienie, za które zawodnik został wykluczony z gry w wyniku samoistnej czerwonej kartki polegało na:
 - A. naruszeniu nietykalności cielesnej, znieważeniu lub zniesławieniu,
 - B. innym, wysoce niesportowym zachowaniu przed, w czasie meczu lub bezpośrednio po nim, zawodnik zostaje wykluczony również w innych rozgrywkach.
8. Zawodnikowi wykluczonemu z gry (czerwona kartka) karę jednego meczu dyskwalifikacji wymierza się w następujących przypadkach:
 - A. gdy zawodnik pozbawia realnej szansy zdobycia bramki przeciwnika poruszającego się w kierunku bramki;
 - B. gdy zawodnik pozbawia drużynę przeciwnika bramki lub realnej szansy jej zdobycia zagrywając piłkę ręką, przy czym nie dotyczy to bramkarza we własnym polu karnym;
 - C. gdy bramkarz pozbawia drużynę przeciwnika realnej szansy zdobycia bramki, zatrzymując piłkę ręką poza własnym polem karnym.
9. Jeżeli osoba inna niż zawodnik, która jest uprawniona do przebywania na ławce rezerwowych w trakcie zawodów, otrzyma napomnienie (żółtą kartkę) lub zostanie z niej usunięta przez sędziego w wyniku otrzymania dwóch napomnień (żółtych kartek) albo zostanie z niej usunięta przez sędziego w wyniku otrzymania samoistnej czerwonej kartki, stosuje się przepisy Regulaminu Dyscyplinarnego PZPN w dotychczasowym brzmieniu tj. nie uwzględniając zmian wprowadzonych uchwałą nr VII/84 z dnia 13 czerwca 2022 roku Zarządu Polskiego Związku Piłki Nożnej w sprawie zmian w Regulaminie Dyscyplinarnym.
10. Zawodnik lub osoba funkcyjna, która narusza zasady wykonywania kary dyskwalifikacji podlega karze w wysokości 500 zł.

VIII. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. W sprawach nieujętych w niniejszym regulaminie obowiązuje Regulamin Rozgrywek PZPN o Puchar Polski na sezon 2026/2027 oraz inne przepisy Polskiego Związku Piłki Nożnej i Wielkopolskiego ZPN.
2. **Zakazane jest używanie dronów podczas meczów piłki nożnej rozgrywanych na obiektach piłkarskich: nad polem gry, strefą przylegającą do boiska i nad miejscami w których może przebywać publiczność, przy czym ich ewentualne wykorzystanie w innym miejscu niż obszar stadionu w celu filmowania zawodów każdorazowo będzie wymagać pisemnej zgody gospodarza imprezy lub administratora danego obiektu, a w przypadku meczów z których przeprowadzana jest transmisja telewizyjna, pisemnej pozytywnej opinii przedstawiciela producenta transmisji, obecnego na odprawie przed meczem – niezależnie od ewentualnych wymagań przewidzianych prawem powszechnie obowiązującym.**
3. **Osoby obsługujące drony nie mogą przebywać oraz zajmować miejsc w strefach technicznych.**
4. **Osoba obsługująca dron powinna mieć wyznaczone przez organizatora miejsce startu bezzałogowego statku powietrznego z zachowaniem bezpiecznej odległości od płyty boiska i posiadać odpowiednie uprawnienia do wykonywania legalnego lotu zgodnego z przepisami krajowymi.**

5. Decyzję w sprawach nieujętych regulaminami podejmuje Zarząd Wielkopolskiego ZPN na wniosek wydziału właściwego do rozpatrzenia danej sprawy - Wydziału Gier i Ewidencji bądź Wydziału Dyscypliny Wielkopolskiego ZPN.
6. Prawo interpretacji niniejszego Regulaminu w kwestiach spornych przysługuje Zarządowi Wielkopolskiego ZPN.
7. Niniejszy Regulamin wchodzi w życie z dniem 1 lipca 2026 roku.